

# Optimierung in dynamischer Umgebung

(Dozent: PD Dr. Ulf Lorenz)



TECHNISCHE  
UNIVERSITÄT  
DARMSTADT

---

# Literatur und Danksagung

---



Literatur:

s. Webseiten der Veranstaltung

## Dank

Für Anregungen und die Erlaubnis Unterlagen nutzen zu dürfen, möchte ich mich bedanken bei:

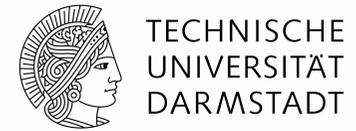
Prof. Dr. Meyer auf der Heide, Uni Paderborn,

Prof. Dr. Schindelhauer von der Uni Freiburg,

Prof. Dr. Ziegler, TU Darmstadt

---

# Vorstellung



---

## **PD Dr. rer. nat. Ulf Lorenz**

### **Eckdaten:**

- \*21.4.69, verheiratet, 3 Kinder
- Akademischer Oberrat in der Mathematik an der TU Darmstadt
- Arbeitsgruppe Diskrete Optimierung
- Fachbereich Mathematik der Technischen Universität Darmstadt

### **Forschungs-/Interessensgebiete:**

- Diskrete Optimierung, Algorithmen
  - Optimierung unter Unsicherheit
  - Spiele
-

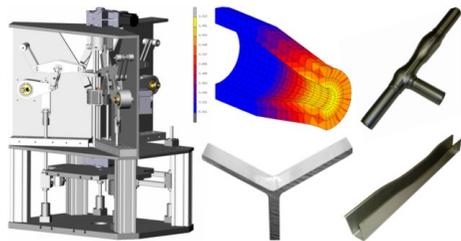
# Übersicht II: Ausgangssituation Optimierung

**Häufige Annahme** für Planung und Entscheidungsfindungen in logistischen Prozessen und in Herstellungsprozessen:

- **im vorhinein bestimmbare Daten**

Beobachtende und auf Planabweichungen **flexibel reagierende Kontrollstrategie**

- **existiert** entweder **nicht** oder
- **wird von der Planung getrennt betrachtet.**



## Folgen der Unsicherheit

- große Planabweichungen

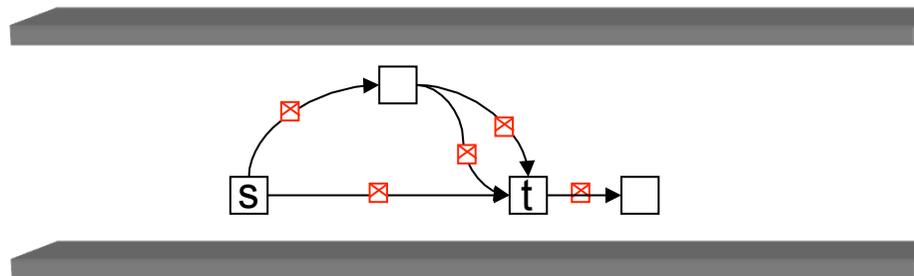
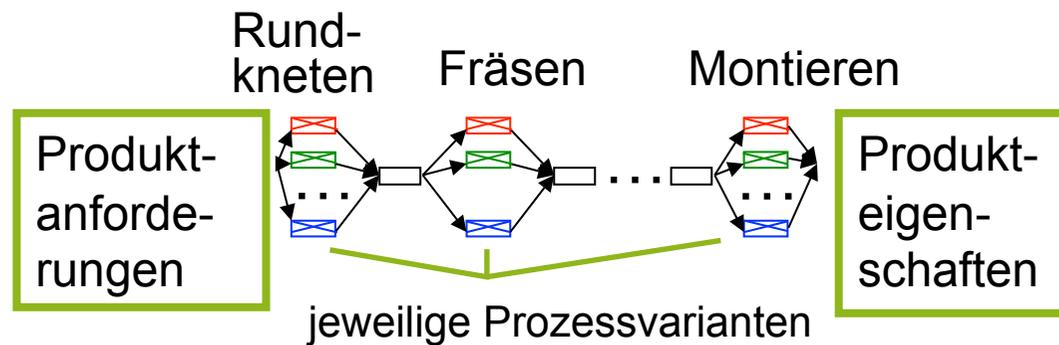
oder

