

## Induktionsprinzipien für andere Bereiche

### Beispiele

Bereich $M$	$M_0 \subseteq M$	erzeugende Operationen
$\mathbb{N}$	$\{0\}$	$S: n \mapsto n + 1$
$\Sigma^*$	$\{\varepsilon\}$	$(w \mapsto wa)$ für $a \in \Sigma$
$\{*, c\}$ -Terme	$\{c\}$	$(t_1, t_2) \mapsto (t_1 * t_2)$
endl. Teilmengen von $A$	$\{\emptyset\}$	$(B \mapsto B \cup \{a\})$ für $a \in A$

## falscher Induktionsbeweis über $\mathbb{N}$

### Übung 1.2.7

$$A(n): \begin{cases} \text{jede Gruppe von } n \text{ Personen besteht aus} \\ \text{gleichaltrigen Personen.} \end{cases}$$

**Induktionsanfang:**  $A(n)$  wahr für  $n = 0$  und  $n = 1$ .

**Induktionsschritt:**  $A(n) \Rightarrow A(n + 1)$ .

Sei  $n \geq 1$ ,  $|P| = n + 1$ ;  $p_1 \neq p_2$  beliebig aus  $P$  ausgewählt.

Betrachte  $P_1 := P \setminus \{p_1\}$  und  $P_2 := P \setminus \{p_2\}$ .  $|P_1| = |P_2| = n$ .

Nach Induktionsannahme  $A(n)$  bestehen also  $P_1$  und  $P_2$  jeweils aus gleichaltrigen Personen.

Jedes  $p \in P \setminus \{p_1, p_2\}$  ist in  $P_1$  und in  $P_2$  vorhanden.

Also sind alle in  $P$  gleichaltrig. Also gilt auch  $A(n + 1)$ .

Also gilt  $(\forall n \in \mathbb{N})A(n)$  ?

## Kapitel 2: Endliche Automaten Reguläre Sprachen

## Reguläre $\Sigma$ -Sprachen

→ Abschnitt 2.1

### Operationen auf $\Sigma$ -Sprachen

**Komplement**  $L \mapsto \bar{L} := \Sigma^* \setminus L$

**Schnitt**  $(L_1, L_2) \mapsto L_1 \cap L_2$

**Vereinigung**  $(L_1, L_2) \mapsto L_1 \cup L_2$

} Boolesche  
Operationen

### Konkatenation von Sprachen

$(L_1, L_2) \mapsto L_1 \cdot L_2 := \{u \cdot v : u \in L_1, v \in L_2\}$

### Stern-Operation

$L \mapsto L^* := \{u_1 \cdot \dots \cdot u_n : u_1, \dots, u_n \in L, n \in \mathbb{N}\}$

## Reguläre Ausdrücke

### Definition 2.1.2

Die Menge  $\text{REG}(\Sigma)$  der *regulären Ausdrücke* über  $\Sigma$ , wird erzeugt gemäß:

- (i)  $\emptyset$  ist ein regulärer Ausdruck.
- (ii)  $a$  ist ein regulärer Ausdruck, für  $a \in \Sigma$ .
- (iii) für  $\alpha, \beta \in \text{REG}(\Sigma)$  ist  $(\alpha + \beta) \in \text{REG}(\Sigma)$ .
- (iv) für  $\alpha, \beta \in \text{REG}(\Sigma)$  ist  $(\alpha\beta) \in \text{REG}(\Sigma)$ .
- (v) für  $\alpha \in \text{REG}(\Sigma)$  ist  $\alpha^* \in \text{REG}(\Sigma)$ .

[evtl. auch zugelassen:  $\Sigma, \Sigma^*, \Sigma^+, \varepsilon$ ]

## Reguläre Sprachen

### Definition 2.1.3

*Semantik* für  $\alpha \in \text{REG}(\Sigma)$ :  $L(\alpha) \subseteq \Sigma^*$  die durch  $\alpha$  bezeichnete reguläre Sprache

Induktiv/rekursiv über  $\alpha \in \text{REG}(\Sigma)$  definiere  $L(\alpha)$ :

- (i)  $L(\emptyset) := \emptyset$ .
- (ii)  $L(a) := \{a\}$ .
- (iii)  $L(\alpha + \beta) := L(\alpha) \cup L(\beta)$ .
- (iv)  $L(\alpha\beta) := L(\alpha) \cdot L(\beta)$ .
- (v)  $L(\alpha^*) := (L(\alpha))^*$ .

