

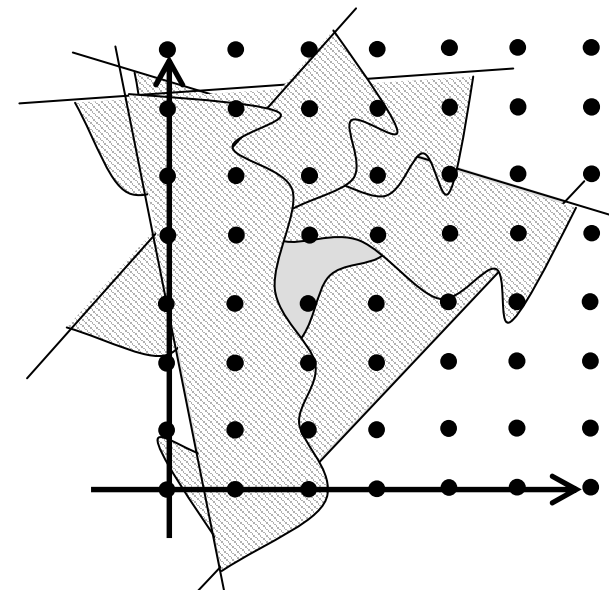
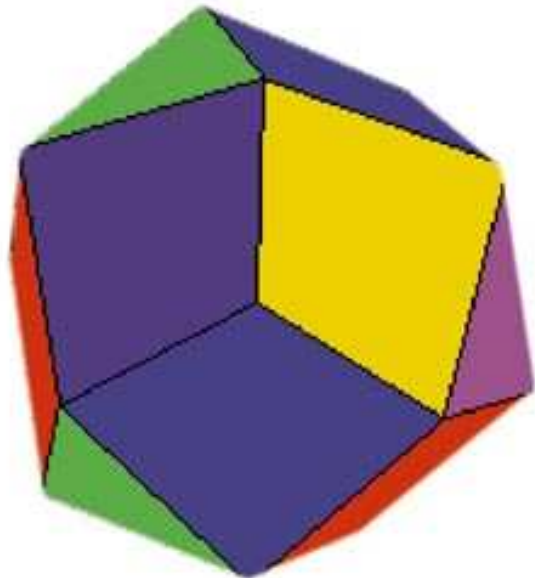
# Integer Linear Program

Ein **lineares Programm** ist ein lin. Ungleichungssystem der Form  $A \cdot \underline{y} \leq \underline{b}$  mit  $n \times m$ -Matrix  $A$  und  $m$ -dim Vektor  $b$ .

Geometrische Intuition:

$\{\underline{y} \in \mathbb{R}^n \mid \underline{a} \cdot \underline{y} \leq \beta\}$  ist Halbraum,  
d.h.  $\{\underline{y} \in \mathbb{R}^n \mid \underline{a} \cdot \underline{y} \leq \beta\}$  Polytop.

*„Enthält es ganzzahlige Punkte?“*



# NP-vollständige Probleme



TECHNISCHE  
UNIVERSITÄT  
DARMSTADT

Komplexitätstheorie

$\text{SAT} \equiv_p \text{3SAT} \equiv_p \text{IS} \equiv_p \text{CLIQUE} \equiv_p \text{VC}$   
 $\equiv_p \text{SubsetSum} \equiv_p \text{ILP}$

NP-vollständige Probleme sind polynomialzeitäquivalent:

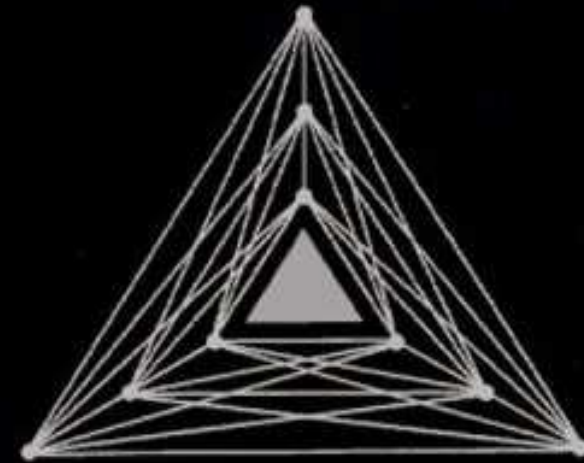
$A, B \in \text{NP}$  und  $A \leq_p B \leq_p A$ .

