



3. Übungsblatt zur „Mathematik I für Maschinenbau“

Gruppenübung

Aufgabe G1 (Rechnen mit Vektoren)

Gegeben sind die folgenden Vektoren

$$\mathbf{v}_1 = \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix}, \mathbf{v}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}, \mathbf{v}_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ -3 \end{pmatrix}, \mathbf{v}_4 = \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Berechnen Sie den Zielpunkt, der sich ausgehend vom Ursprung durch nachfolgende Wegbeschreibung ergibt und zeichnen Sie den Weg auf:

- Laufen Sie zunächst den Vektor \mathbf{v}_1 ab.
- Dann zweimal in Richtung von \mathbf{v}_2 .
- Bilden Sie $\mathbf{v}_2 - \mathbf{v}_3$ und gehen in entgegengesetzter Richtung die halbe Strecke.
- Laufen Sie schliesslich entlang des Vektors \mathbf{v}_4 die 2,5-fache Strecke zum Zielpunkt.

Lösung: Bei $\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ gehts los. (a) $\rightarrow \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix}$, (b) $\rightarrow \begin{pmatrix} 5 \\ 2 \end{pmatrix}$, (c) $\mathbf{v}_2 - \mathbf{v}_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$, $\rightarrow \begin{pmatrix} 4.5 \\ 1 \end{pmatrix}$,
(d) $\rightarrow \begin{pmatrix} -0.5 \\ 3.5 \end{pmatrix}$

Die zurückgelegte Strecke ergibt sich aus

$$\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \mathbf{v}_1 + 2\mathbf{v}_2 - \frac{1}{2}(\mathbf{v}_2 - \mathbf{v}_3) + 2.5\mathbf{v}_4 = \begin{pmatrix} -0.5 \\ 3.5 \end{pmatrix}.$$

Aufgabe G2 (Linearkombination von Vektoren)

Gegeben sind die Vektoren $\mathbf{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 4 \end{pmatrix}$ und $\mathbf{y} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix}$.

Welcher der Vektoren

$$\mathbf{a} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{b} = \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \\ 6 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{c} = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix}$$

ist eine Linearkombination von \mathbf{x} und \mathbf{y} ?

Lösung: Der Vektor \mathbf{b} ist Linearkombination von \mathbf{x} und \mathbf{y} , die Vektoren \mathbf{a} und \mathbf{c} nicht.

a: Wir suchen λ_1 und λ_2 , so dass $\lambda_1\mathbf{x} + \lambda_2\mathbf{y} = \mathbf{a}$ gilt. Das führt uns auf das Gleichungssystem

$$\begin{aligned}\lambda_1 + \lambda_2 &= 0 \\ -\lambda_1 + \lambda_2 &= 0 \\ 4\lambda_1 - 2\lambda_2 &= 1\end{aligned}$$

Addieren der ersten zur zweiten Zeile ergibt $2\lambda_2 = 0$ also $\lambda_2 = 0$. Einsetzen in die erste bringt uns $\lambda_1 = 0$. Allerdings erhalten wir jetzt in der dritten Zeile des Gleichungssystems einen Widerspruch: $4\lambda_1 - 2\lambda_2 = 0 + 0 = 0 \neq 1$! Also ist das System nicht lösbar, und \mathbf{a} ist keine Linearkombination von \mathbf{x} und \mathbf{y} .

b: Wir suchen λ_1 und λ_2 , so dass $\lambda_1\mathbf{x} + \lambda_2\mathbf{y} = \mathbf{b}$ gilt. Das führt uns auf das Gleichungssystem

$$\begin{aligned}\lambda_1 + \lambda_2 &= 3 \\ -\lambda_1 + \lambda_2 &= -1 \\ 4\lambda_1 - 2\lambda_2 &= 12\end{aligned}$$

Addieren der ersten zur zweiten Zeile ergibt $2\lambda_2 = 2$ also $\lambda_2 = 1$. Einsetzen in die erste bringt uns $\lambda_1 = 2$. Die dritte Zeile des GS ist auch erfüllt: $4\lambda_1 - 2\lambda_2 = 8 - 2 = 6$. Also sind die beiden λ 's die Lösung des Systems. Und \mathbf{b} ist eine Linearkombination von \mathbf{x} und \mathbf{y} .

c: Wir suchen λ_1 und λ_2 , so dass $\lambda_1\mathbf{x} + \lambda_2\mathbf{y} = \mathbf{c}$ gilt. Das führt uns auf das Gleichungssystem

$$\begin{aligned}\lambda_1 + \lambda_2 &= 1 \\ -\lambda_1 + \lambda_2 &= 3 \\ 4\lambda_1 - 2\lambda_2 &= 0\end{aligned}$$

Aus der dritten Gleichung folgt $\lambda_2 = 2\lambda_1$. Einsetzen in die erste führt zu $\lambda_1 = \frac{1}{3}$.