### Definition

Die *regulären  $\Sigma$ -Sprachen* sind genau die  $L(\alpha)$  für  $\alpha \in \text{REG}(\Sigma)$

Die **regulären  $\Sigma$ -Sprachen** werden erzeugt aus den **Ausgangssprachen**  $\emptyset$  und  $\{a\}$  für  $a \in \Sigma$  durch die Operationen **Vereinigung, Konkatenation** und **Stern**.

## Endliche Automaten

→ [Abschnitt 2.2](#)

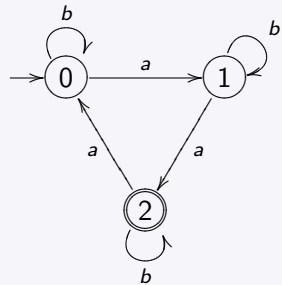
### Transitionssysteme (mit endl. Zustandsmenge)

$\mathcal{S} = (\Sigma, Q, \Delta)$  mit den Komponenten:

- $\Sigma$ : Alphabet (Kantenbeschriftungen)
- $Q$ : Zustandsmenge, endlich,  $\neq \emptyset$
- $\Delta \subseteq Q \times \Sigma \times Q$ : Transitionsrelation

$(q, a, q') \in \Delta$  steht für die Transition  $q \xrightarrow{a} q'$

## Beispiel: Transitionssystem mit Zusatzstruktur, DFA



modulo-3 Zähler für  $a$ ,  $|w|_a \bmod 3$ .

### Zusatzstruktur:

→: Initialisierung;

Ⓜ: ausgezeichneter Zustand, hier für  $|w|_a \equiv 2 \pmod{3}$

### deterministisch:

$\Delta$  beschreibbar durch Funktion  $\delta: Q \times \Sigma \rightarrow Q$

## Endliche Automaten, DFA und NFA

Idee: Transitionssysteme zur *Erkennung von Sprachen*  
**deterministische Transitionssysteme/Automaten**

anstelle der

Transitionsrelation  $\Delta \subseteq Q \times \Sigma \times Q$

**Transitionsfunktion**  $\delta: Q \times \Sigma \rightarrow Q$   
 $(q, a) \mapsto \delta(q, a) \in Q$

jeweils genau ein *eindeutig bestimmter Nachfolgezustand*  
 kein deadlock, keine Auswahl

### nicht-deterministische Transitionssysteme/Automaten

Transitionsrelation bietet u.U. bei Eingabe  $a$  in Zustand  $q$

$\left\{ \begin{array}{ll} \text{kein } q' \text{ mit } (q, a, q') \in \Delta. & \text{deadlock} \\ \text{verschiedene } q' \text{ mit } (q, a, q') \in \Delta. & \text{Auswahl} \end{array} \right.$

## Deterministische endliche Automaten, DFA

$\mathcal{A} = (\Sigma, Q, q_0, \delta, A)$

$Q$  endliche, nicht-leere *Zustandsmenge*

$q_0 \in Q$  *Anfangszustand*

$A \subseteq Q$  Menge der *akzeptierenden Zustände*

$\delta: Q \times \Sigma \rightarrow Q$  *Übergangsfunktion.*

### Berechnung von $\mathcal{A}$ auf $w = a_1 \dots a_n \in \Sigma^*$

die eindeutige Zustandsfolge  $q_0, \dots, q_n$  mit

$q_{i+1} = \delta(q_i, a_{i+1})$  für  $0 \leq i < n$

$q_0 \xrightarrow{a_1} q_1 \xrightarrow{a_2} \dots q_{n-1} \xrightarrow{a_n} q_n$

## DFA: Läufe und Berechnungen

Definition 2.2.4

analog zu Berechnung (vom Startzustand  $q_0$  aus)  
 definiere Lauf auf  $w$  von  $q \in Q$  aus

