

## 6. NORMALE ABBILDUNGEN

**6.1. Erinnerung.** Sei  $V$  ein  $n$ -dimensionaler prä-Hilbertraum, also ein  $n$ -dimensionaler Vektorraum über  $\mathbb{K}$  ( $=\mathbb{R}$  oder  $\mathbb{C}$ ) versehen auch mit einer **Skalarprodukt**

$$\langle \cdot, \cdot \rangle : V \times V \rightarrow \mathbb{K}.$$

Die **euklidische Norm** ist definiert durch  $\|x\| = \sqrt{\langle x, x \rangle}$ . Zwei Vektoren  $x, y \in V$  heißen **orthogonal**, falls  $\langle x, y \rangle = 0$  ( $x \perp y$ ). Man sagt, dass die Vektoren  $e_1, \dots, e_n$  eine **Orthonormalbasis** in  $V$  bilden falls

$$\langle e_i, e_j \rangle = \begin{cases} 1 & \text{falls } i = j \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}, \quad \text{also falls } \|e_i\| = 1, e_i \perp e_j \quad \text{für } i \neq j.$$

Das **Standardskalarprodukt** in  $\mathbb{C}^n$  (oder  $\mathbb{R}^n$ ) ist definiert durch:

$$\langle x, y \rangle = \sum_{i=1}^n x_i \overline{y_i}.$$

Eine Orthonormalbasis ist tatsächlich eine Basis. Die Koordinaten bzgl. einer Orthonormalbasis sind leicht zu bestimmen! Den folgenden Satz haben wir auch schon mal gesehen, jetzt aber nochmal als Wiederholung:

**Satz 6.1.1.** Sei  $e_1, \dots, e_n$  eine Orthonormalbasis von  $V$ .

a) Ist  $x \in V$  mit  $x = \sum_{j=1}^n x_j e_j$ , dann gilt

$$x_i = \langle x, e_i \rangle \quad \text{also} \quad x = \sum_{j=1}^n \langle x, e_j \rangle e_j.$$

b) Zwei Vektoren  $x, y \in V$  sind genau dann gleich, wenn für alle  $z \in V$  die Gleichheit  $\langle x, z \rangle = \langle y, z \rangle$  gilt. Dies ist weiter äquivalent zu  $\langle x, e_i \rangle = \langle y, e_i \rangle$  für  $i = 1, \dots, n$ .

c) Ist  $L : V \rightarrow \mathbb{K}$  eine Linearform, dann existiert genau ein  $z \in V$  mit

$$L(x) = \langle x, z \rangle \quad \text{für alle } x \in V.$$

*Beweis.* a) Es gilt:

$$\langle x, e_i \rangle = \sum_{j=1}^n \langle x_j e_j, e_i \rangle = x_i.$$

b) Seien  $x, y \in V$ . Es reicht  $x = y$  zu zeigen, falls  $\langle x, e_i \rangle = \langle y, e_i \rangle$  gilt für alle  $i = 1, \dots, n$ . Dies folgt aber aus a): Schreibe

$$x = \sum_{j=1}^n x_j e_j \quad \text{und} \quad y = \sum_{j=1}^n y_j e_j.$$

Wegen a) gilt  $x_j = \langle x, e_j \rangle$  und  $y_j = \langle y, e_j \rangle$ , also nach der Voraussetzung folgt  $x = y$  auch.

c) Setze  $y_i := \overline{L(e_i)}$ . Dann gilt

$$L(x) = \sum_{i=1}^n x_i L(e_i) = \sum_{i=1}^n x_i \overline{y_i} = \left\langle \sum_{i=1}^n x_i e_i, \sum_{j=1}^n y_j e_j \right\rangle = \langle x, y \rangle. \quad \blacksquare$$

**Satz 6.1.2.** Sei  $T : U \rightarrow V$  eine lineare Abbildung und  $\mathcal{L} = \{e_1, \dots, e_n\}$ ,  $\mathcal{L}' = \{f_1, \dots, f_m\}$  Orthonormalbasen in  $U$  bzw. in  $V$ .

a) Ist  $A = M_T^{\mathcal{L}', \mathcal{L}}$ ,  $A = (\alpha_{ij})$ , dann gilt

$$\alpha_{ij} = \langle T e_j, f_i \rangle.$$

b) Für  $S : U \rightarrow V$  linear gilt  $S = T$  genau dann, wenn

$$\langle Sx, y \rangle = \langle Tx, y \rangle \quad \text{für alle } x, y \in V.$$

