

Abwechslung Thema: Nehrdimensionale Integration

auf viele Arten interpretierbar

- z.B. mehrdim. Flächenberechnung

$$\iint_{\square} f(x,y) dx dy$$

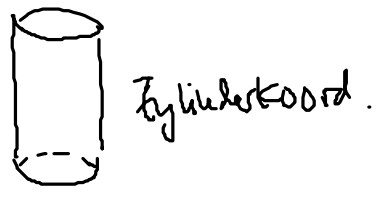
- Ebene von letzter Woche nachher online

+ (angeblich) auch Mitschrift von Po erhältlich

- z.B. (letzte Woche) Integrale über „kurvig“ begrenzte Gebiete



- könnte man ausrechnen, wenn „in anderen Koordinaten zu integrieren“, also z.B.



letzte: „Umrechnungsformeln“ dazu

§4 Kurvenintegrale

- Verallgemeinerung bisher: „Summieren“ kleiner Flächenelemente  $dF$   
 $dx dy$ ,  $dr dy$   $\square$   $\square$   $\square$

- Verallg jetzt: Das Integrationsintervall  $[a,b]$  dürfen wir jetzt „im Raum biegen“

Zur Erinnerung :

Kurve im  $\mathbb{R}^2$  :

$$g: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^2$$

mit  $g(t) = \begin{pmatrix} x(t) \\ y(t) \end{pmatrix}$  stetig

Länge einer Kurve :

$$L = \int_a^b \sqrt{(x'(t))^2 + (y'(t))^2} dt$$

=

$$\int_a^b |g'(t)| dt$$

Ableitung von  $g$   
= Geschwindigkeit

= "summiere" kleine Strecken entlang  
der Kurve, je nach Geschwindigkeit

Allgemein : Kurven im  $\mathbb{R}^n$

Definition

Eine stetige Abbildung

$$x: I \rightarrow \mathbb{R}^n$$

heißt

Intervall  $[a, b]$

Kurve im  $\mathbb{R}^n$

Ist  $x$  differenzierbar, ist

$$L = \int_a^b |\dot{x}(t)| dt$$

Ableitung von  $x$  nach der Zeit  $t$

die Länge der Kurve  $x$ .

Beispiel

Schraubenlinie:  
im  $\mathbb{R}^3$

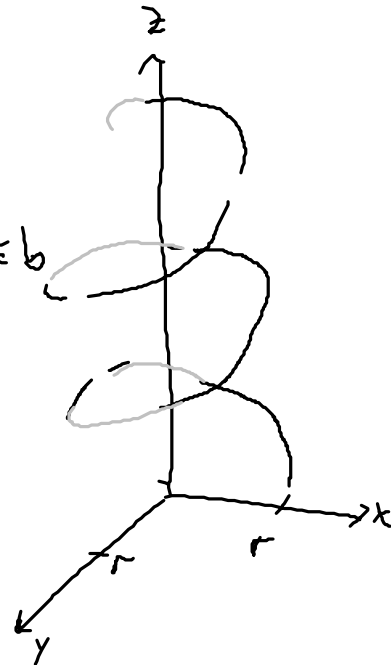
$$x(t) = \begin{pmatrix} r \cos t \\ r \sin t \\ t \end{pmatrix}$$

$$L = \int_a^b \sqrt{r^2 \sin^2 t + r^2 \cos^2 t + 1^2} dt$$

$\underbrace{r^2 \sin^2 t + r^2 \cos^2 t}_{r^2 \cdot 1}$

$$= \int_a^b \sqrt{r^2 + 1} dt$$

$$a \leq t \leq b$$



Definition

Sei  $K: x: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^n$  eine reguläre Kurve (d.h.  $x(t)$  ist stetig diffbar und  $x'(t) \neq 0$  für alle  $t \in [a, b]$ )

a) Für  $g: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$  (d.h. eine Funktion) heißt

$$\int_K g ds := \int_a^b g(t) \cdot |x'(t)| dt$$

das Kurvenintegral der Funktion  $g$  entlang der Kurve  $K$ .

b) Für ein Skalarfeld  $f: \mathbb{R}^n \supseteq D \rightarrow \mathbb{R}$  mit  $x(t) \in D$  für alle  $t \in [a, b]$ , dann heißt

// d.h. eine Kurve im Def.-bereich des Skalarfeldes

$$\int_K f \, ds := \int_a^b \underbrace{f(x(t))}_{\text{das Skalarfeld an jeder Stelle der Kurve "ausgewertet"}} \cdot |x'(t)| \, dt$$

das Kurvenintegral des Skalarfeldes  $f$  entlang der Kurve  $K$

c) Ist  $v: \mathbb{R}^n \supseteq D \rightarrow \mathbb{R}^n$  mit  $D$  offen ein stetiges Vektorfeld  
 // d.h. "an jedem Punkt im Raum klebt ein Vektor"