$q \xrightarrow{a_1} q' \xrightarrow{a_2} \dots$

führt zu eindeutiger Fortsetzung  $\hat{\delta}$  von  $\delta$ :

$\hat{\delta}: Q \times \Sigma^* \rightarrow Q$   
 $(q, w) \mapsto \hat{\delta}(q, w) \in Q$   $\left\{ \begin{array}{l} \text{der (!) Endzustand des} \\ \text{Laufs auf } w \text{ von } q \text{ aus} \\ \text{induktiv definiert} \end{array} \right.$

Berechnungen sind Läufe von  $q_0$  aus;

Endzustand der Berechnung von  $\mathcal{A}$  auf  $w$ :  $\hat{\delta}(q_0, w)$

Läufe beschreiben auch Teilabschnitte von Berechnungen

erkannte/akzeptierte Sprache

Definition 2.2.3

**DFA: von  $\mathcal{A}$  erkannte/akzeptierte Sprache**

$w = a_1 \dots a_n$  mit Berechnung  $q_0, \dots, q_n$       $q_n = \hat{\delta}(q_0, w)$

$$\mathcal{A} \begin{cases} \text{akzeptiert } w & \text{falls } q_n \in A \\ \text{verwirft } w & \text{falls } q_n \notin A \end{cases}$$

die von  $\mathcal{A}$  **akzeptierte/erkannte Sprache**:

$$\begin{aligned} L(\mathcal{A}) &:= \{ w \in \Sigma^* : \mathcal{A} \text{ akzeptiert } w \} \\ &= \{ w \in \Sigma^* : \hat{\delta}(q_0, w) \in A \} \end{aligned}$$

Nicht-deterministische endliche Automaten, NFA

$$\mathcal{A} = (\Sigma, Q, q_0, \Delta, A)$$

$Q$      endliche, nicht-leere Zustandsmenge

$q_0 \in Q$      Anfangszustand

$A \subseteq Q$      Menge der akzeptierenden Zustände

$\Delta \subseteq Q \times \Sigma \times Q$      Übergangsrelation.

**Berechnung von  $\mathcal{A}$  auf  $w = a_1 \dots a_n \in \Sigma^*$** 

jede (!) Zustandsfolge  $q_0, \dots, q_n$  mit  $(q_i, a_{i+1}, q_{i+1}) \in \Delta$

$$q_0 \xrightarrow{a_1} q_1 \xrightarrow{a_2} \dots \xrightarrow{a_n} q_n$$

Vorsicht: i.d.R. nicht eindeutig, nicht notwendig existent!

erkannte/akzeptierte Sprache

Definition 2.2.6

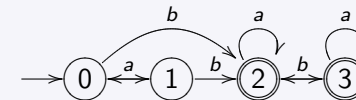
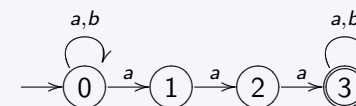
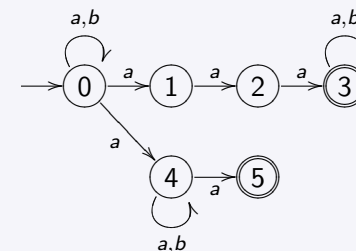
**NFA: von  $\mathcal{A}$  erkannte/akzeptierte Sprache**

eine Berechnung  $q_0, \dots, q_n$  von  $\mathcal{A}$  auf  $w = a_1 \dots a_n$   
ist eine *akzeptierende Berechnung* auf  $w$  falls  $q_n \in A$

die von  $\mathcal{A}$  **akzeptierte/erkannte Sprache**:

$$\begin{aligned} L(\mathcal{A}) &:= \\ &\{ w \in \Sigma^* : \mathcal{A} \text{ hat eine akzeptierende Berechnung auf } w \} \end{aligned}$$

beachte: Existenz mindestens einer akzeptierenden Berechnung  
Asymmetrie bzgl. akzeptieren/verwerfen

