



# Mathematik I f. MB/MPE, WIMB, Mech und CE

## 6. Übung

### Wiederholungsaufgaben

(W8) *Umkehrfunktionen der trigonometrischen Funktionen*

- (i) Skizzieren Sie die Funktionengraphen von  $\sin x$ ,  $\cos x$ ,  $\tan x$  und  $\cot x$  für  $x \in [-2\pi, 2\pi]$ .
- (ii) Auf welchen Teilintervallen existieren die Umkehrfunktionen  $\arcsin x$ ,  $\arccos x$  usw?
- (iii) Skizzieren Sie jeweils den Funktionengraphen dieser Umkehrfunktionen.

### Gruppenübungen

**Aufgabe 19 (Inverse von  $2 \times 2$  Matrizen)** Gegeben sei die allgemeine  $2 \times 2$ -Matrix

$$A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$$

mit  $\det A = ad - bc \neq 0$ .

- (i) Verifizieren Sie

$$A^{-1} = \frac{1}{ad - bc} \begin{pmatrix} d & -b \\ -c & a \end{pmatrix}.$$

- (ii) Was passiert im Fall  $ad = bc$ ?
- (iii) Ermitteln Sie speziell, ob folgende Matrizen invertierbar sind und berechnen Sie ggf. die Inversen:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -3 \\ 5 & 2 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 4 & 2 \\ 3 & 1 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 3 & -3 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}.$$

**Aufgabe 20 (Inverse von  $3 \times 3$  Matrizen)** Bestimmen Sie, ob folgende Matrizen invertierbar sind und berechnen Sie in diesem Fall die Inverse:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -4 \\ 2 & 5 & -9 \\ -1 & 1 & 2 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 2 & 3 & 4 \\ 3 & 4 & 5 \\ 4 & 5 & 6 \end{pmatrix}$$

**Aufgabe 21 (Drehungen in der Ebene  $\mathbb{R}^2$ )**

- (i) Wie wurde in der Vorlesung eine Drehmatrix  $D(\varphi) \in \mathbb{R}^{2 \times 2}$  mit Drehwinkel  $\varphi \in \mathbb{R}$  definiert?

- (ii) Bestimmen Sie das Bild  $D(\varphi) \cdot \vec{x}$  des Vektors  $\vec{x} = (-1, 2)^T$  nach Drehung um die Drehwinkel  $\varphi = 0, \frac{\pi}{2}, \pi, \frac{3\pi}{2}, 2\pi$ .
- (iii) Bestimmen Sie – *ohne* explizite Rechnung – die Abbildungsmatrix  $M(\varphi)$  der Umkehrabbildung einer Drehung des  $\mathbb{R}^2$  um den Winkel  $\varphi$ . Verdeutlichen Sie sich insbesondere die Identität

$$M(\varphi) = D(\varphi)^{-1}.$$

**Aufgabe 22 (Orthogonale Projektion auf eine Gerade)** Gegeben sei die Gerade

$$g : \vec{x} = \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}, \lambda \in \mathbb{R} \text{ im } \mathbb{R}^3.$$

- (i) Bestimmen Sie die Abbildungsmatrix  $P$  der orthogonalen Projektion auf  $g$ , sowie deren Rang.
- (ii) Bestimmen Sie den Abstand  $d(\vec{x}, g)$  des Punktes  $\vec{x} = (-10, -1, 3)^T$  zur Geraden  $g$ .

**Aufgabe 23 (Zusammengesetzte lineare Abbildungen)** Wir betrachten die lineare Abbildung  $T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ , die einen Vektor  $\vec{x} \in \mathbb{R}^3$  in  $z$ -Richtung auf die  $x$ - $y$ -Ebene projiziert und anschließend um die  $z$ -Achse um  $90^\circ$  dreht.

- (i) Finden Sie die Abbildungsmatrix  $C$  für diese lineare Abbildung  $T$ .
- (ii) Finden Sie die Abbildungsmatrizen  $A$  für die orthogonale Projektion auf die  $x$ - $y$ -Ebene und  $B$  für die Drehung um  $90^\circ$  um die  $z$ -Achse.
- (iii) Berechnen Sie  $AB$  und  $BA$ .
- (iv) Wir erwarten  $C = BA$ , erklären Sie geometrisch, warum auch  $C = AB$  gilt.
- (v) Gilt immer  $BA = AB$  für Abbildungsmatrizen, die eine zusammengesetzte lineare Abbildung beschreiben?

## Hausübungen

Abgabe am 4. Dezember bzw. am 14. Dezember in den Übungen.

**Aufgabe H16 (4 Punkte)** *Berechnung inverser Matrizen und lineare Gleichungssysteme*

- (i) Bestimmen Sie – falls möglich – die Inversen folgender Matrizen:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 1 & 3 & -1 \\ 0 & -3 & 1 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & -1 & 2 \\ 1 & -1 & 1 & -1 \end{pmatrix}$$

- (ii) Lösen Sie nun unter Verwendung Ihrer Resultate die linearen Gleichungssysteme

$$A\vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad B\vec{y} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \\ -2 \end{pmatrix}.$$

**Aufgabe H17 (4 Punkte)** *Drehungen in  $\mathbb{R}^3$*

- (i) Zeigen Sie, daß

$$A = \begin{pmatrix} -\frac{1}{2} & \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} & -\frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{2} \\ -\frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix}$$

eine Drehmatrix ist.

- (ii) Bestimmen Sie den Drehwinkel  $\varphi$ .

- (iii) Bestimmen Sie einen Vektor  $\vec{v}$ , welcher die Drehachse erzeugt, mit  $v_3 = 3 + 2\sqrt{2}$ .

**Aufgabe H18 (4 Punkte)** *Orthogonale Projektion auf eine Ebene* Gegeben sei die Ebene  $E : \lambda(1, 0, -1)^T + \mu(1, -2, 1)^T$  in Parameterform.

- (i) Bestimmen Sie einen Normalenvektor  $\vec{n}$  zur Ebene.

- (ii) Bestimmen Sie die Abbildungsmatrix der orthogonalen Projektion  $P$  auf  $E$ , sowie deren Rang.

- (iii) Berechnen Sie den Abstand  $d(\vec{x}, E)$  des Punktes  $\vec{x} = (2, -2, 3)^T$  zur Ebene  $E$ .