- hohe Sicherheitsbeiwerte
- Überdimensionierung
- große Pufferbildung



# Übersicht II: Arbeitsprogramm im SFB 805

## Modellierung und Optimierung



n-stufige, modulare  
Prozesskette mit  
verschiedenen  
Entscheidungs-  
alternativen

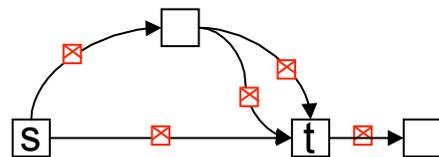
Netz von  
Entscheidungs-  
alternativen

mehrstufiges  
stochastisches  
Optimierungsmodell

$$\begin{aligned} & \max_{y_1^{(u,v)} \in \mathbb{N}^{n_1}} c_1^T y_1 + \text{Erw}[Q_2(y_1^{(u,v)}; \bar{\eta}_2)] \\ & \text{s.t. } \sum_{v \in \delta^+(s)} y_1^{(s,v)} = 1 \\ & \text{mit } Q_t(y_{t-1}^{(u,v)}; \bar{\eta}_t(\omega)) := \max_{y_t^{(u,v)} \in \mathbb{R}^{n_t}} c_t(\omega)^T y_t^{(u,v)} + \text{Erw}[Q_{t+1}(y_t^{(u,v)}; \bar{\eta}_{t+1})] \\ & \text{s.t. } \sum_{v \in \delta^+(u)(\omega)} y_t^{(u,v)} - \sum_{u \in \delta^-(v)(\omega)} y_{t-1}^{(u,v)} = 0 \end{aligned}$$

# Übersicht II: Andere Modellierungen

## Modellierung und Optimierung, Alternativen



$$\exists x_1 \forall x_2 \exists x_3 \forall x_4 \exists x_5 \dots$$

$$a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3 \leq b_1$$

$$a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + a_{24}x_4 \leq b_2$$

$$a_{31}x_1 + a_{32}x_2 + a_{35}x_5 \leq b_3$$

$$\exists x_1 \forall x_2 \exists x_3 \forall x_4 \exists x_5 \dots$$

$$a_{11}x_1x_2 + a_{13}x_3 \leq b_1$$

$$a_{21}x_1 + a_{22}x_2x_4 \leq b_2$$

$$a_{31}x_1 + a_{32}x_2 + a_{35}x_5 \leq b_3$$

### Algorithmen:

- ganzzahlig (random / worst case):

„von Aussen nach Innen“

mittels backtracking

- kontinuierlich (random / worst case):

„von Innen nach Aussen“

mittels Variablelemination

oder

„von Aussen nach Innen“

mittels Dekomposition

- Einführung in Komplexitätstheorie
- Dynamic Graph Reliability Probleme
- Schach: Lösungsalgorithmen und Näherungsideen
- Go: UCT Lösungsverfahren
- Sokoban, Rushhour und Stackingprobleme
- Satz von Savich, speziell:  $\text{NPSPACE} = \text{DPSPACE}$
- Stochastic Programming
- Quantifizierte Lineare Programme

# Übersicht I

- Einführung in Komplexitätstheorie

- Unentscheidbarkeit

Welche Probleme können mit einem Algorithmus gelöst werden? Was ist überhaupt ein “Algorithmus”, was ist ein “Problem”?

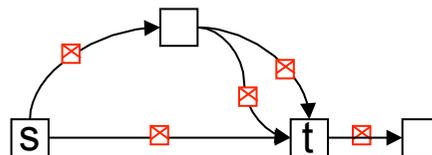
- verschiedene Maschinenmodelle und formale Sprachen
- Algorithmen, Komplexitätsklassen P, NP, PSPACE
- Reduktionstechnik

# Übersicht

- Das Dynamic Graph Reliability Problem

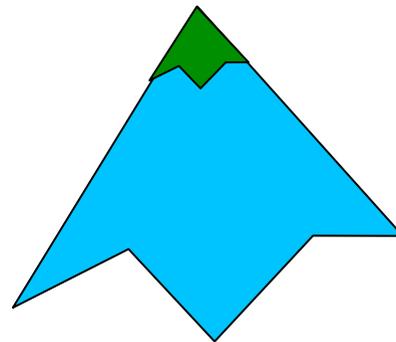
geg.: ein DAG (gerichteter Graph ohne Kreise); Regeln, nach denen Kanten im Graphen ausfallen; Startknoten, Endknoten

ges.: Gibt es eine Gewinnstrategie, die einem Walker im Startknoten erlaubt, an den Endknoten zu gelangen?