Beispiele $\Sigma = \{a, b\}$ DFA  $\mathcal{A}_1$  $L(\mathcal{A}_1) = ?$ NFA  $\mathcal{A}_2$  $L(\mathcal{A}_2) = ?$ NFA  $\mathcal{A}_3$  $L(\mathcal{A}_3) = ?$

## Determinisierung

→ Abschnitt 2.2.3

### von NFA zu äquivalentem DFA; Determinisierung

deterministische Simulation des NFA durch Potenzmengen-Trick

#### Satz 2.2.9

Zu NFA  $\mathcal{A}$  lässt sich ein DFA  $\mathcal{A}^{\text{det}}$  (effektiv) konstruieren, der dieselbe Sprache erkennt:  $L(\mathcal{A}) = L(\mathcal{A}^{\text{det}})$ .

Idee: Zustände von  $\mathcal{A}^{\text{det}}$  geben an, in welchen Zuständen  $\mathcal{A}$  sein könnte

## Potenzmengen-Trick

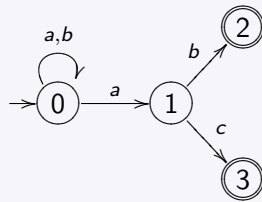
### deterministische Simulation des NFA in DFA mittels Potenzmengen-Trick

	$\mathcal{A} = (\Sigma, Q, q_0, \Delta, A)$	$\mathcal{A}^{\text{det}} = (\Sigma, \hat{Q}, \hat{q}_0, \delta, \hat{A})$
Zustände	$q \in Q$	$S \subseteq Q$
Zust.-M.	$Q$	$\hat{Q} := \mathcal{P}(Q) = \{S : S \subseteq Q\}$
Start-Z.	$q_0$	$\hat{q}_0 := \{q_0\}$
akz.	$A$	$\hat{A} := \{S : S \cap A \neq \emptyset\}$
Trans.	$\Delta \subseteq Q \times \Sigma \times Q$	$\delta : \hat{Q} \times \Sigma \rightarrow \hat{Q}$

$$\delta(S, a) = \{q' \in Q : (q, a, q') \in \Delta \text{ für mindestens ein } q \in S\}$$

## Beispiel: Determinisierung

NFA  $\mathcal{A}$



$\Sigma = \{a, b, c\}$

DFA  $\mathcal{A}^{\text{det}}$  mit  $L(\mathcal{A}^{\text{det}}) = L(\mathcal{A})$ :

$\delta$	a	b	c
{0}	{0, 1}	{0}	$\emptyset$
{0, 1}	{0, 1}	{0, 2}	{3}
{0, 2}	{0, 1}	{0}	$\emptyset$
{3}	$\emptyset$	$\emptyset$	$\emptyset$
$\emptyset$	$\emptyset$	$\emptyset$	$\emptyset$

(aktive) Zustände:  $\{0\}, \{0, 1\}, \{0, 2\}, \{3\}, \emptyset$

akzeptierende Zustände:  $\{0, 2\}$  und  $\{3\}$

$$L(\mathcal{A}) = L((a + b)^* a (b + c))$$

## Abschlusseigenschaften

→ Abschnitt 2.2.4

### Abschlusseigenschaften für NFA/DFA erkennbare Sprachen

Nachweis: Automatenkonstruktionen

Lemmata 2.2.11/14

#### Vereinigung

zu DFA  $\mathcal{A}_1, \mathcal{A}_2$  existiert DFA  $\mathcal{A}$  mit  $L(\mathcal{A}) = L(\mathcal{A}_1) \cup L(\mathcal{A}_2)$ .

#### Durchschnitt

zu DFA  $\mathcal{A}_1, \mathcal{A}_2$  existiert DFA  $\mathcal{A}$  mit  $L(\mathcal{A}) = L(\mathcal{A}_1) \cap L(\mathcal{A}_2)$ .

#### Komplement

zu DFA  $\mathcal{A}_1$  existiert DFA  $\mathcal{A}$  mit  $L(\mathcal{A}) = \overline{L(\mathcal{A}_1)}$ .