*Beweis.* a) Folgt einfach aus den Definitionen: in der  $j$ -te Spalte von  $M_T^{\mathcal{L}, \mathcal{L}'}$  steht der Koordinatenvektor von  $Te_j$ . Diese Koordinaten sind eben

$$\alpha_{ij} = \langle Te_i, f_j \rangle.$$

b) Folgt aus dem obigen Satz b). ■

**6.2. Adjungierte einer linearen Abbildung.** Der Vektorraum aller linearen Abbildungen von  $U$  nach  $V$  wird mit  $\mathcal{L}(U, V)$  bezeichnet.

**Satz 6.2.1.** Sei  $T \in \mathcal{L}(U, V)$ . Es gibt dann genau eine lineare Abbildung  $T^* : V \rightarrow U$  mit

$$\langle Tx, y \rangle = \langle x, T^*y \rangle \quad \text{für alle } x \in U, y \in V.$$

Ist  $A = M_T^{\mathcal{L}, \mathcal{L}'}$ , so gilt

$$M_{T^*}^{\mathcal{L}', \mathcal{L}} = \overline{A}^\top =: A^*.$$

Die Abbildung  $T^*$  heißt die **adjungierte Abbildung** von  $T$ , und die Matrix  $A^*$  ist die **adjungierte der Matrix  $A$** .

*Beweis.* Definiere die Linearform  $L_y : V \rightarrow \mathbb{K}$ ,  $L_y(x) := \langle Tx, y \rangle$ . Wegen Satz 6.1.1 c) existiert einen eindeutigen Vektor  $z \in V$  mit

$$L_y(x) = \langle x, z \rangle.$$

Setze  $T^*y = z$ . Aus der Eindeutigkeit bekommt man, dass  $T^*$  linear sein muss. Nämlich: sind  $y_1, y_2 \in V$  und  $\lambda \in \mathbb{K}$ , so ist

$$L_{y_1 + \lambda y_2}(x) = \langle Tx, y_1 + \lambda y_2 \rangle = \langle Tx, y_1 \rangle + \bar{\lambda} \langle Tx, y_2 \rangle = L_{y_1}(x) + \bar{\lambda} L_{y_2}(x) = \langle x, T^*y_1 \rangle + \langle x, \lambda_T^* y_2 \rangle. \quad \blacksquare$$

**Beispiel. 1.** Sei

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}. \quad \text{So gilt } A^* = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = A.$$

2. Sei

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}. \quad \text{So gilt } A^* = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

3. Sei

$$A = \begin{pmatrix} \cos \varphi & -\sin \varphi \\ \sin \varphi & \cos \varphi \end{pmatrix}. \quad \text{So gilt } A^* = \begin{pmatrix} \cos \varphi & -\sin(-\varphi) \\ \sin(-\varphi) & \cos \varphi \end{pmatrix} = A^{-1}.$$

4. Sei  $T$  gegeben durch der Diagonalmatrix

$$A = \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \ddots & & \vdots \\ \vdots & & \ddots & 0 \\ 0 & \dots & 0 & \lambda_n \end{pmatrix}$$

(bzgl. einer Orthonormalbasis). Dann die Matrix von  $T^*$  ist

$$A^* = \begin{pmatrix} \overline{\lambda_1} & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \ddots & & \vdots \\ \vdots & & \ddots & 0 \\ 0 & \dots & 0 & \overline{\lambda_n} \end{pmatrix}.$$

**6.3. Eigenschaften der adjungierten Abbildung und der adjungierten Matrix.** Im Folgenden werden wir Satz 6.1.2 b) ganz oft benutzen.