Allerdings erhalten wir jetzt in der zweiten Zeile des Gleichungssystems einen Widerspruch: $-\frac{1}{3} + \frac{2}{3} = \frac{1}{3} \neq 3$. Also ist das System nicht lösbar, und \mathbf{c} ist keine Linearkombination von \mathbf{x} und \mathbf{y} .

Aufgabe G3 (Vektorprodukt, Skalarprodukt)

Im folgenden sei ein kartesisches Koordinatensystem im \mathbb{R}^3 das Bezugssystem.

(a) Sei im \mathbb{R}^3 das Dreieck ABC gegeben mit $A = (3, 0, -1)$, $B = (2, 4, 0)$, $C = (5, -6, 1)$. Berechnen Sie den Flächeninhalt.

(b) Ein Objekt, das sich nur entlang der x -Achse bewegen kann, wird mit einer konstanten Kraft

von $\mathbf{F} = \begin{pmatrix} 5 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}$ N gezogen. Wie groß ist die Arbeit, die verrichtet wurde, wenn das Objekt

5m in positiver x -Richtung bewegt wurde?

Hinweis. Es gilt das Gesetz $\mathbf{Arbeit} = \langle \mathbf{Kraft}, \mathbf{Weg} \rangle$.

Lösung:

(a) Sei im \mathbb{R}^3 das Dreieck ABC gegeben mit $A = (3, 0, -1)$, $B = (2, 4, 0)$, $C = (5, -6, 1)$.

Flächeninhalt: Bilde Kreuzprodukt der Richtungsvektoren.

$$\mathbf{AB} \times \mathbf{AC} = \begin{pmatrix} -1 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 2 \\ -6 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 14 \\ 4 \\ -2 \end{pmatrix}$$

Flächeninhalt ist Hälfte des Betrages des Kreuzproduktes:

$$\frac{1}{2} \left| \begin{pmatrix} 14 \\ 4 \\ -2 \end{pmatrix} \right| = \frac{\sqrt{216}}{2} = 3\sqrt{6}.$$

(b) $W = \langle \mathbf{F}, \mathbf{s} \rangle$, wobei $\mathbf{s} = \begin{pmatrix} 5 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} m$. Damit ist $W = 25Nm$.

Hausübung

– Abgabe am 11.11.-17.11.10 in der Übung –

Aufgabe H1 (Rechnen mit Vektoren, Lineare Unabhängigkeit)

(7 Punkte)

Gegeben seien für $a \in \mathbb{R}$ die folgenden Vektoren im \mathbb{R}^2 :

$$\mathbf{w} = \begin{pmatrix} w_1 \\ w_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{x} = \begin{pmatrix} a \\ -1 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{y} = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{z} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

(a) Bestimmen Sie, wenn möglich, folgende Ausdrücke und veranschaulichen Sie diese graphisch:

$$i) \mathbf{w} + \mathbf{x} - \mathbf{y}, \quad ii) 2\mathbf{w} + \frac{1}{2}\mathbf{y} - 3\mathbf{z}, \quad iii) \mathbf{w}\mathbf{y} + \mathbf{w}\mathbf{z}, \quad iv) w_1\mathbf{y} + w_2\mathbf{z}$$

(b) Sind die Vektoren linear unabhängig?

(c) Stellen Sie \mathbf{z} als Linearkombination von \mathbf{w} , \mathbf{x} und \mathbf{y} dar. Ist dies eindeutig?

(d) Sind die Vektoren \mathbf{w} und \mathbf{x} linear unabhängig? Gilt das für beliebige $a \in \mathbb{R}$?

Lösung:

(a)

$$i) \quad \mathbf{w} + \mathbf{x} - \mathbf{y} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} a \\ -1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1+a \\ -1 \end{pmatrix},$$

$$ii) \quad 2\mathbf{w} + \frac{1}{2}\mathbf{y} - 3\mathbf{z} = 2 \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} + \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \end{pmatrix} - 3 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 5 \end{pmatrix},$$

iii) $\mathbf{w}\mathbf{y} + \mathbf{w}\mathbf{z} = \dots$ Das geht natürlich nicht,

$$iv) \quad w_1\mathbf{y} + w_2\mathbf{z} = 1 \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \end{pmatrix} + 2 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \end{pmatrix}$$

(b) Natürlich sind die Vektoren nicht linear unabhängig, da es alleine schon vier Vektoren sind und wir nur im \mathbb{R}^2 sind. Exemplarisch kann man das mal nachrechnen.

