



Mathematik I f. MB/MPE, WIMB, Mech und CE

2. Übung mit Lösungshinweisen

Wiederholungsaufgaben

(W1) *Winkel in Gradmaß und Bogenmaß*

Vervollständigen Sie folgende Tabelle:

α	0	$\frac{\pi}{4}$	$\frac{\pi}{2}$	$\frac{3\pi}{4}$	π	$\frac{3\pi}{2}$	2π
α°	0°	45°	90°	135°	180°	270°	360°

Zeichnen Sie die jeweiligen Winkel am Einheitskreis ein.

(W2) *Sinus- und Kosinusfunktion*

- (i) Skizzieren Sie die Funktionen \sin und \cos jeweils im Intervall $x \in [-2\pi, 2\pi]$. Benennen Sie anhand Ihrer Grafik die Nullstellen sowie Hoch- und Tiefpunkte der Funktionen.
- (ii) Vervollständigen Sie folgende Tabelle:

α	$\cos(\alpha)$	$\sin(\alpha)$
0°	$\frac{1}{2}\sqrt{4}$	$\frac{1}{2}\sqrt{0}$
30°	$\frac{1}{2}\sqrt{3}$	$\frac{1}{2}\sqrt{1}$
45°	$\frac{1}{2}\sqrt{2}$	$\frac{1}{2}\sqrt{2}$
60°	$\frac{1}{2}\sqrt{1}$	$\frac{1}{2}\sqrt{3}$
90°	$\frac{1}{2}\sqrt{0}$	$\frac{1}{2}\sqrt{4}$

Gruppenübungen

Aufgabe 5 Rechnen mit Vektoren I

(i) Gegeben seien die Ortsvektoren $\vec{x} = (2, -3, 1)^T$, $\vec{y} = (1, 0, -2)^T$ und $\vec{z} = (0, 2, -1)^T$.

Berechnen Sie

$$3\vec{x}, \quad \vec{x} + \vec{y}, \quad \vec{x} - 2\vec{z}, \quad 3\vec{x} - 2\vec{y} + \vec{z}.$$

(ii) Berechnen Sie die Länge der Ortsvektoren $\vec{x} = (8, -2, 4)^T$ und $\vec{y} = (5, 4, -6)^T$.

LÖSUNG: (i)

$$3\vec{x} = \begin{pmatrix} 6 \\ -9 \\ 3 \end{pmatrix}$$

$$\vec{x} + \vec{y} = \begin{pmatrix} 3 \\ -3 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$\vec{x} - 2\vec{z} = \begin{pmatrix} 2 \\ -7 \\ 3 \end{pmatrix}$$

$$3\vec{x} - 2\vec{y} + \vec{z} = \begin{pmatrix} 4 \\ -7 \\ 6 \end{pmatrix}$$

(ii)

$$\|\vec{x}\| = \sqrt{84}$$

$$\|\vec{y}\| = \sqrt{77}$$

Aufgabe 6 Rechnen mit Vektoren II

(i) Gegeben seien die beiden Vektoren \vec{e} und \vec{f} , welche die Diagonalen eines Parallelogramms bilden. Wie berechnen sich die Seitenvektoren dieses Parallelogramms aus \vec{e} und \vec{f} ?

(ii) Verifizieren Sie nun ihre Resultate am Beispiel des Parallelogramms mit

$$\vec{e} = (4, 2)^T, \quad \vec{f} = (1, 2)^T$$

und Mittelpunkt im Koordinatenursprung $(0, 0)^T$. Was sind also die Koordinaten der vier Eckpunkte des Parallelogramms? Berechnen Sie außerdem die Länge seiner Seiten.

LÖSUNG: (i) Sind $\vec{e} = \vec{a} + \vec{b}$ und $\vec{f} = \vec{b} - \vec{a}$ die Diagonalen des Parallelogramms, welches von \vec{a} und \vec{b} erzeugt wird, so folgt mittels leichtem Umstellen

$$\vec{a} = \frac{1}{2}(\vec{e} - \vec{f}), \quad \text{und} \quad \vec{b} = \frac{1}{2}(\vec{e} + \vec{f}).$$

Zum Verständnis kann es hilfreich sein, sich das Parallelogramm mit den Diagonalen zu skizzieren.