#### Konkatenation

zu NFA  $\mathcal{A}_1, \mathcal{A}_2$  existiert NFA  $\mathcal{A}$  mit  $L(\mathcal{A}) = L(\mathcal{A}_1) \cdot L(\mathcal{A}_2)$ .

#### Stern-Operation

zu NFA  $\mathcal{A}_1$  existiert NFA  $\mathcal{A}$  mit  $L(\mathcal{A}) = (L(\mathcal{A}_1))^*$ .

## Abschlusseigenschaften

### Durchschnitt und Vereinigung (für DFA)

$$\text{zu } \mathcal{A}_1 = (\Sigma, Q^{(1)}, q_0^{(1)}, \delta^{(1)}, A^{(1)})$$

$$\mathcal{A}_2 = (\Sigma, Q^{(2)}, q_0^{(2)}, \delta^{(2)}, A^{(2)})$$

**Produktautomat**  $\mathcal{A} = (\Sigma, Q, q_0, \delta, A)$  mit

$$Q := Q^{(1)} \times Q^{(2)}$$

$$q_0 := (q_0^{(1)}, q_0^{(2)})$$

$$\delta((q_1, q_2), a) := (\delta^{(1)}(q_1, a), \delta^{(2)}(q_2, a))$$

simuliert  $\mathcal{A}_1/\mathcal{A}_2$  parallel in erster/zweiter Komponente

$$A := \begin{cases} A^{(1)} \times A^{(2)} & \text{für Durchschnitt} \\ (A^{(1)} \times Q^{(2)}) \cup (Q^{(1)} \times A^{(2)}) & \text{für Vereinigung} \end{cases}$$

## Abschlusseigenschaften

### Konkatenation (für NFA)

$$\text{aus NFA } \mathcal{A}_1 = (\Sigma, Q^{(1)}, q_0^{(1)}, \Delta^{(1)}, A^{(1)})$$

$$\mathcal{A}_2 = (\Sigma, Q^{(2)}, q_0^{(2)}, \Delta^{(2)}, A^{(2)})$$

mit  $Q^{(1)} \cap Q^{(2)} = \emptyset$  und  $q_0^{(1)} \notin A^{(1)}$  (\*)

gewinne **Hintereinanderschaltung** als NFA  $\mathcal{A} = (\Sigma, Q, q_0, \delta, A)$

$$Q := Q^{(1)} \cup Q^{(2)}$$

$$q_0 := q_0^{(1)}$$

$$A := A^{(2)}$$

$$\Delta := \Delta^{(1)} \cup \Delta^{(2)} \cup \Delta^{(1) \rightarrow (2)}$$

$$\Delta^{(1) \rightarrow (2)} := \{(q, a, q_0^{(2)}) : q \in Q^{(1)}, (q, a, q') \in \Delta^{(1)} \text{ für ein } q' \in A^{(1)}\}$$

(\*): was ist andernfalls zu tun?

## Abschlusseigenschaften

Korollar 2.2.16

### alle regulären Sprachen von NFA/DFA erkannt

per Induktion über reguläre Ausdrücke zeige:

$(\forall \alpha \in \text{REG}(\Sigma)) L(\alpha)$  Automaten-erkennbar

*Induktionsanfang:*  $\alpha = \emptyset$  und  $\alpha = \mathbf{a}$  für  $a \in \Sigma$ .

$L(\emptyset) = \emptyset$  und  $L(\mathbf{a}) = \{a\}$  Automaten-erkennbar. (Übung!)

*Induktionsschritte:* von  $\alpha_1, \alpha_2$  zu  $\begin{cases} \alpha_1 + \alpha_2, \\ \alpha_1 \alpha_2, \\ \alpha_1^* \end{cases}$

wenn  $L(\alpha_1), L(\alpha_2)$  Automaten-erkennbar sind, so auch

$$\begin{cases} L(\alpha_1 + \alpha_2) = L(\alpha_1) \cup L(\alpha_2) \\ L(\alpha_1 \alpha_2) = L(\alpha_1) \cdot L(\alpha_2) \\ L(\alpha_1^*) = (L(\alpha_1))^* \end{cases}$$

