



## Mathematik I für MB

### 6. Übung

#### Wiederholungsaufgaben

**Aufgabe W10 (Polynomdivision)** Bestimmen Sie mittels Polynomdivision alle reellen Nullstellen des Polynoms

$$p(x) = x^3 - 3x^2 + x - 3.$$

*Hinweis:* Für jedes Polynom  $p(x) = a_n x^n + \dots + a_1 x + a_0$  mit ganzzahligen Koeffizienten  $a_i \in \mathbb{Z}$  ist jede ganzzahlige Nullstelle ein Teiler von  $a_0$ .

#### Präsenzaufgaben

**Aufgabe P16 (Orthogonale Matrizen und Drehmatrizen in der Ebene)**

- (i) In der Vorlesung wurde eine  $(2 \times 2)$ -Drehmatrix  $D(\alpha)$  mit Drehwinkel  $\alpha \in \mathbb{R}$  definiert. Bestimmen Sie das Bild  $D(\alpha)\vec{x}$  des Vektors  $\vec{x} = (1, 1)^T$  nach einer Drehung um die Drehwinkel  $\alpha_1 = 0$ ,  $\alpha_2 = \frac{1}{2}\pi$ ,  $\alpha_3 = \frac{3}{2}\pi$  und  $\alpha_4 = 2\pi$ . Fertigen Sie eine Skizze an.
- (ii) Entscheiden Sie jeweils, ob eine Drehmatrix vorliegt und berechnen Sie ggf. den Drehwinkel  $\alpha$ :

$$A = \frac{\sqrt{2}}{2} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}, \quad B = \frac{\sqrt{2}}{2} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}.$$

**Aufgabe P17 (Punktspiegelung im  $\mathbb{R}^2$ )** Die Punkte  $\vec{x}_1 = (1, 3)^T$  und  $\vec{x}_2 = (4, 2)^T$  sollen am Ursprung gespiegelt werden.

- (i) Zeichnen Sie  $\vec{x}_1$  und  $\vec{x}_2$  und die entsprechend gespiegelten Vektoren  $\vec{y}_1$  und  $\vec{y}_2$  in eine Skizze ein.
- (ii) Finden Sie die Abbildungsmatrix der Punktspiegelung, d.h. bestimmen Sie eine  $(2 \times 2)$ -Matrix  $A$  mit

$$A\vec{x}_1 = \vec{y}_1 \quad \text{und} \quad A\vec{x}_2 = \vec{y}_2.$$

Bestimmen Sie dazu die Spiegelbilder der Einheitsvektoren  $\vec{e}_1 = (1, 0)^T$  und  $\vec{e}_2 = (0, 1)^T$ . Wie setzt sich  $A$  aus diesen Bildern zusammen?

- (iii) Berechnen Sie die Determinante von  $A$ . Ist  $A$  orthogonal?

**Aufgabe P18 (Linear oder nicht)** Kreuzen Sie diejenigen Abbildungen an, die linear sind:

- $f_1 : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3, \quad f_1(x, y, z) := (x + y, x + z, y - z)^T,$
- $f_2 : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3, \quad f_2(x, y) := (x^2, y^2, x - y)^T,$
- $f_3 : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}, \quad f_3(x) := 2x + 3,$
- $f_4 : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^3, \quad f_4(x) := (0, x, 2x)^T,$
- $f_5 : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}, \quad f_5(x, y) := xy,$
- $f_6 : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}, \quad f_6(\vec{x}) := \|\vec{x}\|,$
- $f_7 : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n, \quad f_7(\vec{x}) := \alpha \cdot \vec{x}$  mit festem  $\alpha \in \mathbb{R}$ .
- $f_8 : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3, \quad f_8(\vec{x}) := \vec{a} \times \vec{x}$  mit festem  $\vec{a} \in \mathbb{R}^3$ .

Bestimmen Sie für die linearen Abbildungen jeweils die darstellende Matrix.

## Hausaufgaben

**Aufgabe H16 (orthogonale Matrizen) (3 Punkte)** Welche der folgenden Matrizen lässt sich zu einer orthogonalen Matrix vervollständigen? Begründen Sie ihre Entscheidung und geben Sie ggf. eine mögliche Vervollständigung an:

$$A = \begin{pmatrix} * & 5 & * \\ * & * & * \\ * & * & * \end{pmatrix}, \quad B = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & 1 & * \\ 1 & 0 & * \\ 0 & -1 & * \end{pmatrix}, \quad C = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & 1 & * \\ 0 & 0 & * \\ 1 & -1 & * \end{pmatrix}$$

**Aufgabe H17 (Spiegelung an einer Geraden) (2+2+2 Punkte)** Wir betrachten die Spiegelung an der Geraden

$$g: \vec{x} = \lambda(1, 1)^T, \quad \lambda \in \mathbb{R}.$$

(i) Wir betrachten das Dreieck mit Eckpunkten

$$P = (4, 0)^T, \quad Q = (5, 3)^T, \quad R = (3, 2)^T.$$

Bestimmen Sie grafisch das Spiegelbild des Dreiecks anhand einer Skizze. Kennzeichnen Sie insbesondere die Spiegelbilder von  $P$ ,  $Q$  und  $R$ .

(ii) Bestimmen Sie die Abbildungsmatrix  $A$  der Spiegelung aus den Bildern der Einheitsvektoren.

(iii) Berechnen Sie alle Seitenlängen, alle Innenwinkel sowie den Flächeninhalt des Dreiecks.

**Aufgabe H18 (Drehmatrizen im  $\mathbb{R}^3$ ) (2+2+2 Punkte)**

(i) Zeigen Sie, dass die folgende Matrix  $A$  eine Drehung im  $\mathbb{R}^3$  beschreibt:

$$A = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & -1 & -\sqrt{2} \\ -1 & 1 & -\sqrt{2} \\ \sqrt{2} & \sqrt{2} & 0 \end{pmatrix}.$$

(ii) Bestimmen Sie den Drehwinkel  $\alpha$ .

(iii) Bestimmen Sie einen Einheitsvektor  $\vec{v}$  der in Richtung der Drehachse liegt.