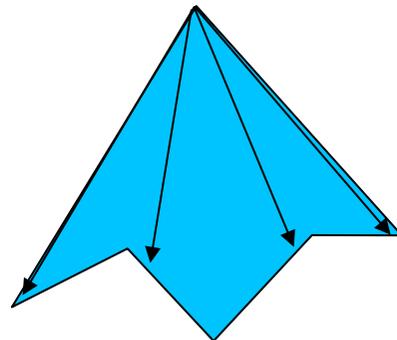


# Übersicht

- Schach: Lösungsalgorithmen und Näherungsideen

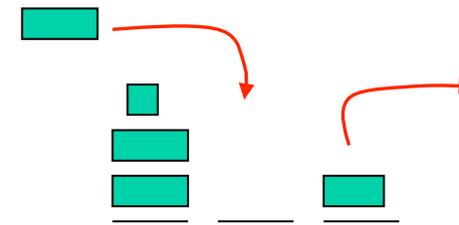
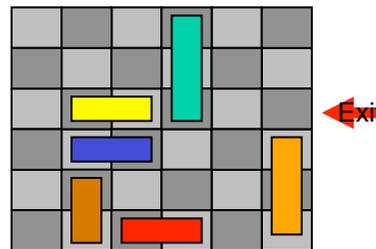


- Go: UCT Lösungsverfahren



# Übersicht

- Sokoban, Rushhour und Stackingprobleme



- Satz von Savich, speziell: NPSPACE = DPSPACE
- Stochastic Programming

$$\max_{y_1^{(u,v)} \in \mathbb{N}^{n_1}} c_1^T y_1 + \text{Erw}[Q_2(y_1^{(u,v)}; \bar{\eta}_2)]$$

$$\text{s.t. } \sum_{v \in \delta^-(s)} y_1^{(s,v)} = 1$$

$$\text{mit } Q_t(y_{t-1}^{(u,v)}; \bar{\eta}_t(\omega)) := \max_{y_t^{(u,v)} \in \mathbb{R}^{n_t}} c_t(\omega)^T y_t^{(u,v)} + \text{Erw}[Q_{t+1}(y_t^{(u,v)}; \bar{\eta}_{t+1})]$$

$$\text{s.t. } \sum_{v \in \delta^+(u)(\omega)} y_t^{(u,v)} - \sum_{u \in \delta^-(v)(\omega)} y_{t-1}^{(u,v)} = 0$$