so heißt

$$\int_K v \cdot dx := \int_a^b v(x(t)) \cdot x'(t) \, dt$$

Skalarprodukt

das Kurvenintegral des Vektorfeldes entlang der Kurve  $K$

Bezeichnung

•  $ds$  (aus a)) heißt das Bogenelement der Kurve

• anstelle von  $\int_K v \cdot dx$  kann man das Skalarprodukt

auch ausschreiben  $\int_K v_1 dx_1 + v_2 dx_2 + \dots + v_n dx_n$

## Beispiele

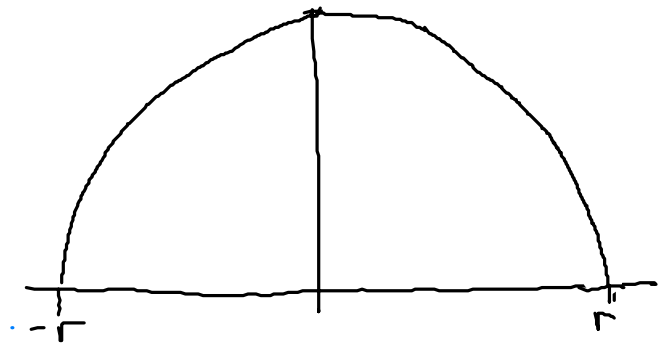
1) Masse eines

Halbkreisbogens

Parametrisierung:

$$\kappa: \quad x(t) = \begin{pmatrix} x_1(t) \\ x_2(t) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} r \cos t \\ r \sin t \end{pmatrix}$$

$$t \in [0, \pi]$$



Dichte (z.B.!)  $f(t) = t(\pi - t)$

// Dichte hier quadratisch  
"zur Mitte zunehmend"

$$|x'(t)| = \left| \begin{pmatrix} -r \sin t \\ r \cos t \end{pmatrix} \right| = \sqrt{r^2 \sin^2 t + r^2 \cos^2 t} = r$$

$$\Rightarrow \text{Masse } M = \int_{\kappa} f(t) ds = \int_0^{\pi} f(t) |x'(t)| dt = \int_0^{\pi} t(\pi - t) r dt$$

$$= r \left[ -\frac{t^3}{3} + \frac{\pi t^2}{2} \right]_0^{\pi} = \pi^3 r \left( \frac{1}{2} - \frac{1}{3} \right)$$

b) Skalarfeld  $f(x, y) = x + 2y$

Kurve  $\kappa$  dieselbe wie oben (Halbkreisbogen)

Gegensatz zu oben: Funktion  $g(t)$  war überhaupt nur entlang der Kurve definiert; jetzt ist  $f(x, y)$  in jedem Punkt der Ebene definiert, wir wollen aber trotzdem nur entlang der Kurve "messen".

$$\int_K f \, ds$$

$$= \int_0^\pi \underbrace{f(x_1(t), x_2(t))}_{f \text{ entlang der Kurve } K} \cdot |x'(t)| \, dt$$

$f$  entlang der Kurve  $K$  ausgewertet, d.h. für  $x$  und  $y$ ,  $x$ - und  $y$ -Koord. der Kurve eingesetzt

$$= \int_0^\pi \left( \underbrace{r \cos t}_x + \underbrace{2r \sin t}_{2y} \right) \cdot r \cdot dt$$

$$= r^2 \left[ \sin t - 2 \cos t \right]_0^\pi = r^2 (2 + 2) = 4r^2$$

d) Vektorfeld

$$v(x, y) = \begin{pmatrix} x^2 \\ -2xy \end{pmatrix}, \text{ Kurve } K \text{ wie oben } \curvearrowright$$

$$\int_K v \cdot dx =$$

$\nabla$   
sind beides  
Vektoren,  
d.h.  $dx \approx$   
 $\begin{pmatrix} dx_1 \\ dx_2 \end{pmatrix}$   
s-Def.

$$\int_0^\pi \left[ v_1(x_1(t), x_2(t)) \cdot x_1'(t) + v_2(x_1(t), x_2(t)) \cdot x_2'(t) \right] dt$$

$$= \int_0^\pi \left[ \underbrace{(r^2 \cos^2 t)}_{x^2 = v_1} \underbrace{(-r \sin t)}_{x_1'(t)} - \underbrace{2r^2 \cos t \sin t}_{-2xy = v_2} \underbrace{(r \cos t)}_{x_2'(t)} \right] dt$$

$$= \dots = -2r^3$$

Beim. ist ebenfalls eine Zahl,  
obwohl ein Vektorfeld  
integriert wird.

## Anwendung

Die von einer Kraft  $f$  längs einer Kurve (d.h. eines Weges)  $K : x(t)$ ,  $a \leq t \leq b$  geleistete Arbeit ist

$$A = \int_K f \cdot dx$$

## Vorgehensweise zur Berechnung von Kurvenintegralen

$$\int_K f ds \quad \text{bzw.} \quad \int_K v \cdot dx$$

1. Parametrisierung der Kurve d.h. Übersetzung von „Halbkreisbogen“ in  $\begin{pmatrix} r \cos t \\ r \sin t \end{pmatrix}$  oder allg. in

$$x(t) = \begin{pmatrix} x_1(t) \\ x_2(t) \\ \vdots \\ x_n(t) \end{pmatrix}, \quad a \leq t \leq b$$

*hier geht normalerweise die Kreativität ein!*

2. Der Rest ist eher „Routine“, nämlich Berechnung des Bogenelements

$$ds = |x'(t)| \quad \text{bzw.} \quad dx = \begin{pmatrix} x_1'(t) \\ x_2'(t) \\ \vdots \\ x_n'(t) \end{pmatrix}$$

3. Ausrechnen:

$$\int_a^b f(x_1(t), \dots, x_n(t)) \cdot \sqrt{(x_1'(t))^2 + (x_2'(t))^2 + \dots + (x_n'(t))^2} dt$$

bzw.

$$\int_a^b \left[ v_1(x(t)) \cdot x_1'(t) + \dots + v_n(x(t)) \cdot x_n'(t) \right] dt.$$