0. Für die Identität  $I : U \rightarrow U$  gilt

$$I^* = I.$$

Für die Nullabbildung  $0 : U \rightarrow V$  gilt

$$0^* : V \rightarrow U \quad \text{die Nullabbildung.}$$

*Beweis.* Es gelten:

$$\text{und} \quad \langle x, I^*y \rangle = \langle Ix, y \rangle = \langle x, y \rangle, \quad \langle x, o^*y \rangle = \langle 0x, y \rangle = 0 = \langle x, 0y \rangle.$$

Daraus folgt die Behauptung. ■

1. Für  $T : V \rightarrow V$  gilt  $T^{**} = T$ .

*Beweis.* Seien  $u, v \in V$ . Dann gilt:

$$\langle Tu, v \rangle = \langle u, T^*v \rangle = \overline{\langle T^*v, u \rangle} = \overline{\langle v, T^{**}u \rangle} = \langle T^{**}u, v \rangle.$$

■

2. Für  $S, T \in \mathcal{L}(U, V)$ ,  $\lambda \in \mathbb{K}$  gilt

$$(S + \lambda T)^* = S^* + \bar{\lambda} T^*.$$

*Beweis.* Seien  $u, v \in V$ . Dann gilt:

$$\langle (S + \lambda T)u, v \rangle = \langle Su + \lambda Tu, v \rangle = \langle u, S^*v \rangle + \lambda \langle u, T^*v \rangle = \langle u, (S^* + \bar{\lambda} T^*)v \rangle.$$

■

3. Für  $S \in \mathcal{L}(U, V)$ ,  $T \in \mathcal{L}(V, W)$  gilt

$$(TS)^* = S^* T^*.$$

*Beweis.* Seien  $u \in U$ ,  $w \in W$ . Dann gilt:

$$\langle TSu, w \rangle = \langle Su, T^*w \rangle = \langle u, S^* T^* w \rangle.$$

■

4. Für  $T \in \mathcal{L}(U, V)$  gilt

$$\text{Kern } T = (\text{Bild } T^*)^\perp.$$

*Beweis.* Sei  $u \in \text{Kern } T$ , und sei  $v \in \text{Bild } T^*$ . Dann gilt

$$\langle Tu, v \rangle = \langle u, T^*v \rangle = 0,$$

also  $u \in (\text{Bild } T^*)^\perp$ . Ist umgekehrt  $u \in (\text{Bild } T^*)^\perp$ , so gilt

$$0 = \langle u, T^*v \rangle \quad \text{und somit } \langle Tu, v \rangle = 0 \text{ für alle } v \in V.$$

Daraus folgt  $Tu = 0$ , d.h.  $u \in \text{Kern } T$ . ■

5. Es gilt

$$\text{Rang}(T^*) = \text{Rang}(T).$$

*Beweis.* Sei  $A$  eine Matrix von  $T$ . So ist  $A^*$  eine Matrix von  $T^*$ . Daraus folgt die Behauptung, denn:

$$\text{Rang}(T) = \text{Rang}(A) = \text{Rang}(A^\top) = \text{Rang}(\overline{A}^\top) = \text{Rang}(T^*).$$

■

6. Für  $T : V \rightarrow V$  gilt

$$\det(T) = \overline{\det(T^*)}$$

*Beweis.* Bemerke zunächst, dass für eine beliebige quadratische Matrix gilt

$$\det(\overline{B}) = \overline{\det(B)}.$$

Diese folgt aus der Definition der Determinante (siehe 4.13). Sei also  $A$  eine Matrix von  $T$  bzgl. einer Orthonormalbasis. Dann gilt

$$\det(T) = \det(A) = \det(A^\top) = \overline{\det(\overline{A}^\top)} = \det(A^*) = \det(T^*).$$

■

7. Für  $T : V \rightarrow V$  und  $\lambda \in \mathbb{K}$  gilt die Äquivalenz:

$$\lambda \in \sigma(T) \iff \bar{\lambda} \in \sigma(T^*).$$

*Beweis.* Die Behauptung folgt aus den folgenden Äquivalenzen:

$$\lambda \in \sigma(T) \iff \det(T - \lambda I) = 0 \iff \det(T^* - \bar{\lambda} I) = 0 \iff \bar{\lambda} \in \sigma(T^*). \quad \blacksquare$$

#### 6.4. Normale Abbildungen.

**Definition.** Eine Abbildung  $T : V \rightarrow V$  heißt **normal**, falls

$$T^*T = T^*T \quad \text{gilt.}$$

**Beispiel. 1.** Die Abbildung  $T$  gegeben durch die Matrix

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

ist *nicht normal*.

**2.** Die Abbildung  $T$  gegeben durch die Matrix

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}$$

ist *normal*.

