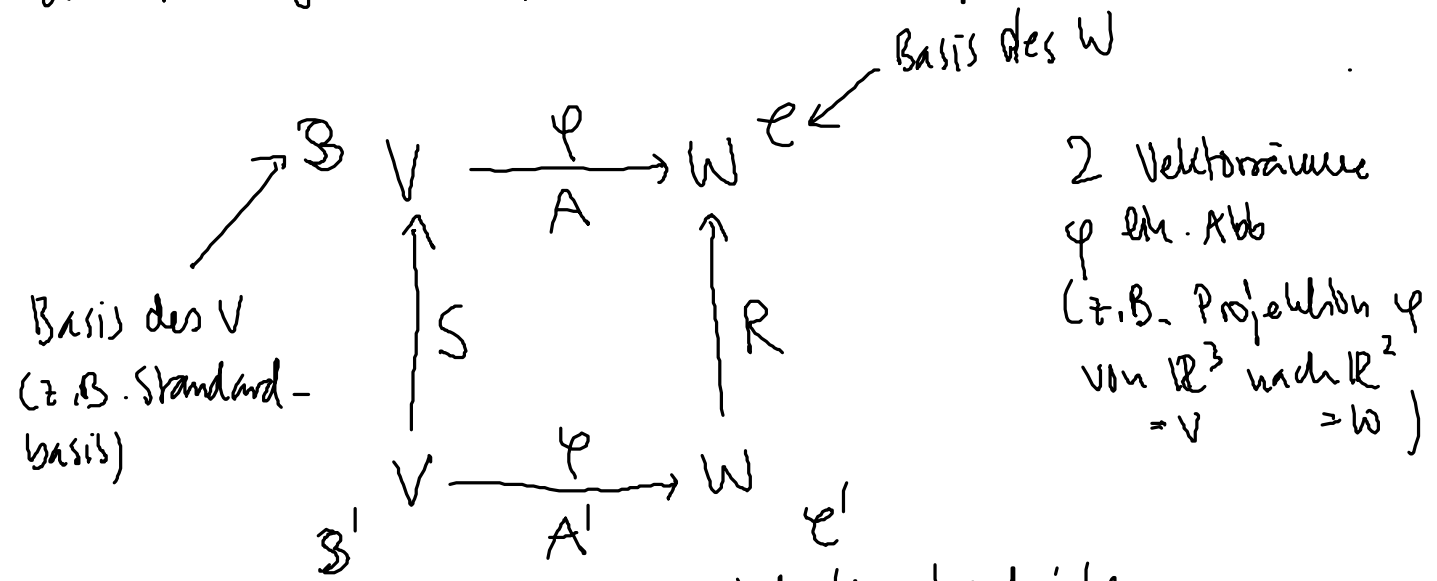


Thema: Koordinatenwechsel bei linearen Abb.

Ziel: Beschreibe eine lin. Abb. φ mit möglichst "einfacher" Matrix A d.h. in möglichst einfachem Koordinatensystem.

Bild



2 Vektorräume
 φ lin. Abb
 (z.B. Projektion φ
 von \mathbb{R}^3 nach \mathbb{R}^2
 = V = W)

φ eindeutig beschrieben
 Darstellung A, A' basisabhängig
 S Transformation: überführt
 Koord. bzgl. B' in Koord.
 bzgl. B

$$A = \downarrow S^{-1} \xrightarrow{A'} \uparrow R$$

$$A = R \cdot A' \cdot S^{-1}$$

$$A' = \uparrow S \xrightarrow{A} \downarrow R^{-1}$$

$$A' = R^{-1} \cdot A \cdot S$$

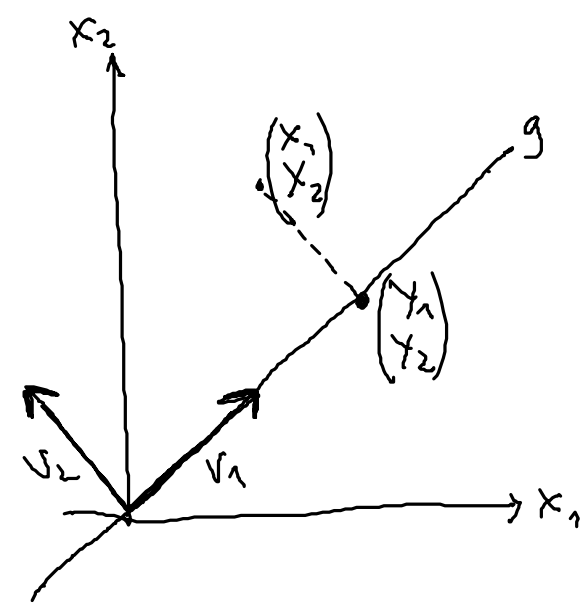
Bsp.