Außerdem NP-vollständig:

- Hamiltonkreis (HC),
- Travelling Salesperson (TSP)  
(Beweise in den Übungen)
- und noch über 300 weitere:

COMPUTERS AND INTRACTABILITY  
A Guide to the Theory of NP-Completeness

Michael R. Garey / David S. Johnson



# Approximationsalgorithmen



TECHNISCHE  
UNIVERSITÄT  
DARMSTADT

Komplexitätstheorie

liefern in polynomieller Zeit Lösungen für Optimierungsprobleme, die vom Optimum nur um einen festen Faktor (die **Güte** des Appr. Algo) entfernt sind.

**TSP:** Falls in  $(G, w)$  die kürzeste Rundreise Länge  $k$  hat, muss ein Appr. Alg. mit **Güte**  $c$  eine Rundreise der Länge  $\leq c \cdot k$  liefern.

[Minimierungsproblem,  $c > 1$ ]

**Knapsack:** Falls  $(g, w)$  eine Lösung mit Wert  $w$  erlaubt, muss ein Approx. Algo mit **Güte**  $c$  eine Lösung mit Wert  $\geq c \cdot w$  liefern.

[Maximierungsproblem,  $c < 1$ ]



**TSP** :=  $\{ \langle G, w, k \rangle \mid (G, w) \text{ enth. einen Hamiltonkreis mit Gewicht } \leq k \}$

# Approximationsalgorithmus für Knotenüberdeckung (VC)



TECHNISCHE  
UNIVERSITÄT  
DARMSTADT

Komplexitätstheorie

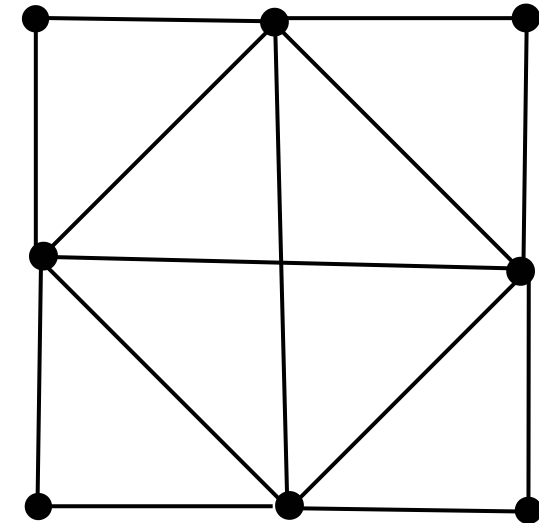
**Lemma:** (i) Die Knoten eines nicht erweiterbaren Matchings  $M$  bilden eine Knotenüberdeckung.

(ii) Diese ist höchstens doppelt so groß wie eine optimale.

Beispiele für Matchings:

a) nicht erweiterbar (Größe 2)

b) maximal (Größe 4)



Greedy Algorithmus: Starte mit  $M := \emptyset$ .

Wähle immer wieder eine Kante  $e \in E$ ,  
die keinen Knoten mit  $M$  gemeinsam hat,  
und setze  $M := M \cup \{e\}$ .

Approximiert **VertexCover** in Laufzeit  $O(|E|)$  mit Güte 2.