**3.** Ist  $T^* = T$ , oder  $T^* = -T$ , oder  $T^* = T^{-1}$  so ist  $T$  normal.

**Bemerkung.** Sei  $A = M_T^{\mathcal{L}, \mathcal{L}}$  die Matrix von  $T$  bzgl. einer Orthonormalbasis. Dann ist  $M_{T^*}^{\mathcal{L}, \mathcal{L}} = A^*$ , und somit ist  $T$  genau dann normal, falls

$$A^*A = AA^*$$

gilt. Matrizen mit dieser Eigenschaft heißen auch normal.

**Satz 6.4.1.** Sei  $T : V \rightarrow V$  eine lineare Abbildung, so dass eine Orthonormalbasis aus Eigenvektoren von  $T$  in  $V$  existiert. Dann ist  $T$  normal.

*Beweis.* Sei  $\mathcal{L}$  eine Orthonormalbasis in  $V$  aus Eigenvektoren von  $T$ , dann

$$A := M_T^{\mathcal{L}, \mathcal{L}} = \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \ddots & & \vdots \\ \vdots & & \ddots & 0 \\ 0 & \dots & 0 & \lambda_n \end{pmatrix}, \quad \text{und} \quad M_{T^*}^{\mathcal{L}, \mathcal{L}} = \begin{pmatrix} \overline{\lambda_1} & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \ddots & & \vdots \\ \vdots & & \ddots & 0 \\ 0 & \dots & 0 & \overline{\lambda_n} \end{pmatrix} = A^*.$$

Daraus folgt

$$AA^* = A^*A \quad \text{und somit} \quad T^*T = TT^*. \quad \blacksquare$$

**Satz 6.4.2.** Ist  $T$  normal und  $x \in V$ , so gilt

$$\|Tx\| = \|T^*x\|.$$

*Beweis.* Es gilt

$$\|Tx\|^2 = \langle Tx, Tx \rangle = \langle x, T^*Tx \rangle = \langle x, TT^*x \rangle = \langle T^*x, T^*x \rangle = \|T^*x\|^2. \quad \blacksquare$$

**Satz 6.4.3.** Sei  $T$  normal. Ist  $e \in V$  und  $\lambda \in \mathbb{K}$  mit

$$Te = \lambda e$$

so gilt

$$T^*e = \bar{\lambda}e,$$

d.h.

$$\text{Kern}(T - \lambda I) = \text{Kern}(T^* - \bar{\lambda} I).$$

*Beweis.* Bemerke zunächst das Folgende. Ist  $T$  normal, so ist für jedes  $\lambda \in \mathbb{K}$  auch die Abbildung  $T - \lambda I$  normal. Denn es gilt

$$(T - \lambda I)^*(T - \lambda I) = (T^* - \bar{\lambda}I)(T - \lambda I) = T^*T - (\lambda + \bar{\lambda})T + \lambda \bar{\lambda}I = (T - \lambda I)(T^* - \bar{\lambda}I) = (T - \lambda I)(T - \lambda I)^*.$$

Nun für  $e$  und  $\lambda$  wie in der Behauptung gilt wegen Satz 6.4.2:

$$0 = \|(T - \lambda I)e\| = \|(T^* - \bar{\lambda}I)e\|,$$

also  $T^*e = \bar{\lambda}e$ . ■

**Satz 6.4.4.** Sei  $T$  normal, und seien  $e \in V$ ,  $\lambda \in \mathbb{K}$  mit

$$Te = \lambda e.$$

Setze

$$W := \{e\}^\perp = \{x \in V : \langle x, e \rangle = 0\}.$$

Dann ist  $W$  invariant unter  $T$  und  $T^*$ , d.h. es gelten:

$$T(W) \subseteq W \quad \text{und} \quad T^*(W) \subseteq W.$$

*Beweis.* Sei  $w \in W$ , also  $\langle w, e \rangle = 0$ . Es gilt

$$\begin{aligned} \langle e, Tw \rangle &= \langle T^*e, w \rangle = \bar{\lambda} \langle e, w \rangle = 0, & \text{d.h. } Tw &\in W. \\ \langle e, T^*w \rangle &= \langle T^*e, w \rangle = \lambda \langle e, w \rangle = 0, & \text{d.h. } T^*w &\in W, \end{aligned}$$

wir haben hier Satz 6.4.3 benutzt. ■

**Hauptsatz 6.4.5.** Sei  $V$  ein *komplexer*, endlichdimensionaler (prä-)Hilbertraum. Für  $T : V \rightarrow V$  linear sind die folgenden Aussagen äquivalent:

- (i) Es gibt eine Basis in  $V$  die aus Eigenvektoren von  $T$  besteht.
- (ii) Die Abbildung  $T$  ist normal, d.h.  $T^*T = TT^*$ .

