

Numerische Mathematik
MB, MPE, WI/MB, BSc. Angew. Mech.

Sommersemester 2010

Jens Lang

FB Mathematik
Technische Universität Darmstadt

Grundlagen der Numerik

Literatur

Finck von Finkenstein, Lehn, Schellhaas, Wegmann: Arbeitsbuch für Ingenieure II, Teubner 2006

Dahmen, Reusken: Numerik für Ingenieure und Naturwissenschaftler, Springer-Lehrbuch 2008

Vorlesungsfolien (pdf-file):

<https://www3.mathematik.tu-darmstadt.de/index.php?id=84&evsid=23&evsver=859>

Übungen, Lösungen der Übungsaufgaben, Beispielprogramme:

<https://www3.mathematik.tu-darmstadt.de/index.php?id=84&evsid=23&evsver=859>

Numawww:

<http://numawww.mathematik.tu-darmstadt.de:8081/>

1. Interpolation

- Polynominterpolation
- Splineinterpolation

2. Numerische Differentiation und Integration

- Numerische Differentiation
- Numerische Integration

3. Lösung linearer Gleichungssysteme

- Gauß–Algorithmus, Cholesky–Verfahren
- Gauß–Seidel– und Jacobi–Verfahren

4. Lösung nichtlinearer Gleichungssysteme

- Fixpunktiteration
- Newton–Verfahren

5. Lineare Ausgleichsprobleme

6. Numerische Berechnung von Eigenwerten

7. Numerische Berechnung von Differentialgleichungen

- Gewöhnliche Differentialgleichungen
- Partielle Differentialgleichungen

Interpolation und Approximation

Rutishauser: Interpolation ist die Kunst, zwischen den Zeilen einer Funktionstabelle zu lesen.

Interpolationsaufgabe

Geg.: Stützstellen x_0, x_1, \dots, x_n

zugehörige Stützwerte f_0, f_1, \dots, f_n

Ges.: Interpolationsfunktion $\Phi(x; a_0, a_1, \dots, a_k)$

$x \in I \subset \mathbb{R}$, a_i reell

$$\Phi(x_i; a_0, a_1, \dots, a_k) = f_i, \quad i = 0, \dots, n$$

Beispiele:

1. Polynominterpolation

$$\Phi(x; a_0, \dots, a_n) = a_0 + a_1x + \dots + a_nx^n = \sum_{i=0}^n a_i x^i$$

2. Trigonometrische Interpolation

$$\Phi(x; a_0, \dots, a_{2n}) = a_0 + \sum_{i=1}^n (a_{2i-1} \sin(ix) + a_{2i} \cos(ix))$$

Anwendungen:

Funktionsdarstellung, numerische Integration, Extrapolation, numerische Behandlung von Differentialgleichungen

Polynominterpolation

Algorithmen zur Auswertung eines Polynoms und seiner Ableitungen

DEF.: Π_n – Menge der Polynome vom Grad $\leq n$

Geg.: $\Pi_n \ni p_n(x) = \sum_{i=0}^n a_i x^i$

Ges.: $p_n(x_0)$

Hornerschema: Ausklammern des Terms x , z.B.

$$a_3 x^3 + a_2 x^2 + a_1 x + a_0 = ((a_3 x + a_2)x + a_1)x + a_0$$

Polynominterpolation: Hornerschema

Allgemein:

Horner Schema

$$a_n^{(1)} := a_n$$

$$a_i^{(1)} := a_{i+1}^{(1)} x_0 + a_i, \quad i = n - 1, \dots, 0$$

$$p_n(x_0) = a_0^{(1)}$$

Aufwand: n (M=Multiplikationen) + n (A=Additionen)

Polynominterpolation: Hornerschema

Beispiel: $p_4(x) = x^4 - 3x^3 + 2x^2 + 1$, $x_0 = 2$

i	4	3	2	1	0
a_i	1	-3	2	0	1
$x_0 = 2$		2	-2	0	0
$a_i^{(1)}$	1	-1	0	0	$1 = p_4(2)$

Polynominterpolation: Hornerschema

Ges.: Ableitungen $p_n^{(j)}(x_0)$, $j = 1, \dots, m \leq n$

Vollständiges Hornerschema

$$a_i^{(0)} := a_i, \quad i = 0, \dots, n$$

$$\left. \begin{array}{l} a_n^{(j+1)} := a_n^{(j)} \\ a_i^{(j+1)} := a_{i+1}^{(j+1)} x_0 + a_i^{(j)}, \quad i = n-1, \dots, j \end{array} \right\} j = 0, \dots, m$$

$$p_n^{(j)}(x_0) = a_j^{(j+1)} \cdot j!, \quad j = 0, \dots, m$$

Aufwand: $\sum_{i=0}^m (n - i) = n(m + 1) - \frac{m(m+1)}{2}$ (M,A)