## Satz von Kleene

→ Abschnitt 2.3

### Satz 2.3.1 (Kleene's Theorem)

$L$  regulär  $\Leftrightarrow L$  DFA/NFA-erkennbar

reguläre Ausdrücke	—	Automaten-Berechnung
erzeugen (Sprache)	—	erkennen (Zugehörigkeit)
deskriptiv	—	prozedural
Syntax	—	Semantik

## Übersicht

### reguläre $\Sigma$ -Sprachen

### NFA/DFA erkennbare $\Sigma$ -Sprachen

$$L = L(\alpha): \alpha \in \text{REG}(\Sigma)$$

$$L(\emptyset) = \emptyset, L(a) = \{a\}, \dots$$

abgeschlossen unter

Vereinigung	$\cup$	ja (triv)
Konkatenation	$\cdot$	ja (triv)
Stern-Operation	$*$	ja (triv)
Durchschnitt	$\cap$	?
Komplement	$-$	?

$$L = L(\mathcal{A}): \Sigma\text{-NFA/DFA } \mathcal{A}$$

$$\emptyset, \{a\}, \dots$$

abgeschlossen unter

Vereinigung	$\cup$	ja
Konkatenation	$\cdot$	ja
Stern-Operation	$*$	ja
Durchschnitt	$\cap$	ja
Komplement	$-$	ja

**Satz von Kleene: dies sind alternative Beschreibungen derselben Sprachklasse**

## DFA/NFA erkennbare Sprachen sind regulär

zum Beweis vom Satz von Kleene (Satz 2.3.1)

Aufgabe:

gewinne systematisch zu  $\Sigma$ -DFA/NFA  $\mathcal{A}$  regulären Ausdruck  $\alpha \in \text{REG}(\Sigma)$  mit  $L(\alpha) = L(\mathcal{A})$

Idee:

sukzessive Berechnung von  $\alpha'$  für Hilfssprachen  $L'$  so, dass kompliziertere  $\alpha'/L'$  sich einfach aus einfacheren zusammensetzen (algorithmisch vgl. Idee des dynamischen Programmierens)

o.B.d.A. betrachte DFA  $\mathcal{A} = (\Sigma, Q, q_0, \delta, A)$  mit  $Q = \{1, \dots, n\}$

## zum Beweis vom Satz von Kleene

$$\text{DFA } \mathcal{A} = (\Sigma, Q, q_0, \delta, a)$$

$$Q = \{1, \dots, n\}$$

zu  $0 \leq k \leq n$  und  $1 \leq \ell, m \leq n$  sei

$$L_{\ell, m}^k := \{w \in$$

$$\Sigma^* : \mathcal{A} \text{ hat Lauf von Zustand } \ell \text{ nach Zustand } m \text{ auf } w \text{ über Zwischenzustände } q \in \{1, \dots, k\} \}$$

$$L_{\ell, m}^0 = \begin{cases} \{a \in \Sigma : \delta(\ell, a) = m\} & \text{falls } \ell \neq m \\ \{\varepsilon\} \cup \{a \in \Sigma : \delta(\ell, a) = \ell\} & \text{falls } \ell = m \end{cases} \quad (\text{endlich})$$

$$L_{\ell, m}^{k+1} = \underbrace{L_{\ell, m}^k}_{(1)} \cup \underbrace{L_{\ell, k+1}^k}_{(2)} \cdot \underbrace{(L_{k+1, k+1}^k)^*}_{(3)} \cdot \underbrace{L_{k+1, m}^k}_{(4)}$$

(1) Läufe ohne Zustand  $k+1$ ;

(2) Läufe von Zustand  $\ell$  zum ersten  $k+1$ ;

(3) Schleifen durch Zustand  $k+1$ ;

(4) Läufe vom letzten  $k+1$  nach  $m$ .

## Folgerungen aus dem Satz von Kleene

### Korollar 2.3.2

die Klasse der regulären Sprachen ist abgeschlossen unter allen Booleschen Operationen sowie Konkatenation und Stern

alle Automaten-erkennbaren Sprachen lassen sich allein mit

- Vereinigung,
- Konkatenation und
- Stern

aus (einfachsten) endlichen Sprachen gewinnen