*Beweis.* Die Implikation (i)  $\Rightarrow$  (ii) haben wir im Satz 6.4.1 gesehen.

Nun zur Implikation (ii)  $\Rightarrow$  (i): Wir beweisen mit vollständiger Induktion nach  $n = \dim(V)$ . Der Fall  $n = 1$  ist klar: jede Abbildung ist normal und (i) ist auch trivialerweise erfüllt. Sei also die Aussage für  $n \geq 1$  richtig für jede normale Abbildung auf  $W$  mit Dimension  $\dim(W) \leq n$ . Sei  $e_{n+1}$  ein Eigenvektor für  $T : V \rightarrow V$ , welcher wegen  $\mathbb{K} = \mathbb{C}$  existiert (siehe Korollar 5.4.2). Wir können natürlich  $e_{n+1}$  umnormieren und somit  $\|e_{n+1}\| = 1$  erreichen. Sei  $W = \{e_{n+1}\}^\perp$  und setze  $S := T|_W$  ( $T$  eingeschränkt auf  $W$ ). So ist, wegen Satz 6.4.4, auch die Abbildung

$$S : W \rightarrow W$$

normal. Da  $\dim(W) \leq n$  existiert also nach Induktionsvoraussetzung eine Orthonormalbasis  $e_1, \dots, e_n$  in  $W$  aus Eigenvektoren von  $S$  (also von  $T$ ). Diese zusammen mit  $e_{n+1}$  haben die gewünschten Eigenschaften. ■

## 6.5. Unitäre und orthogonale lineare Abbildungen.

**Definition.** Sei  $T : V \rightarrow V$  linear, das das Skalarprodukt erhält, also mit

$$\langle Tv, Tu \rangle = \langle u, v \rangle \quad \text{für alle } u, v \in V.$$

So heißt  $T$

- a) im Falle  $\mathbb{K} = \mathbb{C}$  **unitär**;
- b) im Falle  $\mathbb{K} = \mathbb{R}$  **orthogonal**.

Entscheidend wird das folgende Trick, genannt **Polarisierung**, das das Skalarprodukt mithilfe der Norm(-Quadrat) bestimmt:

$$\text{Für } \mathbb{K} = \mathbb{R} \text{ gilt:} \quad \langle x, y \rangle = \frac{1}{4} (\|x + y\|^2 - \|x - y\|^2)$$

$$\text{Für } \mathbb{K} = \mathbb{C} \text{ gilt:} \quad \langle x, y \rangle = \frac{1}{4} (\|x + y\|^2 - \|x - y\|^2 - i\|x - iy\|^2 + i\|x + iy\|^2)$$

(Dies haben wir schon gesehen, siehe 2.10).

**Hauptsatz.** Sei  $V$  komplexer ( $n$ -dimensionaler) Hilbertraum. Für  $T : V \rightarrow V$  sind die folgenden Aussagen äquivalent:

- (i)  $T$  ist unitär.
- (ii)  $T$  ist **isometrisch**, d.h. erhält die Längen von Vektoren, genauer:  $\|Tv\| = \|v\|$  gilt für alle  $v \in V$ .
- (iii)  $T$  ist invertierbar mit  $T^{-1} = T^*$ .
- (iv)  $T$  ist normal mit
 
$$\sigma(T) \subseteq \{\lambda : |\lambda| = 1\}.$$
- (v)  $T$  transformiert Orthonormalbasen in Orthonormalbasen.
- (vi) Für *jede* Orthonormalbasis  $\mathcal{L}$  in  $V$ , bilden die Spalten der Matrix  $M_T^{\mathcal{L},\mathcal{L}}$  eine Orthonormalbasis in  $\mathbb{C}^n$ .
- (vii) *Es gibt* eine Orthonormalbasis  $\mathcal{L}$  in  $V$ , so dass die Spalten der Matrix  $M_T^{\mathcal{L},\mathcal{L}}$  eine Orthonormalbasis in  $\mathbb{C}^n$  bilden.

