

Aktuelles Thema: Nehrdimensionale Integration

auf viele Arten interpretierbar

- z.B. mehrdim. Flächenberechnung

$$\iint f(x,y) dx dy$$

□

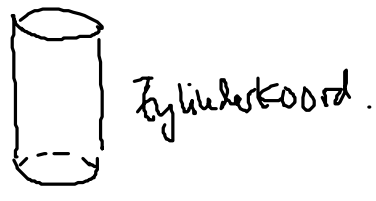
- Elvilde von ledler
Woche nachher
2018

+ (angeblich) auch
Mitschrift von Tlo
erhältlich

- z.B. (lebte Woche) Integrale über
"kurvig" begrenzte Gebiete



- könnte man ausrechnen, wenn "in anderen
Koordinaten zu integrieren", also z.B.



lebte: "Umrechnungsformeln" dazu

§4 Kurvenintegrale

- Verallgemeinerung bisher: "Summieren" kleine Flächenelemente dF
 $dx dy$, $dr dy$ □ □ □

- Verallg jetzt: Das Integrationsintervall $[a,b]$ dürfen wir jetzt
"im Raum biegen"

Zur Erinnerung :

Kurve im \mathbb{R}^2 :

$$g: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^2$$

mit $g(t) = \begin{pmatrix} x(t) \\ y(t) \end{pmatrix}$ stetig

Länge einer Kurve :

$$L = \int_a^b \sqrt{(x'(t))^2 + (y'(t))^2} dt$$

=

$$\int_a^b |g'(t)| dt$$

Ableitung von g
= Geschwindigkeit.

= "summiere" kleine Strecken entlang
der Kurve, je nach Geschwindigkeit.

Allgemein : Kurven im \mathbb{R}^n

Definition

Eine stetige Abbildung

$$x: I \rightarrow \mathbb{R}^n$$

heißt

Intervall $[a, b]$

Kurve im \mathbb{R}^n

Ist x differenzierbar, ist

$$L = \int_a^b |\dot{x}(t)| dt$$

Ableitung von x nach der Zeit t

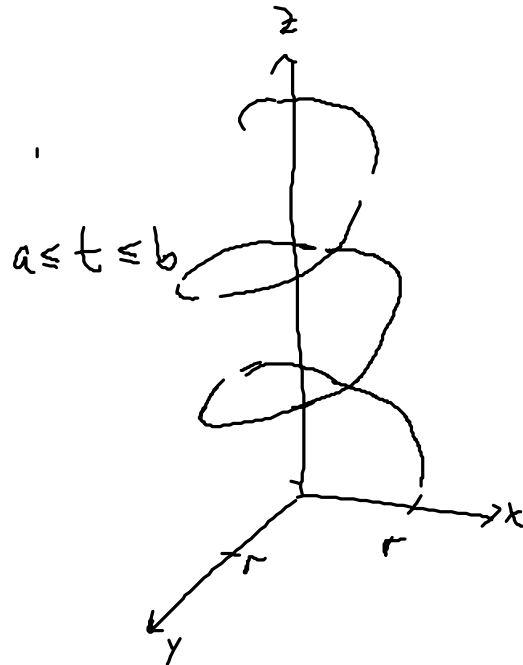
die Länge der Kurve x .

Beispiel

Schraubenlinie:
im \mathbb{R}^3

$$x(t) = \begin{pmatrix} r \cos t \\ r \sin t \\ t \end{pmatrix}$$

$$L = \int_a^b \sqrt{\underbrace{r^2 \sin^2 t + r^2 \cos^2 t}_{r^2 \cdot 1} + 1^2} dt$$
$$= \int_a^b \sqrt{r^2 + 1} dt$$



Definition

Sei $K: x: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^n$ eine reguläre Kurve (d.h. $x(t)$ ist stetig diffbar und $x'(t) \neq 0$ für alle $t \in [a, b]$)

a) Für $g: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$ (d.h. eine Funktion) heißt

$$\int_K g ds := \int_a^b g(t) \cdot |x'(t)| dt$$

das Kurvenintegral der Funktion g entlang der Kurve K .

b) Für ein Skalarfeld $f: \mathbb{R}^n \supseteq D \rightarrow \mathbb{R}$ mit $x(t) \in D$ für alle $t \in [a, b]$, dann heißt

// d.h. eine Kurve im Def.-bereich des Skalarfeldes

$$\int_K f \, ds := \int_a^b \underbrace{f(x(t))}_{\text{das Skalarfeld an jeder Stelle der Kurve "ausgewertet"}} \cdot |x'(t)| \, dt$$

das Kurvenintegral des Skalarfeldes f entlang der Kurve K

c) Ist $v: \mathbb{R}^n \supseteq D \rightarrow \mathbb{R}^n$ mit D offen ein stetiges Vektorfeld
 // d.h. "an jedem Punkt im Raum klebt ein Vektor"