# Approximationsalgorithmus für das metrische TSP



TECHNISCHE  
UNIVERSITÄT  
DARMSTADT

Komplexitätstheorie

**TSP** := {  $\langle G, w, k \rangle$  |  $(G, w)$  enth. einen Hamiltonkreis mit Gewicht  $\leq k$  }

**Eingabe:**  $w : V \times V \rightarrow \mathbb{N}$  symmetr. Kantengewichtsfunktion

**Gesucht:** Rundreise (Permut.  $\pi$  von  $V$ ) mit min. Gewicht

**MTSP** Einschränkung:  $w$  erfülle Dreiecksungleichung:

$$w(a, c) \leq w(a, b) + w(b, c) \quad \text{für alle } a, b, c \in V.$$

Entscheidungsproblem **MTSP** bleibt **NP**-vollständig!

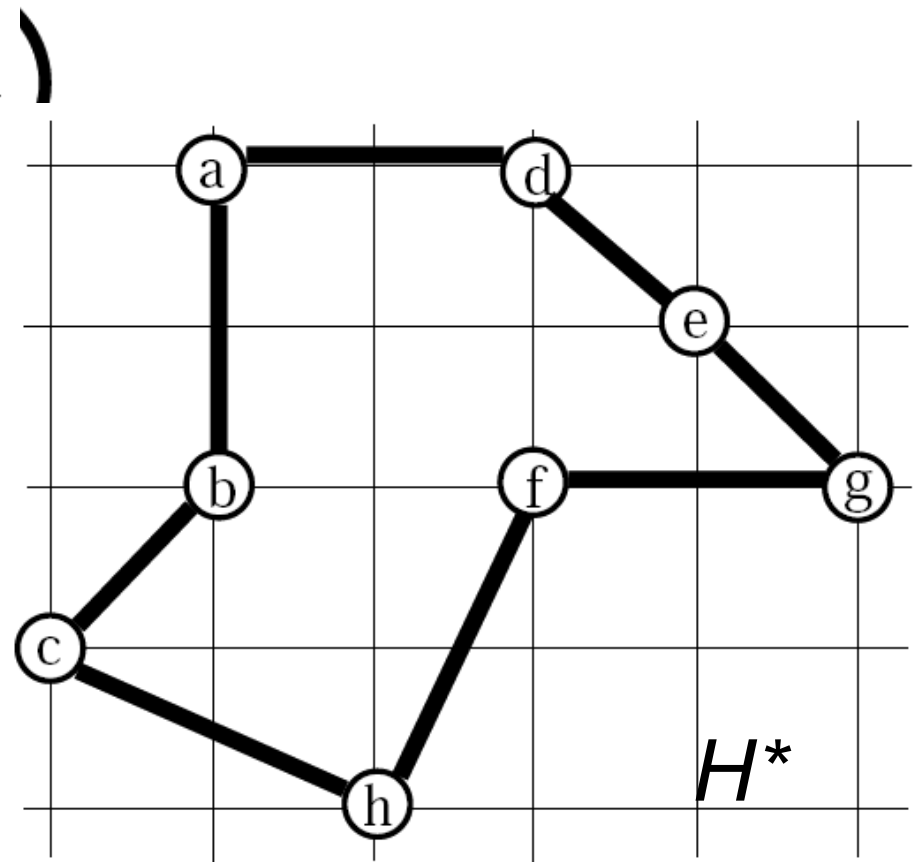
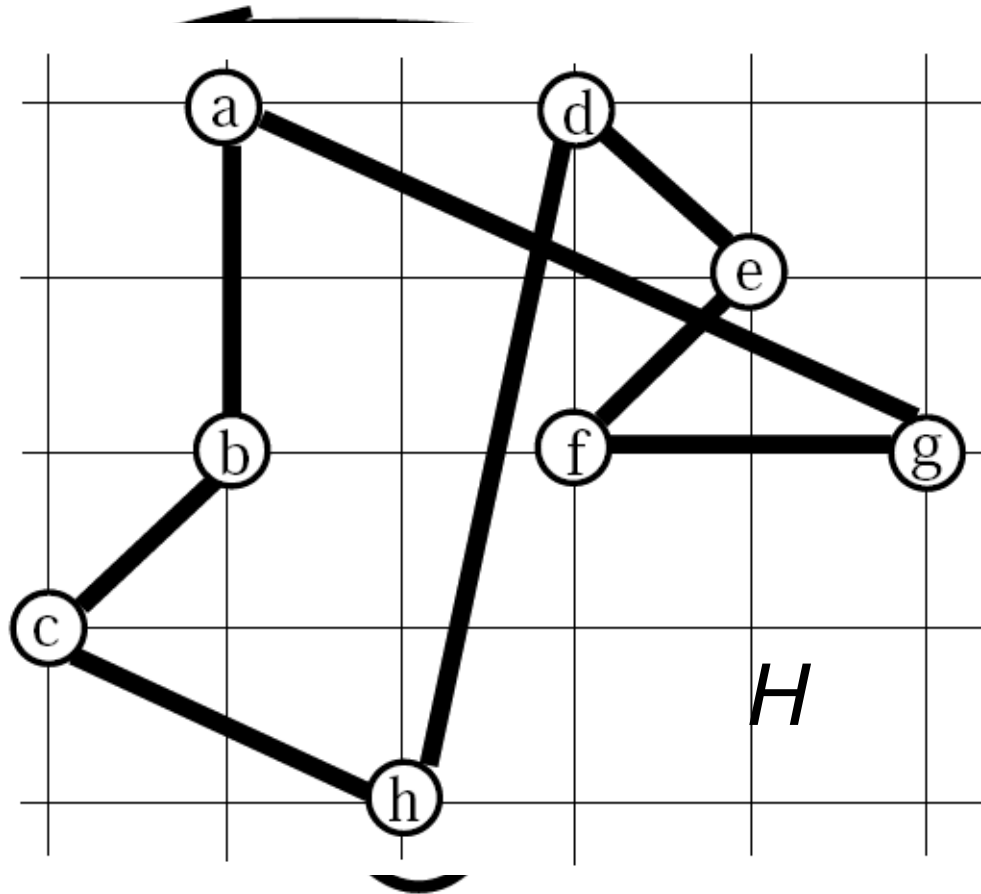
Polynom. Approximationsalgorithmus mit Güte 2

