



# Diskrete Optimierung

## 1. Übungsblatt

### Gruppenübungen

**Aufgabe G1.1** Gegeben sei das folgende lineare Programm:

$$(P) \quad \begin{array}{rcl} \max & 7x_1 + 6x_2 + 5x_3 - 2x_4 + 3x_5 & \\ \text{s.t.} & x_1 + 3x_2 + 5x_3 - 2x_4 + 2x_5 & \leq 4 \\ & 4x_1 + 2x_2 - 2x_3 + x_4 + x_5 & \leq 3 \\ & 2x_1 + 4x_2 + 4x_3 - 2x_4 + 5x_5 & \leq 5 \\ & 3x_1 + x_2 + 2x_3 - x_4 - 2x_5 & \leq 1 \\ & & x_1, \dots, x_5 \geq 0 \end{array}$$

- (a) Formuliere das duale Problem zu  $(P)$ .  
 (b) Prüfe mit Hilfe des Satzes von komplementären Schlupf, ob  $\bar{x} = (0, \frac{4}{3}, \frac{2}{3}, \frac{5}{3}, 0)^T$  eine Optimallösung von  $(P)$  ist.

**Aufgabe G1.2** Sei  $P \subset \mathbb{R}^n$  ein Polytop. Zeige:

- (a)  $P$  hat endlich viele Ecken.  
 (b) Ein Punkt  $x \in P$  ist genau dann eine Ecke von  $P$ , wenn  $P \setminus \{x\}$  konvex ist.  
 (c) Sei  $F$  eine Seitenfläche von  $P$ . Dann entsprechen die Ecken von  $F$  genau den Ecken von  $P$ , die in  $F$  enthalten sind.  
 (d) Eine Kante von  $P$  verbindet zwei Ecken von  $P$ .

**Aufgabe G1.3** Ein 0/1-Polytop ist die konvexe Hülle einer Teilmenge von  $\{0, 1\}^d$ , der Eckenmenge des  $d$ -Würfels.

Zwei 0/1-Polytope heißen 0/1-äquivalent, falls man sie durch eine Symmetrie des  $d$ -Würfels ineinander überführen kann.

Klassifiziere alle 3-dimensionalen 0/1-Polytope (bis auf 0/1-Äquivalenz).

**Aufgabe G1.4** Die beiden Polytope  $P_1$  und  $P_2$  seien definiert als konvexe Hülle der Zeilenvektoren der folgenden Matrizen:

$$P_1 = \text{conv} \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad P_2 = \text{conv} \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

Zeige,  $P_1$  und  $P_2$  sind kongruent, aber nicht 0/1-äquivalent.

## Hausübungen

**Aufgabe H1.1 (6 Punkte)** Betrachte die beiden zueinander dualen linearen Programme:

$$\begin{array}{ll} \max & c^T x \\ \text{s.t.} & Ax \leq b \\ & x \geq 0 \end{array} \qquad \begin{array}{ll} \min & b^T y \\ \text{s.t.} & A^T y \geq c \\ & y \geq 0 \end{array}$$

Gib für jede mögliche Kombination in Hinblick auf die Lösbarkeit der beiden linearen Programme („endlich“, „unbeschränkt“, „unzulässig“) ein Beispiel.

**Aufgabe H1.2 (6 Punkte)** Löse mit dem Simplex-Algorithmus:

$$\begin{array}{ll} \min & -x_1 + x_2 - 2x_3 \\ \text{s.t.} & 2x_1 - 3x_2 + x_3 = 3 \\ & x_1 - 2x_2 - x_3 = 1 \\ & 3x_1 - 5x_2 = 4 \\ & x_1, x_2, x_3 \geq 0 \end{array}$$

Benutze die Phase I des Simplex-Algorithmus um eine zulässige Basislösung zu finden.

**Aufgabe H1.3 (6 Punkte)** Für  $1 \leq k \leq d$  ist der *Hypersimplex*  $\Delta_d(k)$  definiert durch

$$\Delta_d(k) := \{x \in [0, 1]^d \mid x_1 + x_2 + \dots + x_d = k\}.$$

$\Delta_d(1)$  ist ein  $(d-1)$ -dimensionaler Simplex im  $\mathbb{R}^d$ .

Bestimme die  $f$ -Vektoren von  $\Delta_3(2)$ ,  $\Delta_4(2)$  und die Anzahl der Ecken und Facetten von  $\Delta_5(2)$ .

*Hinweis:* Zur Lösung dieser Aufgabe ist es erlaubt, `polymake` zu benutzen.