(ii) Siehe Scan.

Aufgabe 7 Orthogonale Zerlegung

- (i) Es sei $\vec{a} \in \mathbb{R}^3 \setminus \{0\}$ ein fest gewählter Vektor.
Begründen Sie, dass sich jeder beliebige Vektor $\vec{u} \in \mathbb{R}^3$ in der Form

$$\vec{u} = \vec{v} + \vec{w},$$

schreiben lässt, wobei \vec{v} parallel zu \vec{a} und \vec{w} senkrecht zu \vec{a} ist.

Hinweis: Gesucht sind also \vec{v} und \vec{w} in Abhängigkeit von \vec{u} und \vec{a} .

- (ii) Bestimmen Sie nun speziell \vec{v} und \vec{w} , falls

$$\vec{u} = (1, 2, -1)^T, \quad \vec{a} = (2, 0, 1)^T.$$

LÖSUNG: (i) Angenommen, es läßt sich $\vec{u} = \vec{v} + \vec{w}$ schreiben, so daß \vec{w} orthogonal zu \vec{a} ist. Dann gilt

$$\begin{aligned} \langle \vec{u}, \vec{a} \rangle &= \langle \vec{v}, \vec{a} \rangle + \langle \vec{w}, \vec{a} \rangle \\ &= \langle \vec{v}, \vec{a} \rangle + 0. \end{aligned}$$

Da wir angenommen haben, $\vec{v} = \lambda \vec{a}$, so folgt

$$\langle \vec{u}, \vec{a} \rangle = \langle \vec{v}, \vec{a} \rangle = \langle \lambda \vec{a}, \vec{a} \rangle = \lambda \|\vec{a}\|^2.$$

Also erhalten wir

$$\lambda = \frac{\langle \vec{u}, \vec{a} \rangle}{\|\vec{a}\|^2}.$$

Insbesondere ist $\lambda = \langle \vec{u}, \vec{a} \rangle$, wenn \vec{a} ein Vektor mit Länge 1 war.

Nun erhalten wir

$$\vec{u} = \frac{\langle \vec{u}, \vec{a} \rangle}{\|\vec{a}\|^2} \vec{a} + \left(\vec{u} - \frac{\langle \vec{u}, \vec{a} \rangle}{\|\vec{a}\|^2} \vec{a} \right).$$

Offensichtlich ist dies eine Zerlegung in der gewünschten Form, wir nennen nun

$$\vec{v} := \frac{\langle \vec{u}, \vec{a} \rangle}{\|\vec{a}\|^2} \vec{a}$$

und

$$\vec{w} := \left(\vec{u} - \frac{\langle \vec{u}, \vec{a} \rangle}{\|\vec{a}\|^2} \vec{a} \right).$$

- (ii) Wir rechnen:

$$\langle \vec{u}, \vec{a} \rangle = 2 - 1 = 1, \quad \|\vec{a}\| = \sqrt{5}, \quad \vec{u} = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \left[\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix} - \frac{1}{5} \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right],$$

$$\vec{v} = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \vec{w} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix} - \frac{1}{5} \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Hausübungen

Aufgabe H4 (4 Punkte) Geraden in der Ebene und im Raum

Stellen Sie jeweils die Gleichung der Geraden in Parameterform auf, die durch die Punkte P und Q geht. Bestimmen Sie in Aufgabenteil (i) auch eine implizite Darstellung.

(i) $P = (5, -4)^T$, $Q = (9, -6)^T$

(ii) $P = (2, 3, 5)^T$, $Q = (3, 5, 7)^T$

(iii) $P = e_1 + be_2 - e_3$, $Q = 12e_1 - 6e_3$, wobei $b \in \mathbb{R}$ eine beliebige Zahl sei.