Polynominterpolation: Hornerschema

Beispiel: $p_4(x) = x^4 - 3x^3 + 2x^2 + 1$, $x_0 = 2$

i	4	3	2	1	0	
$a_i^{(0)}$	1	-3	2	0	1	
$x_0 = 2$		2	-2	0	0	
$a_i^{(1)}$	1	-1	0	0	1	$=p_4(2) \hookrightarrow p_4(2) = 1$
$x_0 = 2$		2	2	4		
$a_i^{(2)}$	1	1	2	4		$=p_4^{(1)}(2)/1! \hookrightarrow p_4^{(1)}(2) = 4$
$x_0 = 2$		2	6			
$a_i^{(3)}$	1	3	8			$=p_4^{(2)}(2)/2! \hookrightarrow p_4^{(2)}(2) = 16$
$x_0 = 2$		2				
$a_i^{(4)}$	1	5				$=p_4^{(3)}(2)/3! \hookrightarrow p_4^{(3)}(2) = 30$
$x_0 = 2$						
$a_i^{(5)}$	1					$=p_4^{(4)}(2)/4! \hookrightarrow p_4^{(4)}(2) = 24$

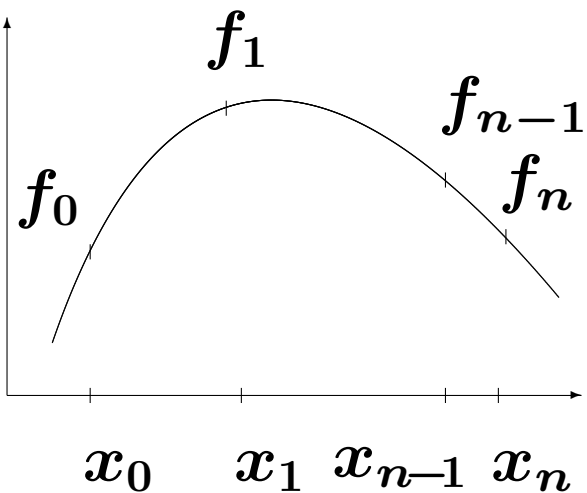
Lagrangesche Interpolation

Lagrangesche Interpolationsaufgabe

Geg.: (x_i, f_i) , $i = 0, \dots, n$, paarweise verschiedene x_i

Ges.: $\Pi_n \ni p_n(x) = a_0 + a_1x + \dots + a_nx^n : p_n(x_i) = f_i \quad \forall i$

Geometrische Interpretation



Lagrangesche Interpolation

SATZ: Die Lagrangesche Interpolationsaufgabe ist eindeutig lösbar. Es gilt

$$p_n(x) = \sum_{i=0}^n f_i L_i(x) \quad \text{mit} \quad L_i(x) = \prod_{j=0, j \neq i}^n \frac{x - x_j}{x_i - x_j}$$

Bezeichnung:

lineare (n=1)

quadratische (n=2)

kubische (n=3) Interpolation usw.

Lagrangesche Interpolation

Beispiel: Quadratische Interpolation mit (x_0, f_0) , (x_1, f_1) , (x_2, f_2)

$$p_2(x) = L_0(x)f_0 + L_1(x)f_1 + L_2(x)f_2 = \frac{(x-x_1)(x-x_2)}{(x_0-x_1)(x_0-x_2)}f_0 + \frac{(x-x_0)(x-x_2)}{(x_1-x_0)(x_1-x_2)}f_1 + \frac{(x-x_0)(x-x_1)}{(x_2-x_0)(x_2-x_1)}f_2$$

Vorteile der Lagrange-Darstellung:

$L_j(x)$ sind explizit berechenbar

Nachteile:

hoher Aufwand, Berechnung von $n + 1$ Polynomen

gewisse Anfälligkeit gegenüber Rundungsfehler

bei Hinzunahme weiterer (x_i, f_i) ändert sich alles

Ein konkretes Beispiel:

$$(x_0, x_1, x_2, x_3) = (-1, 0, 2, 3)$$

$$(f_0, f_1, f_2, f_3) = (-1, 3, 11, 27)$$

Ansatz: $p = (-1)L_0 + 3L_1 + 11L_2 + 27L_3$

Lagrange-Polynome

$$L_0(x) = \frac{x-0}{-1-0} \cdot \frac{x-2}{-1-2} \cdot \frac{x-3}{-1-3} = \frac{1}{12}(-x^3 + 5x^2 - 6x)$$

$$L_1(x) = \frac{x-(-1)}{0-(-1)} \cdot \frac{x-2}{0-2} \cdot \frac{x-3}{0-3} = \frac{1}{12}(+2x^3 - 8x^2 + 2x + 12)$$

$$L_2(x) = \frac{x-(-1)}{2-(-1)} \cdot \frac{x-0}{2-0} \cdot \frac{x-3}{2-3} = \frac{1}{12}(-2x^3 + 4x^2 - 6x)$$

$$L_3(x) = \frac{x-(-1)}{3-(-1)} \cdot \frac{x-0}{3-0} \cdot \frac{x-2}{3-2} = \frac{1}{12}(+x^3 - x^2 - 2x)$$

Newton'sche Interpolation

Frage: Wie können Nachteile vermieden werden?