Betrachte Projektion φ auf die Gerade g

$$g: x_1 - x_2 = 0$$

Betrachte Basis

$$B': v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \cdot v_2 = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$



Es gilt

$$\varphi(v_1) = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\varphi(v_2) = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Projektion/Bilder d. Basisvektoren
bzgl. Basis \mathcal{B}
(Standardbasis)

$\Rightarrow \varphi$ wird bzgl. \mathcal{B}' beschrieben durch

$$A' = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Spalten: Bilder der Basis \mathcal{B}' bzgl. \mathcal{B}' , d.h.

$$\varphi(v_1) = 1 \cdot v_1 + 0 \cdot v_2$$

$$\varphi(v_2) = 0 \cdot v_1 + 0 \cdot v_2$$

Frage: Wie sieht die zu φ gehörige Matrix A aus
(d.h. wie wird diese Projektion bzgl. der Standard-
basis \mathcal{B} dargestellt?)

D.h. benötigt

Transformationsmatrix S

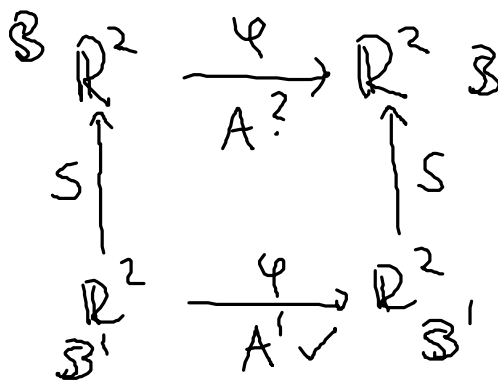
Spalten von S enthalten
Koord. der Basisvektoren in \mathcal{B}'
bzgl. \mathcal{B} , d.h.

$$S = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$$

$v_1 \quad v_2$

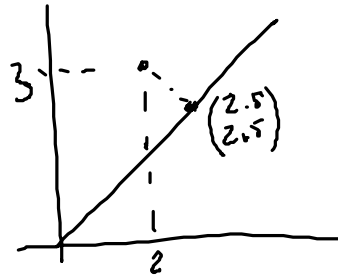
$$S^{-1} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow A = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \cdot \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$$



$$A = \downarrow S^{-1} \quad \uparrow S$$
$$= S \cdot A' \cdot S^{-1}$$

"Probe"



$$\frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2.5 \\ 2.5 \end{pmatrix}$$

Merke: Koordinatenwechsel soll Rechnungen vereinfachen

Gesetz: besonders einfache Darstellungen sind durch
"Diagonalmatrix"

Definition

Zwei $n \times n$ Matrizen A, B heißen ähnlich, falls es eine invertierbare $n \times n$ Matrix S gibt mit

$$B = S^{-1} A S$$

➤ nächstes Kapitel

Ziel: Finde zu gegebener lin. Abb. φ unter allen zur bzgl. einer Basis beschreibenden Matrix A eine ähnliche Matrix möglichst "einfache" Gestalt.

§5 Determinanten

Definition

Eine Abbildung $\Delta: \mathbb{R}^{n \times n} \rightarrow \mathbb{R}$ heißt

Determinantenabbildung, wenn sie folgende Eigenschaften erfüllt:

(D1) $\Delta(A)$ hängt linear von jeder Spalte von A ab, d.h. für
 $A = (a_1 \ a_2 \ \dots \ a_n)$
 ↙ Spalten von A

a) $\Delta(\dots, a_i + a'_i, \dots) = \Delta(\dots, a_i, \dots) + \Delta(\dots, a'_i, \dots)$

b) $\Delta(\dots, \lambda a_i, \dots) = \lambda \Delta(\dots, a_i, \dots)$

z.B. $\Delta \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 1 & 5 \end{pmatrix} = \Delta \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} + \Delta \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 3 \end{pmatrix}$