LÖSUNG: (i) Es gilt

$$\vec{PQ} = \vec{Q} - \vec{P} = \begin{pmatrix} 9 \\ -6 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 5 \\ -4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ -2 \end{pmatrix}.$$

Somit erhalten wir

$$g : \vec{x} = \begin{pmatrix} 5 \\ -4 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 4 \\ -2 \end{pmatrix}, \quad \lambda \in \mathbb{R}.$$

Ein Vektor $\vec{n} \in \mathbb{R}^2$ ist genau dann normal auf g , wenn gilt:

$$0 = \langle \vec{n}, \vec{PQ} \rangle = 4n_1 - 2n_2.$$

Eine nicht triviale Lösung dieser Gleichung ist z. B. der Vektor

$$\vec{n} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}.$$

Wir erhalten

$$\begin{aligned} x_1 + 2x_2 &= \langle \vec{x}, \vec{n} \rangle = \left\langle \begin{pmatrix} 5 \\ -4 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 4 \\ -2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \right\rangle + \lambda \cdot \left\langle \begin{pmatrix} 4 \\ -2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \right\rangle \\ &= 5 - 8 + \lambda \cdot 0 \\ &= -3. \end{aligned}$$

Also ist

$$x_1 + 2x_2 = -3$$

die implizite Darstellung der Geraden.

(ii) Wir rechnen

$$\vec{PQ} = \vec{Q} - \vec{P} = \begin{pmatrix} 3 \\ 5 \\ 7 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}.$$

Es folgt

$$g : \vec{x} = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 5 \end{pmatrix} + \lambda \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}, \quad \lambda \in \mathbb{R}.$$

(iii) Wir erhalten

$$\begin{aligned} \vec{PQ} &= \vec{Q} - \vec{P} = 12e_1 - e_1 - be_2 + e_3 - 6e_3 \\ &= \begin{pmatrix} 12 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 \\ b \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 6 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 11 \\ -b \\ -5 \end{pmatrix}. \end{aligned}$$

$$g : \vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ b \\ -1 \end{pmatrix} + \lambda \cdot \begin{pmatrix} 11 \\ -b \\ -5 \end{pmatrix}, \quad \lambda \in \mathbb{R}.$$

Aufgabe H5 (4 Punkte) *Skalar- und Vektorprodukt I*

- (a) Es seien $\vec{x}, \vec{y} \in \mathbb{R}^3$ zwei beliebige Vektoren. Beweisen Sie, dass für das Vektorprodukt immer gilt:

$$\langle \vec{x}, \vec{x} \times \vec{y} \rangle = 0 = \langle \vec{y}, \vec{x} \times \vec{y} \rangle.$$

- (b) Berechnen Sie jeweils $\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle$ bzw. $\|\vec{x} \times \vec{y}\|$ für

(i) $\|\vec{x}\| = 3, \|\vec{y}\| = 5, \angle(\vec{x}, \vec{y}) = 30^\circ$

(ii) $\|\vec{x}\| = 3, \|\vec{y}\| = 5, \angle(\vec{x}, \vec{y}) = 60^\circ$

LÖSUNG: (a) Sind $\vec{x}, \vec{y} \in \mathbb{R}^3$ beliebig, so gilt:

$$\begin{aligned} \langle \vec{x}, \vec{x} \times \vec{y} \rangle &= \left\langle \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} x_2 y_3 - x_3 y_2 \\ x_3 y_1 - x_1 y_3 \\ x_1 y_2 - x_2 y_1 \end{pmatrix} \right\rangle \\ &= x_1(x_2 y_3 - x_3 y_2) + x_2(x_3 y_1 - x_1 y_3) + x_3(x_1 y_2 - x_2 y_1) \\ &= x_1 x_2 y_3 - x_1 x_3 y_2 + x_2 x_3 y_1 - x_1 x_2 y_3 + x_1 x_3 y_2 - x_2 x_3 y_1 \\ &= 0. \end{aligned}$$

Aus

$$\langle \vec{x}, \vec{x} \times \vec{y} \rangle = \langle \vec{x}, -\vec{y} \times \vec{x} \rangle = -\langle \vec{x}, \vec{y} \times \vec{x} \rangle$$

folgt mit vertauschten Rollen von \vec{x} und \vec{y} :

$$\langle \vec{y}, \vec{x} \times \vec{y} \rangle = -\langle \vec{y}, \vec{y} \times \vec{x} \rangle = 0.$$

- (b) Wir verwenden die Formeln aus dem Skript und erhalten:

(i)

$$\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle = \|\vec{x}\| \cdot \|\vec{y}\| \cdot \cos(30^\circ) = \frac{15\sqrt{3}}{2},$$

$$\|\vec{x} \times \vec{y}\| = \|\vec{x}\| \cdot \|\vec{y}\| \cdot \sin(30^\circ) = \frac{15}{2}.$$