Antwort: Newton'sche Interpolation

Rekursiver Ansatz:

$$p_n(x) = c_0 + c_1(x - x_0) + \dots + c_n(x - x_0) \cdot \dots \cdot (x - x_{n-1})$$

Ziel: vorteilhafte Berechnung der c_i

Newton'sche Interpolation

DEF.: Seien (x_i, f_i) mit paarweise verschiedenen x_i gegeben. Die k -te *dividierte Differenz* (oder *Steigung*) $f[x_i, \dots, x_{i+k}]$ ist rekursiv definiert durch

$$f[x_i] = f_i, \quad i = 0, \dots, n$$

$$f[x_i, \dots, x_{i+k}] = \frac{f[x_{i+1}, \dots, x_{i+k}] - f[x_i, \dots, x_{i+k-1}]}{x_{i+k} - x_i}$$

$$k = 1, 2, \dots$$

Praktische Berechnung mittels Differenzenschema

k	0	1	2	3
x_0	$f[x_0] = f_0$			
		$f[x_0, x_1]$		
x_1	$f[x_1] = f_1$		$f[x_0, x_1, x_2]$	
		$f[x_1, x_2]$		$f[x_0, x_1, x_2, x_3]$
x_2	$f[x_2] = f_2$		$f[x_1, x_2, x_3]$	
		$f[x_2, x_3]$		
x_3	$f[x_3] = f_3$			

mit $f[x_0, x_1] = \frac{f[x_1] - f[x_0]}{x_1 - x_0}$, $f[x_0, x_1, x_2] = \frac{f[x_1, x_2] - f[x_0, x_1]}{x_2 - x_0}$, usw.

Es gilt: $c_i = f[x_0, \dots, x_i]$, $i = 0, \dots, n$

Unser Beispiel:

$$(x_0, x_1, x_2, x_3) = (-1, 0, 2, 3)$$

$$(f_0, f_1, f_2, f_3) = (-1, 3, 11, 27)$$

Ansatz:

$$p(x) = c_0 + c_1(x + 1) + c_2(x + 1)x + c_3(x + 1)x(x - 2)$$

x_i	0	1	2	3
-1	-1			
0	3	4		
2	11	4	0	
3	27	16	4	1

$$\Rightarrow p(x) = -1 + 4(x + 1) + (x + 1)x(x - 2)$$

Vorteil: Hinzunahme von (x_{n+1}, f_{n+1}) erfordert (nur) Berechnung einer neuen Schrägzeile im Differenzenschema und

$$p_{n+1}(x) = p_n(x) + c_{n+1}(x - x_0) \cdot \dots \cdot (x - x_n)$$

Algorithmus

Newton'scher Interpolationsalgorithmus	
$i = 0, \dots, n :$	$c_i := f_i$
$k = 1, \dots, n :$	
$i = n, \dots, k :$	$c_i := \frac{c_i - c_{i-1}}{x_i - x_{i-k}}$

Aufwand: $\frac{n(n+1)}{2}$ (D=Divisionen), $n(n+1)$ (A)

Der Interpolationsfehler

Geg.: $f(x), p_n(x)$ mit $p_n(x_i) = f(x_i) = f_i, i = 0, \dots, n$

Frage: Approximationsfehler? \Rightarrow Restglied

$$R_{n+1}(x) = f(x) - p_n(x)$$

Abschätzung:

$$|f(x) - p_n(x)| \leq \max_{\xi \in [\min x_i, \max x_i]} \left| \frac{f^{(n+1)}(\xi)}{(n+1)!} \right| \prod_{j=0}^n |x - x_j|$$

Der Interpolationsfehler

Beispiele:

1. **lineare Interpolation, $n = 1$, $x_0, x_1 = x_0 + h$, $x \in [x_0, x_1]$**

$$|(x - x_0)(x - x_1)| \leq |(x_0 + h/2 - x_0)(x_0 + h/2 - x_1)| = \frac{h^2}{4}$$

(Maximum wird im Mittelpunkt angenommen!)

$$\Rightarrow |f(x) - p_1(x)| \leq \frac{h^2}{8} \max_{\xi \in [x_0, x_1]} |f^{(2)}(\xi)|$$

2. **$f(x) = \sin(2\pi x)$, $[a, b] = [0, 1]$, $n = 6$, äquidistant**

$$\max_{\xi \in [0, 1]} |f^{(7)}(\xi)/7!| = 76.706,$$

$$x \in [0, 1] \Rightarrow \left| \prod_{i=0}^6 (x - x_i) \right| \leq 3.43 \cdot 10^{-4}$$

$$|R_7(x)| \leq 2.63 \cdot 10^{-2}, \text{ Err} \approx 1.89 \cdot 10^{-2}$$

Ein weiteres Beispiel: Die Runge–Funktion

Ziel: Konstruktion eines Interpolationspolynoms 10. Grades

3. $f(x) = (1 + x^2)^{-1}$, $[a, b] = [-5, 5]$, $n = 10$

3a. äquidistante Stellen

$$x_i = -5 + i, \quad i = 0, \dots, 10$$

3b. Tschebyscheff–Knoten

$$x_i = 5 \cos \left(\frac{2(10 - i) + 1}{22} \pi \right), \quad i = 0, \dots, 10$$