so heißt

$$\int_K v \cdot dx := \int_a^b v(x(t)) \cdot x'(t) \, dt$$

Skalarprodukt

das Kurvenintegral des Vektorfeldes entlang der Kurve K

Bezeichnung

• ds (aus a)) heißt das Bogenelement der Kurve

• anstelle von $\int_K v \cdot dx$ kann man das Skalarprodukt

auch ausschreiben $\int_K v_1 dx_1 + v_2 dx_2 + \dots + v_n dx_n$

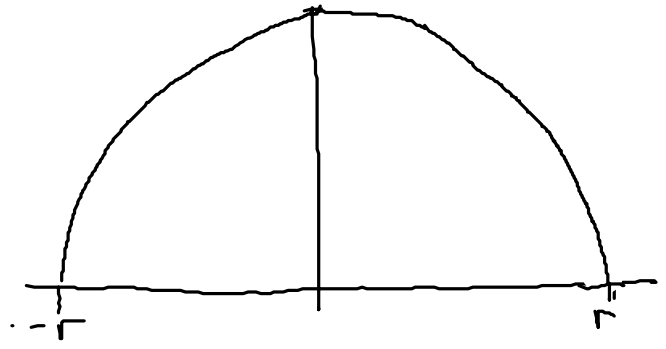
Beispiele

a) Masse eines Halbkreisbogens

Parametrisierung:

$$\kappa: \quad x(t) = \begin{pmatrix} x_1(t) \\ x_2(t) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} r \cos t \\ r \sin t \end{pmatrix}$$

$$t \in [0, \pi]$$



Dichte (z.B.!) $g(t) = t(\pi - t)$

// Dichte hier quadratisch
"zur Mitte zunehmend"

$$|x'(t)| = \left| \begin{pmatrix} -r \sin t \\ r \cos t \end{pmatrix} \right| = \sqrt{r^2 \sin^2 t + r^2 \cos^2 t} = r$$

$$\Rightarrow \text{Masse } M = \int_{\kappa} g(t) ds = \int_0^{\pi} g(t) |x'(t)| dt = \int_0^{\pi} t(\pi - t) r dt$$

$$= r \left[-\frac{t^3}{3} + \frac{\pi t^2}{2} \right]_0^{\pi} = \pi^3 r \left(\frac{1}{2} - \frac{1}{3} \right)$$

b) Skalarfeld $f(x, y) = x + 2y$

Kurve κ dieselbe wie oben (Halbkreisbogen)

Gegensatz zu oben: Funktion $g(t)$ war überhaupt nur entlang der Kurve definiert; jetzt ist $f(x, y)$ in jedem Punkt der Ebene definiert, wir wollen aber trotzdem nur entlang der Kurve "messen".

$$\int_K f ds$$

$$= \int_0^\pi \underbrace{f(x_1(t), x_2(t))}_{f \text{ entlang der Kurve } K} \cdot |x'(t)| dt$$

f entlang der Kurve K ausgewertet, d.h. für x und y , x - und y -Koord. der Kurve eingesetzt

$$= \int_0^\pi \left(\underbrace{r \cos t}_x + \underbrace{2r \sin t}_{2y} \right) \cdot r \cdot dt$$

$$= r^2 \left[\sin t - 2 \cos t \right]_0^\pi = r^2 (2+2) = 4r^2$$

d) Vektorfeld

$$v(x,y) = \begin{pmatrix} x^2 \\ -2xy \end{pmatrix}, \text{ Kurve } K \text{ wie oben } \curvearrowright$$

$$\int_K v \cdot dx =$$

sind beides Vektoren, d.h. $dx \approx \begin{pmatrix} dx_1 \\ dx_2 \end{pmatrix}$

s-Def.

$$= \int_0^\pi \left[v_1(x_1(t), x_2(t)) \cdot x_1'(t) + v_2(x_1(t), x_2(t)) \cdot x_2'(t) \right] dt$$

$$= \int_0^\pi \left[\underbrace{(r^2 \cos^2 t)}_{x^2 = v_1} \underbrace{(-r \sin t)}_{x_1'(t)} - \underbrace{2r^2 \cos t \sin t}_{-2xy = v_2} \underbrace{(r \cos t)}_{x_2'(t)} \right] dt$$

$$= \dots = -2r^3$$

Bem. ist ebenfalls eine Zahl, obwohl ein Vektorfeld integriert wird.

Anwendung

Die von einer Kraft f längs einer Kurve (d.h. eines Weges) $K : x(t)$, $a \leq t \leq b$ geleistete Arbeit ist

$$A = \int_K f \cdot dx$$

Vorgehensweise zur Berechnung von Kurvenintegralen

$$\int_K f ds \quad \text{bzw.} \quad \int_K v \cdot dx$$

1. Parametrisierung der Kurve d.h. Übersetzung von „Halbkreisbogen“ in $\begin{pmatrix} r \cos t \\ r \sin t \end{pmatrix}$ oder allg. in

$$x(t) = \begin{pmatrix} x_1(t) \\ x_2(t) \\ \vdots \\ x_n(t) \end{pmatrix}, \quad a \leq t \leq b$$

hier geht normalerweise die Kreativität ein!

2. Der Rest ist eher „Routine“, nämlich Berechnung des Bogenelements

$$ds = |x'(t)| \quad \text{bzw.} \quad dx = \begin{pmatrix} x_1'(t) \\ x_2'(t) \\ \vdots \\ x_n'(t) \end{pmatrix}$$

3. Ausrechnen:

$$\int_a^b f(x_1(t), \dots, x_n(t)) \cdot \sqrt{(x_1'(t))^2 + (x_2'(t))^2 + \dots + (x_n'(t))^2} dt$$

bzw.

$$\int_a^b \left[v_1(x(t)) \cdot x_1'(t) + \dots + v_n(x(t)) \cdot x_n'(t) \right] dt.$$