(ii)

$$\langle \vec{x}, \vec{y} \rangle = \|\vec{x}\| \cdot \|\vec{y}\| \cdot \cos(60^\circ) = \frac{15}{2},$$

$$\|\vec{x} \times \vec{y}\| = \|\vec{x}\| \cdot \|\vec{y}\| \cdot \sin(60^\circ) = \frac{15\sqrt{3}}{2}.$$

Aufgabe H6 (4 Punkte) *Skalar- und Vektorprodukt II*

- (i) Berechnen Sie die Seitenlängen und Winkel des ebenen Dreiecks mit den Eckpunkten

$$A = \left(\frac{5}{3}, -\frac{2}{3}\right)^T, \quad B = \left(-\frac{1}{3}, \frac{7}{3}\right)^T, \quad C = \left(-\frac{4}{3}, -\frac{5}{3}\right)^T$$

und fertigen Sie eine Skizze an.

(ii) Identifizieren wir die Ebene mit der x-y-Ebene im \mathbb{R}^3 , so erhalten wir Punkte

$$\tilde{A} = \left(\frac{5}{3}, -\frac{2}{3}, 0\right)^T, \quad \tilde{B} = \left(-\frac{1}{3}, \frac{7}{3}, 0\right)^T, \quad \tilde{C} = \left(-\frac{4}{3}, -\frac{5}{3}, 0\right)^T.$$

Berechnen Sie den Flächeninhalt dieses Dreiecks unter Verwendung des Vektorprodukts. Was wissen Sie nun über den Flächeninhalt des Dreiecks in (i)?

(iii) Berechnen Sie das Volumen des von den Vektoren

$$\overrightarrow{\tilde{A}\tilde{B}}, \quad \overrightarrow{\tilde{A}\tilde{C}}, \quad \vec{z} = (1, 1, 2)^T$$

aufgespannten Spats.

LÖSUNG: (i) Die Bezeichnungen sind intuitiv, es bezeichnet z. B. c die dem Punkt C gegenüber liegende Seite. Näheres siehe Scan, dieser ist aber nicht wirklich nötig.

$$a = \|\vec{BC}\| = \sqrt{17},$$

$$b = \|\vec{AC}\| = \sqrt{10},$$

$$c = \|\vec{AB}\| = \sqrt{13}.$$

Für die Winkel verwenden wir die Formel aus dem Skript und erhalten

$$\cos(\alpha) = \frac{\langle \vec{AB}, \vec{AC} \rangle}{\|\vec{AB}\| \|\vec{AC}\|} = \frac{3}{\sqrt{130}}.$$

$$\cos(\beta) = \frac{\langle \vec{BC}, \vec{BA} \rangle}{\|\vec{BC}\| \|\vec{BA}\|} = \frac{10}{\sqrt{221}}.$$

$$\cos(\gamma) = \frac{\langle \vec{CA}, \vec{CB} \rangle}{\|\vec{CA}\| \|\vec{CB}\|} = \frac{7}{\sqrt{170}}.$$

Somit folgt

$$\alpha \approx 75^\circ, \beta \approx 48^\circ, \gamma \approx 58^\circ.$$

(ii) Der Flächeninhalt des Dreiecks ist die Hälfte des Flächeninhaltes F des Parallelogramms, welches von $\overrightarrow{\tilde{C}\tilde{A}}$ und $\overrightarrow{\tilde{C}\tilde{B}}$ aufgespannt wird. Dafür haben wir die Formel

$$\begin{aligned} F &= \frac{1}{2} \left\| \overrightarrow{\tilde{C}\tilde{A}} \times \overrightarrow{\tilde{C}\tilde{B}} \right\| \\ &= \frac{1}{2} \left\| \overrightarrow{\tilde{C}\tilde{A}} \right\| \left\| \overrightarrow{\tilde{C}\tilde{B}} \right\| \cdot \sin(\gamma) \\ &\approx 5,2 \end{aligned}$$

(iii) Für das Volumen V des Spats gilt:

$$V = \left| \left\langle \overrightarrow{\tilde{A}\tilde{B}}, \overrightarrow{\tilde{A}\tilde{C}} \times \vec{z} \right\rangle \right| = |-4 - 18| = 22.$$