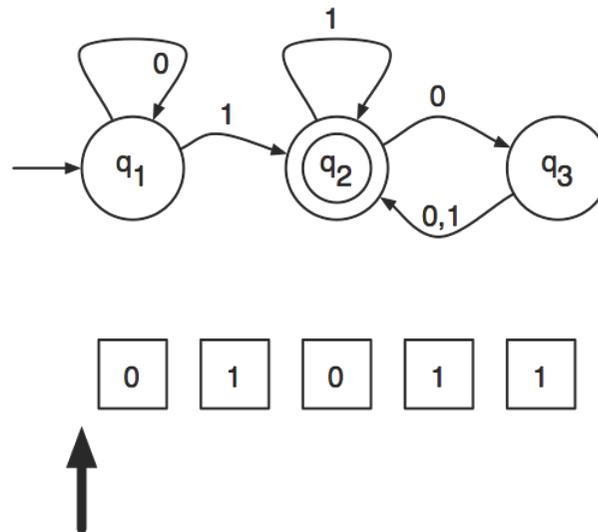
- Quantifizierte Lineare Programme

# Es fängt ganz harmlos an

- Ein **Alphabet**  $\Sigma$  besteht aus einer **endlichen Menge von Zeichen**, z.B.
  - $\Sigma_1 = \{a,b,c\}$
  - $\Sigma_2 = \{0,1\}$
  - $\Gamma = \{0,1,x,y,z\}$
- Eine **Zeichenkette (String/Wort)** ist eine **endliche Folge (Tupel) von Zeichen**, z.B.
  - $w = abba$ 
    - Notation:  $w_1=a, w_2=b, w_3=b, w_4=a$
    - Die Länge eines Worts wird mit  $|w|$  beschrieben:  $|w| = 4$
- $\Sigma^*$  bezeichnet die Menge aller Zeichenketten über Alphabet  $\Sigma$ 
  - z.B.: “abba”  $\in \{a,b\}^*$
  - Die leere Zeichenkette wird mit  $\varepsilon$  bezeichnet.
    - Es gilt:  $|\varepsilon| = 0$
- Eine **Teilmenge von  $\Sigma^*$**  wird als **Sprache** bezeichnet

- Eine Sprache  $L \subseteq \Sigma^*$  muss nun irgendwie beschrieben werden.
  - z.B. durch einen **regulären Ausdruck**:  $(0^*10^*)$ 
    - $\emptyset$  ist ein regulärer Ausdruck.
    - $\varepsilon$  ist ein regulärer Ausdruck.
    - $\forall a_i \in \Sigma$  ist  $a_i$  ein regulärer Ausdruck.
    - Sind  $x$  und  $y$  reguläre Ausdrücke, so auch  $x \cup y$ ,  $(xy)$  und  $x^*$ .
    - Es gibt keine weiteren regulären Ausdrücke.
  - z.B. durch eine **Problembeschreibung**:
    - **Definition**: Ein *Entscheidungsproblem* ist ein input-output Tupel mit
      - geg.**: Kodierung eines Inputs einer Instanz, mittels Alphabet  $\Sigma$
      - ges.**: ja/nein
    - Die Teilmenge aller Inputs, für die die Antwort “ja” ist, ist offenbar eine Sprache

- Die Frage, ob ein  $w \in \Sigma^*$  ein Wort aus einer Sprache  $L \subseteq \Sigma^*$  ist, kann unterschiedlich schwierig zu lösen sein
  - Bsp. 1: In einem sehr einfachen Fall durch einen endlichen Automaten:  
 $0^*1(1|0(0|1))^*$



**Formal ist ein deterministischer endlicher Automat (DEA) ein 5-Tupel**

**Def:** Ein (deterministischer) endlicher Automat (**DFA**) ist ein 5-Tupel  $(Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$ , wobei

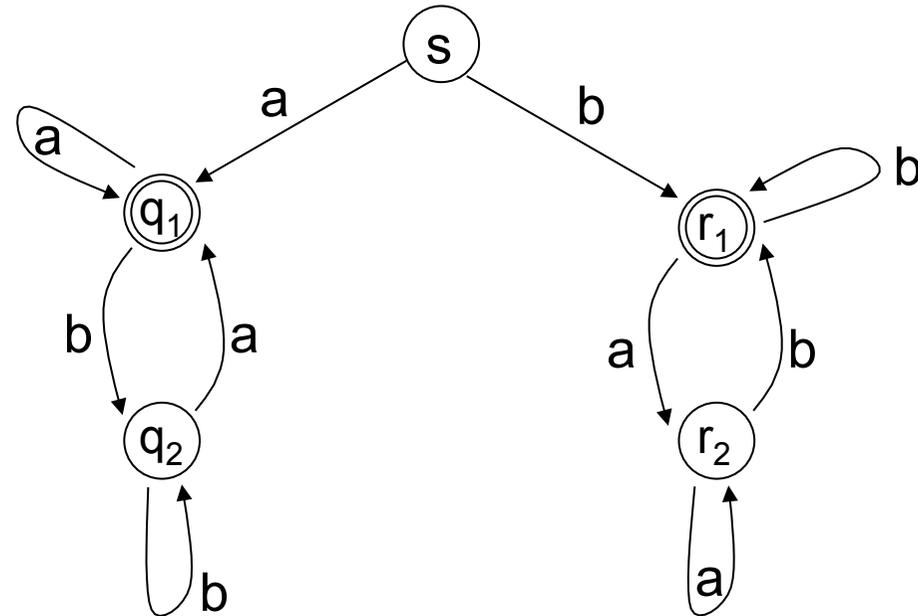
- $Q$  eine endliche Menge von Zuständen ist,
- $\Sigma$  ein endliches Alphabet
- $\delta: Q \times \Sigma \rightarrow Q$  die Übergangsfunktion,
- $q_0$  der Startzustand und
- $F \subseteq Q$  die Menge akzeptierender Endzustände.