*Beweis.* (i)  $\Rightarrow$  (ii): Falls  $T$  das Skalarprodukt erhält, ist es auch isometrisch:

$$\|Tx\| = \langle Tx, Tx \rangle = \langle x, x \rangle = \|x\|^2.$$

(ii)  $\Rightarrow$  (iii): Ist  $T$  isometrisch, so ist  $T$  injektiv, denn  $Tx = 0$  impliziert  $\|x\| = \|Tx\| = 0$ , also  $x = 0$ . Wegen der Dimensionsformel ist  $T$  auch surjektiv, also  $T$  ist invertierbar. Wegen Polarisierung gilt

$$\langle x, y \rangle = \langle Tx, Ty \rangle = \langle x, T^*Ty \rangle.$$

Aus Satz 6.1.2 b) folgt  $x = T^*Tx$  für jedes  $x \in V$ , also  $T^* = T^{-1}$ .

(iii)  $\Rightarrow$  (iv): Es gilt  $TT^* = TT^{-1} = I = T^{-1}T = T^*T$ , also  $T$  ist normal. Nach Satz 6.4.5 gibt es eine Orthonormalbasis  $\mathcal{L}$ , so dass  $M_T^{\mathcal{L},\mathcal{L}} = A$  diagonal wird; auf der Diagonale stehen die Eigenwerte  $\lambda_1, \dots, \lambda_n$ . Die Abbildung  $T^*$  hat einerseits die Matrix

$$M_{T^*}^{\mathcal{L},\mathcal{L}} = A^* = \overline{A}^\top = \overline{A},$$

andererseits

$$M_{T^*}^{\mathcal{L},\mathcal{L}} = M_{T^{-1}}^{\mathcal{L},\mathcal{L}} = A^{-1}.$$

Daraus folgt  $\overline{\lambda_i} = \lambda_i^{-1}$ , also die Behauptung.

(iv)  $\Rightarrow$  (i): Sei  $\mathcal{L} = \{e_1, \dots, e_n\}$  eine Orthonormalbasis aus Eigenvektoren von  $T$ . So ist, wegen Satz 6.4.3,

$$\langle Tx, Ty \rangle = \sum_{i=1}^n \langle Tx, e_i \rangle \overline{\langle Ty, e_i \rangle} = \sum_{i=1}^n \langle x, T^*e_i \rangle \overline{\langle y, T^*e_i \rangle} = \sum_{i=1}^n \lambda_i \langle x, e_i \rangle \cdot \overline{\lambda_i \langle y, e_i \rangle} = \sum_{i=1}^n \langle x, e_i \rangle \overline{\langle y, e_i \rangle} = \langle x, y \rangle.$$

(i)  $\Rightarrow$  (v): Sei  $\mathcal{L} = \{e_1, \dots, e_n\}$  eine Orthonormalbasis in  $V$ . Dann gilt

$$\langle Te_i, Te_j \rangle = \langle e_i, e_j \rangle = \begin{cases} 1 & \text{falls } i = j \\ 0 & \text{falls } i \neq j, \end{cases}$$

also  $Te_1, \dots, Te_n$  ist eine Orthonormalbasis in  $V$ .

(v)  $\Rightarrow$  (vi): Sei  $\mathcal{L} = \{e_1, \dots, e_n\}$  eine Orthonormalbasis in  $V$ . Nach Voraussetzung bilden  $Te_1, \dots, Te_n$  eine Orthonormalbasis in  $V$ , deren Koordinatenvektoren in den Spalten von  $M_T^{\mathcal{L},\mathcal{L}}$  stehen.

(vi)  $\Rightarrow$  (vii) ist klar.

(vii)  $\Rightarrow$  (iii): Sei  $\mathcal{L}$  eine Orthonormalbasis in  $V$ , so dass die Spalten von  $M_T^{\mathcal{L},\mathcal{L}}$  eine Orthonormalbasis  $f_1, \dots, f_n$  in  $\mathbb{C}^n$  bilden. In Spaltenvektornotation ist also

$$M_T^{\mathcal{L},\mathcal{L}} = (f_1, f_2, \dots, f_n).$$

Somit gilt in Zeilenvektornotation:

$$M_{T^*}^{\mathcal{L},\mathcal{L}} = \begin{pmatrix} \overline{f_1}^\top \\ \vdots \\ \overline{f_n}^\top \end{pmatrix}.$$