- Berechne Minimalen Spannbaum  $T$  in  $(G, w)$ .
- 2. Starte bei belieb. Knoten, durchlaufe  $T$  in Preorder.

Wurzel  
links  
rechts

**ETSP** zusätzl. Einschränkung:  $V \subseteq \mathbb{R}^2$ ,  $w(a, b) := \|a - b\|_2$   
ist **NP**-schwer. Liegt in **NP**? → Dissertation Prof. Blömer

## 2. Zähle Knoten von $T$ in Preorder ( $W, L, R$ ) auf



# Beweis des Approximationsfaktors 2



$w$  erfülle Dreiecksungleichung,  $T$  sei Minimaler Spannbaum.  
Algorithmus zählt die Knoten von  $T$  in Preorder auf.

Sei  $F$  die Folge der in Preorder durchlaufenen Kanten,  
 $H$  die ausgegebene Tour,  $H^*$  eine optimale Tour.

Für Kanten  $e_1, \dots, e_k$  schreibe  $L(e_1, \dots, e_k) := w(e_1) + \dots + w(e_k)$ .

(i)  $L(T) \cdot L(H^*)$ , da wir aus  $H^*$  durch Entfernen irgendeiner Kante einen Spannbaum mit Kosten  $\leq L(H^*)$  erzeugen können.