(D2) Sind zwei Spalten aus A identisch, ist $\Delta(A) = 0$

(D3) $\Delta(E) = 1$
 ↙ Einheitsmatrix

Satz (Hauptsatz der Theorie der Determinanten)

Es existiert eine Abb mit (D1) - (D3) und sie ist eindeutig.
 Man nennt sie die Determinante von A , $|A|$, $\det A$

Eigenschaften der Determinante

(D4) $\det A^T = \det A$

(D5) Hat A eine Spalte nur aus Nullen ist $\det A = 0$

(D6) Addition eines skalaren Vielfachen einer Spalte zu einer anderen Spalte ändert die Determinante nicht

(D7) Vertauschen zweier Spalten ändert das Vorzeichen der Determinante

z.B. $\begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{vmatrix} = -2$ $\begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 4 & 3 \end{vmatrix} = 2$

D8

Die Determinante einer Dreiecksmatrix ist das Produkt der Diagonalelemente.

$$\text{z.B. } \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 4 & 1 \\ 0 & 0 & 6 \end{vmatrix} = 1 \cdot 4 \cdot 6 = 24$$

$$\text{allg. } \det \begin{pmatrix} a_{11} & & * \\ & a_{22} & \\ 0 & \dots & a_{nn} \end{pmatrix} = a_{11} \cdot a_{22} \cdot \dots \cdot a_{nn}$$

D9

$\det A \neq 0 \iff A$ invertierbar

D10

Produktsatz: $\det(A \cdot B) = \det(A) \cdot \det(B)$

$$\text{z.B. } \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 5 & 6 \\ 7 & 8 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 19 & 22 \\ 43 & 50 \end{pmatrix}$$

$$\begin{vmatrix} 19 & 22 \\ 43 & 50 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} 5 & 6 \\ 7 & 8 \end{vmatrix} \quad \checkmark$$

4 -2 -2

D11

Ist A invertierbar, so gilt $\det(A^{-1}) = \frac{1}{\det(A)}$

$$\text{z.B. } \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{vmatrix} = -2$$

"A"

$$A^{-1} = \frac{1}{-2} \begin{pmatrix} 4 & -2 \\ -3 & 1 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} \frac{4}{-2} & \frac{-2}{-2} \\ \frac{-3}{-2} & \frac{1}{-2} \end{pmatrix}$$

$$\det A^{-1} = -\frac{1}{2} = \frac{1}{-2} = \frac{1}{\det A}$$

(D12) $\det \left(\begin{array}{c|c} A & * \\ \hline 0 & B \end{array} \right) = \det A \cdot \det B$


$$\text{z.B. } \begin{vmatrix} 1 & 2 & * \\ 3 & 4 & * \\ \hline 0 & 0 & 5 & 6 \\ 0 & 0 & 7 & 8 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} 5 & 6 \\ 7 & 8 \end{vmatrix}$$

Bemerkungen

a) ähnliche Matrizen haben dieselbe Determinante, denn

$$A = S^{-1} \cdot B \cdot S$$

$$\begin{aligned} \det A &= \det (S^{-1} \cdot B \cdot S) = \det S^{-1} \cdot \det B \cdot \det S \\ &= \frac{1}{\det S} \cdot \det B \cdot \det S = \\ &= \det B \end{aligned}$$

b) In der Regel falsch ist $\det(A+B) = \det A + \det B$ 

$$\begin{aligned} \det \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} + \det \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} &\neq \det \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \\ 0 + 0 &\neq 1 \end{aligned}$$

Berechnung von Determinanten

① Gauß-Elimination

Bsp:

$$\det \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & 6 & -1 \\ 3 & 6 & 0 \end{pmatrix} = \det \begin{pmatrix} \textcircled{1} & 2 & 1 \\ 0 & \textcircled{6} & -1 \\ 0 & 0 & \textcircled{-3} \end{pmatrix} = 1 \cdot 6 \cdot (-3) = -18$$

↑
Gauß

Achtung: Bei Zeilentausch wechselt das Vorzeichen der Determinante (jedes Mal!)