# Sprachbeschreibungen und Maschinen

$A := (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$ ,  
 $Q := \{s, q_1, q_2, r_1, r_2\}$ ,  
 $\Sigma := \{a, b\}$ ,  
 $F := \{q_1, r_1\}$   
 $q_0 = s$

$L(A) = \{w_1 w_2 \dots w_n : w_i \in \{a, b\}, w_1 = w_n\}$

$\delta$	s	$q_1$	$q_2$	$r_1$	$r_2$
a	$q_1$	$q_1$	$q_1$	$r_2$	$r_2$
b	$r_1$	$q_2$	$q_2$	$r_1$	$r_1$

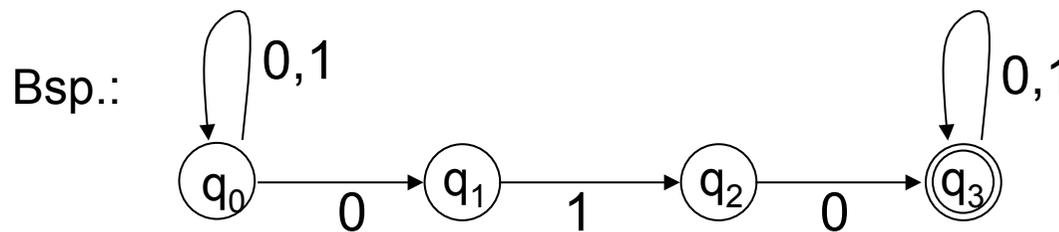


# Sprachbeschreibungen und Maschinen

**Formal ist ein nichtdeterministischer endlicher Automat (NEA)  
(ohne  $\varepsilon$ -Übergänge) ein 5-Tupel**

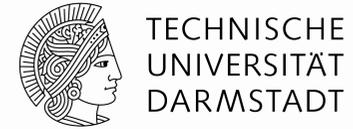
**Def:** Ein (nichtdeterministischer) endlicher Automat (**NFA**) ist ein 5-Tupel  
 $(Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$ , wobei

- $Q$  eine endliche Menge von Zuständen ist,
- $\Sigma$  ein endliches Alphabet
- $\delta: Q \times \Sigma \rightarrow 2^Q$  die Übergangsfunktion,
- $q_0$  der Startzustand und
- $F \subseteq Q$  die Menge akzeptierender Endzustände.



	0	1
$q_0$	$\{q_0, q_1\}$	$\{q_0\}$
$q_1$	-	$\{q_2\}$
$q_2$	$\{q_3\}$	-
$q_3$	$\{q_3\}$	$\{q_3\}$

# Sprachbeschreibungen und Maschinen



**Satz:** Sei  $N$  ein NFA und  $L = L(N)$ . Dann gibt es einen DFA  $A$  mit  $L(A) = L$

**Beweis:** Sei  $N = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$ . Die folgende Konstruktion heißt auch “Potenzmengenkonstruktion”. Um  $A = (Q', \Sigma, \delta', q'_0, F')$  zu definieren setzen wir:

- $Q' = 2^Q$  (Potenzmenge von  $Q$ )
- $q'_0 = \{q_0\}$
- $F' = \{R \in Q' \mid R \cap F \neq \{\}\}$
- $\delta'(R, a) = \bigcup_{r \in R} \delta(r, a) = \{q \in Q \mid \text{es gibt ein } r \in R \text{ mit } q \in \delta(r, a)\}$

Dann gilt:

$$\begin{aligned} w \in L(N) &\Leftrightarrow \delta(q_0, w) \cap F \neq \{\} \\ &\Leftrightarrow \delta(q'_0, w) \in F' \\ &\Leftrightarrow w \in L(A) \end{aligned}$$

Hierbei bedeutet  $\delta(q, w)$ , dass die Übergangsfunktion  $\delta$  mehrfach auf das Wort  $w$  angewendet wird, Buchstabe für Buchstabe und startend bei Zustand  $q$ .