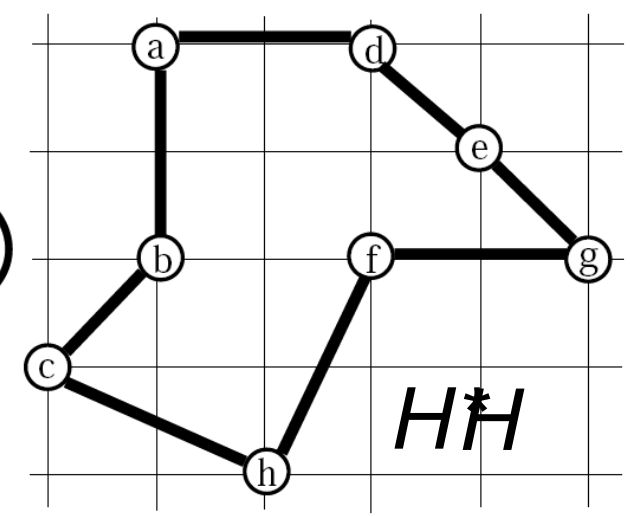
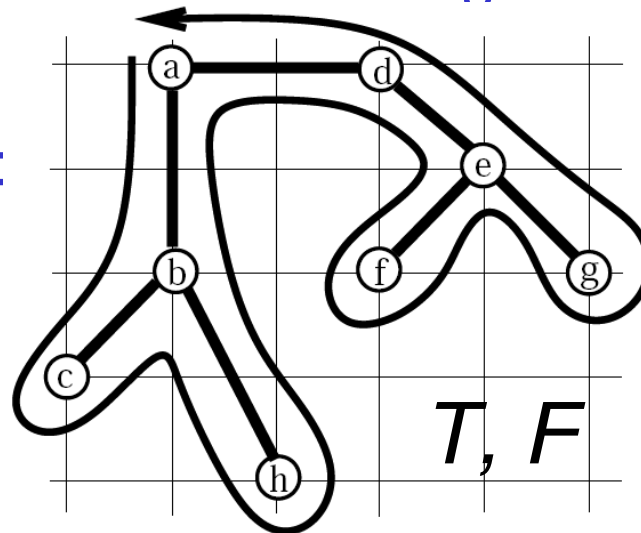
Weil in der Folge  $F$  jede Kante von  $T$  genau zwei Mal auftaucht:

(ii)  $L(F) = 2 \cdot L(T)$

Wegen Dreiecksungl.:

(iii)  $L(H) \cdot L(F)$

$$\Rightarrow L(H) \leq L(F) = 2 \cdot L(T) \leq 2 \cdot L(H^*)$$



# Grenzen der Approximierbarkeit



TECHNISCHE  
UNIVERSITÄT  
DARMSTADT

Komplexitätstheorie

**Satz:** Falls  $\mathcal{P} \neq \mathcal{NP}$  gilt,

gibt es kein polynom. Approx.Algo für **TSP** mit konstanter Güte.

**Beweis:** Wir nehmen an, es gäbe einen polynomiellen Approximationsalgorithmus  $A$  für **TSP** mit konstanter Güte  $c \in \mathbb{N}$  und entwickeln daraus einen polynomiellen Algorithmus  $B$  für **HC**.

Da letzteres **NP**-vollständig ist, folgt  $\mathcal{P} = \mathcal{NP}$ : Widerspruch.

**Algorithmus  $B$ ,** Eingabe Graph  $G = (V, E)$ ,  $n := |V|$ .

Definiere  $w(u, v) := 1$  falls  $\{u, v\} \in E$ ;

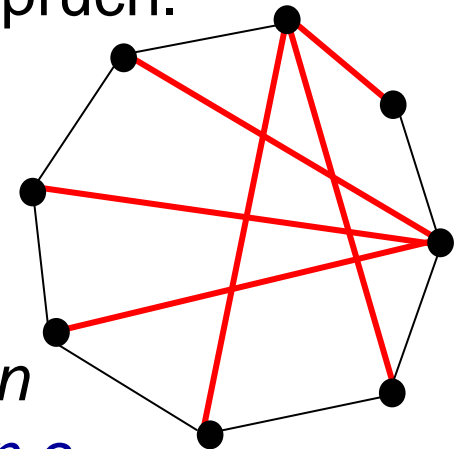
$w(u, v) := n \cdot c$  falls  $\{u, v\} \notin E$ .

keine 3ecks-  
Ungleichung!