(c) Zum Beispiel ...

$$\begin{aligned} \mathbf{z} &= \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = 1 \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} + 0 \begin{pmatrix} a \\ -1 \end{pmatrix} - 1 \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \end{pmatrix} \\ &\text{oder} \\ &= (1-a) \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} + 1 \begin{pmatrix} a \\ -1 \end{pmatrix} + (a - \frac{1}{2}) \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \end{pmatrix}. \end{aligned}$$

Nein, die Darstellung ist nicht eindeutig, da die Vektoren \mathbf{w} , \mathbf{x} und \mathbf{y} immernoch linear abhängig sind.

- (d) Die Vektoren sind für $a \neq -\frac{1}{2}$ linear unabhängig. Für $a = -\frac{1}{2}$ gilt $\mathbf{w} + 2\mathbf{x} = 0$ und somit sind sie in diesem Fall linear abhängig.

Aufgabe H2 (Skalarprodukt)

(7 Punkte)

Gegeben sind die folgenden drei Vektoren des \mathbb{R}^2 :

$$\mathbf{v}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{v}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ -3 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{v}_3 = \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix},$$

- (a) Berechnen Sie die alle Skalarprodukte $\langle \mathbf{v}_1, \mathbf{v}_1 \rangle$, $\langle \mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2 \rangle$, \dots , $\langle \mathbf{v}_3, \mathbf{v}_3 \rangle$.
 (b) Berechnen Sie die Normen der drei Vektoren.
 (c) Berechnen Sie den Winkel zwischen \mathbf{v}_1 und \mathbf{v}_2 .
 (d) Überprüfen Sie ihre Ergebnisse, indem Sie die drei Vektoren zeichnen und die Längen und Winkel messen oder schätzen.

Lösung:

- (a) $\langle \mathbf{v}_1, \mathbf{v}_1 \rangle = 2$, $\langle \mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2 \rangle = -3$, $\langle \mathbf{v}_1, \mathbf{v}_3 \rangle = 7$, $\langle \mathbf{v}_2, \mathbf{v}_3 \rangle = -12$, $\langle \mathbf{v}_2, \mathbf{v}_2 \rangle = 9$, $\langle \mathbf{v}_3, \mathbf{v}_3 \rangle = 25$
 (b) $\|\mathbf{v}_1\| = \sqrt{2}$, $\|\mathbf{v}_2\| = 3$, $\|\mathbf{v}_3\| = 5$
 (c) $\sphericalangle(\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2) = \arccos\left(\frac{\langle \mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2 \rangle}{\sqrt{\langle \mathbf{v}_1, \mathbf{v}_1 \rangle} \sqrt{\langle \mathbf{v}_2, \mathbf{v}_2 \rangle}}\right) = \arccos\left(\frac{-3}{\sqrt{18}}\right) = \arccos\left(-\frac{1}{\sqrt{2}}\right) = \frac{3\pi}{4} = 135^\circ$
 (analog ist $\sphericalangle(\mathbf{v}_2, \mathbf{v}_1) = 245^\circ$ möglich)
 (d) Skizze

Aufgabe H3 (Spatprodukt)

(6 Punkte)

Spannen folgende Vektoren \mathbf{a} , \mathbf{b} , \mathbf{c} ein Parallelotop auf? Falls ja, bestimmen Sie das Volumen. Falls nein, was bedeutet das geometrisch für \mathbf{a} , \mathbf{b} , \mathbf{c} ?

- (a) $\mathbf{a} = (1, -2, 1)^\top$, $\mathbf{b} = (0, 1, 1)^\top$, $\mathbf{c} = (-2, 1, 3)^\top$
 (b) $\mathbf{a} = (1, 2, 1)^\top$, $\mathbf{b} = (1, -1, -1)^\top$, $\mathbf{c} = (3, 0, -1)^\top$

Lösung:

- (a) $\mathbf{a} = (1, -2, 1)^\top$, $\mathbf{b} = (0, 1, 1)^\top$, $\mathbf{c} = (-2, 1, 3)^\top$

$$\begin{aligned} \langle \mathbf{a}, \mathbf{b} \times \mathbf{c} \rangle &= \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix} \right\rangle \\ &= \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 2 \end{pmatrix} \right\rangle \\ &= 8. \end{aligned}$$

Das Volumen ist ungleich Null, damit spannen die drei Vektoren ein Parallelotop auf.

- (b) $\mathbf{a} = (1, 2, 1)^\top$, $\mathbf{b} = (1, -1, -1)^\top$, $\mathbf{c} = (3, 0, -1)^\top$

$$\begin{aligned} \langle \mathbf{a}, \mathbf{b} \times \mathbf{c} \rangle &= \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} \right\rangle \\ &= \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 3 \end{pmatrix} \right\rangle = 0. \end{aligned}$$

Das Volumen ist Null. Das ist gleichbedeutend damit, dass die drei Vektoren schon in einer Ebene liegen.