$\langle G \rangle \in \mathbf{HC} \Rightarrow w$  enthält Hamiltonkreis mit Gewicht  $n$

$\Rightarrow$  Algo  $A$  findet einen mit Gewicht  $\leq n \cdot c$

$\langle G \rangle \notin \mathbf{HC} \Rightarrow$  Jeder Hamiltonkreis von  $w$  hat Gewicht  $\geq n \cdot c + n - 1 > n \cdot c$



**HC** :=  $\{ \langle G \rangle \mid G \text{ enthält einen Hamiltonkreis} \}$

**TSP** :=  $\{ \langle G, w, k \rangle \mid (G, w) \text{ enth. einen Hamiltonkreis mit Gewicht } \leq k \}$



# Knapsack als Maximierungsproblem



**Gegeben:** Werte und Gewichte  $w_1, \dots, w_n, g_1, \dots, g_n \in \mathbb{N}$   
sowie Gewichtsschranke  $g$ .

**Gesucht:** eine Teilmenge  $S \subseteq \{1, \dots, n\}$  mit  $\sum_{p \in S} g_p \leq g$ ,  
die  $\sum_{p \in S} w_p$  maximiert.

Algorithmische Idee: Dynamische Programmierung

Für  $S \subseteq \{1, \dots, n\}$  sei  $\text{gew}(S) := \sum_{j \in S} g_j$ ,  $\text{wert}(S) := \sum_{p \in S} w_p$ .

# Knapsack als Minimierungsproblem



Für  $S \subseteq \{1, \dots, n\}$ :  $\text{gew}(S) := \sum_{p \in S} g_p$ ,  $\text{wert}(S) := \sum_{p \in S} w_p$

a) Suche  $S$  mit  $\text{gew}(S) \leq g$ , das  $\text{wert}(S)$  maximiert.

b) Suche  $S$  mit  $\text{wert}(S) \geq w$ , das  $\text{gew}(S)$  minimiert.

Sei  $F_j(w) := \min \{ \text{gew}(S) \mid S \subseteq \{1, \dots, j\}, \text{wert}(S) \geq w \}$

kleinstmögliches Gewicht, das mit den ersten  $j$

Objekten erzielt werden kann bei Wert mindestens  $w$

Falls kein solches  $S$  existiert, sei  $F_j(w) := \infty$ .

**Lemma:** i) Der maximale Wert ist  $= \max \{ w \mid F_n(w) \leq g \}$

ii)  $F_j(w) = 0$  für  $w \leq 0$

iii)  $F_0(w) = \infty$  für  $w > 0$

$$F_n(1) \leq F_n(2) \leq F_n(3) \dots \\ \leq F_n(w) \leq g < F_n(w+1)$$

iv)  $F_j(w) = \min \{ F_{j-1}(w), g_j + F_{j-1}(w - w_j) \}$

# Exakter Algo für Knapsack



Suche  $S$  mit  $\text{gew}(S) \leq g$ , das  $\text{wert}(S)$  maximiert

```
LET  $w:=0$ .  
WHILE  $F_n(w) \leq g$  DO  
  BEGIN  
     $w := w + 1$   
    FOR  $j:=1 \dots n$  DO  
       $F_j(w) := \min \{ F_{j-1}(w) , g_j + F_{j-1}(w-w_j) \}$   
    END  
  PRINT  $w-1$ 
```

Laufzeit  $O(n \cdot \text{opt})$

Eingabegröße  $\approx$

$\sum_j \log_2(w_j) + \log_2(g_j)$

opt bis zu  $\sum_j w_j$

polynomiell nur für  
„viele kleine“ Pakete

Lemma iv)  $F_j(w) = \min \{ F_{j-1}(w) , g_j + F_{j-1}(w-w_j) \}$

$F_n(1) \leq F_n(2) \leq F_n(3) \leq \dots \leq F_n(w) \leq g < F_n(w+1)$