



### 3. Übungsblatt zur „Linearen Algebra II für Physiker“

#### Gruppenübung

##### Aufgabe G7 (Test)

Entscheiden Sie, welche der folgenden Aussagen wahr und welche falsch sind und begründen Sie ihre Entscheidung:

(i) Für die  $n \times n$  Matrix  $A := \begin{pmatrix} 0 & \dots & \dots & 0 & 1 \\ \vdots & & & 1 & 0 \\ \vdots & & \dots & 0 & \vdots \\ \vdots & 1 & & \vdots & \vdots \\ 1 & 0 & \dots & 0 & 0 \end{pmatrix}$  gilt  $\det(A) = (-1)^{n^2-1}$ .

(ii) Die Determinante der Matrix  $\begin{pmatrix} \lambda & \lambda & \lambda \\ \lambda & \lambda & \lambda \\ \lambda & \lambda & \lambda \end{pmatrix}$  ist  $0, \lambda, \lambda^3$  oder  $\lambda^9$ ?

(iii) Die Matrix  $A := \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 3 & 2 & 1 \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix}$  ist invertierbar.

##### Lösung:

- (i) Wir berechnen die Determinante. Zunächst stellen wir fest, dass für jeden Koeffizienten  $a_{ij}$  auf der Gegendiagonalen gilt:  $i + j = n + 1$ .

Entwickeln wir nach dem Laplaceschen Entwicklungssatz nach der  $j$ . Spalte, so erhalten wir

$$\det(A) = \sum_{i=1}^n (-1)^{i+j} a_{ij} \det(A_{ij}),$$

wobei  $A_{ij}$  durch Streichen der  $i$ . Zeile und  $j$ . Spalte entsteht. Da alle Einträge ausser einem in der  $j$ . Spalte verschwinden, ergibt sich

$$\det(A) = (-1)^{i+j} \underbrace{a_{ij}}_{=1} \det(A_{ij}) = (-1)^{n+1} \det(A_{ij})$$

mit  $i + j = n + 1$  wie oben beschrieben. Die Matrix  $A_{ij}$  ist vom selben *Typ* wie die Matrix  $A$ , sodass wir nach und nach jede Spalte entwickeln können. Dies geht genau  $n - 1$  mal und wir erhalten dann

$$\det(A) = ((-1)^{n+1})^{n-1} = (-1)^{n^2-1}.$$

Die Aussage ist demnach richtig. Alternativ kann man dies auch mit vollständiger Induktion beweisen.

- (ii) Offensichtlich sind die Zeilen linear unabhängig, sodass die Determinante 0 ist.
- (iii) Wir bestimmen die Determinante. Nach der Regel von Sarrus ist

$$\det(A) = 6 + 1 + 6 - 2 - 2 - 9 = 0.$$

Demnach ist  $A$  nicht invertierbar.

### Aufgabe G8 (Eigenräume)

Gegeben sei die Matrix

$$A := \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 4 & 3 \end{pmatrix}.$$

- a) Bestimmen Sie die Eigenwerte und Eigenvektoren.
- b) Bestimmen Sie alle Eigenräume.
- c) Zeigen Sie, dass die Summe zweier Eigenvektoren zu verschiedenen Eigenwerten nicht wieder ein Eigenvektor ist.

### Lösung:

- a) Wir bestimmen die Lösungsmenge von  $\text{Ker}(A - \lambda \mathbb{1})$ , d.h. wir lösen das System

$$\begin{aligned} (3 - \lambda)x_1 + x_2 &= 0 \\ 4x_1 + (3 - \lambda)x_2 &= 0. \end{aligned}$$

Aus der ersten Zeile erhalten wir  $x_2 = -(3 - \lambda)x_1$ . Einsetzen in die zweite Zeile liefert

$$\begin{aligned} 4x_1 + (3 - \lambda)x_2 = 0 &\Leftrightarrow 4x_1 - (3 - \lambda)(3 - \lambda)x_1 = 0 \\ &\Leftrightarrow 4x_1 - (9 - 6\lambda + \lambda^2)x_1 = 0 \\ &\Leftrightarrow (-\lambda^2 + 6\lambda - 5)x_1 = 0. \end{aligned}$$

Wir bestimmen die Nullstellen von  $-\lambda^2 + 6\lambda - 5$ . Diese sind

$$\lambda_{1/2} = 3 \pm \sqrt{9 - 5}.$$

Damit sind die Eigenwerte  $\lambda_1 = 3 + \sqrt{4} = 5$  und  $\lambda_2 = 3 - \sqrt{4} = 1$ .

- b) Wir bestimmen zu jedem Eigenwert einen Eigenvektor (mehr kann es nicht geben, da die Dimension nur 2 ist). D.h. wir suchen einen Vektor  $v$ , mit der Eigenschaft

$$Av = \lambda_j v,$$

bzw.

$$(A - \lambda_j \mathbb{1})v = 0,$$

d.h. eine Basis des Kernes von  $A - \lambda_j \mathbb{1}$ . Für  $\lambda_1 = 5$  ergibt sich das Gleichungssystem

$$\begin{aligned} -2v_1 + v_2 &= 0 \\ 4v_1 - 2v_2 &= 0 \end{aligned}$$

Setzen wir  $v_1 = 1$ , so erhalten wir  $v_2 = 2$ , d.h. der Eigenvektor zum Eigenwert  $\lambda_1 = 5$  ist  $\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$ .

Für den zweiten Eigenwert erhalten wir das System

$$\begin{aligned} 2v_1 + v_2 &= 0 \\ 4v_1 + 2v_2 &= 0, \end{aligned}$$

welches die Lösung  $v_1 = 1$  und  $v_2 = -2$  hat, d.h. zum Eigenwert  $\lambda_2 = 1$  erhalten wir den Eigenvektor  $\begin{pmatrix} 1 \\ -2 \end{pmatrix}$ .

- c) Wir zeigen dazu allgemein, dass ein Eigenvektor zum Eigenwert  $\lambda$  nicht im Eigenraum des Eigenwertes  $\mu$  liegen kann. Nach Definition gilt für Vektoren  $v$  im Eigenraum zu  $\mu$

$$(A - \mu \mathbb{1})v = 0.$$

Ist nun  $v$  ein Eigenvektor zum Eigenwert  $\lambda$ , so gilt

$$(A - \mu \mathbb{1})v = Av - \mu v = \lambda v - \mu v = (\lambda - \mu)v.$$

Dies ist nur 0, wenn  $v = 0$  ist, oder  $\lambda = \mu$ . Demnach kann ein Eigenraum keine Linearkombination aus Eigenvektoren zu verschiedenen Eigenwerten enthalten.

### Aufgabe G9 (Polarkoordinaten)

Gegeben sei die Umformung von kartesischen Koordinaten  $(x, y)$  in Polarkoordinaten  $(r, \varphi)$

$$\begin{aligned} x(r, \varphi) &= r \cos \varphi \\ y(r, \varphi) &= r \sin \varphi. \end{aligned}$$

- a) Bestimmen Sie die Jacobimatrix

$$J = \begin{pmatrix} \frac{\partial x}{\partial r} & \frac{\partial x}{\partial \varphi} \\ \frac{\partial y}{\partial r} & \frac{\partial y}{\partial \varphi} \end{pmatrix}.$$

- b) Bestimmen Sie die Determinante der Jacobimatrix.  
c) Bestimmen Sie den Rang von  $J$ .

### Lösung:

- a) Die Jacobimatrix lautet

$$J = \begin{pmatrix} \cos \varphi & -r \sin \varphi \\ \sin \varphi & r \cos \varphi \end{pmatrix}.$$

b) Für die Determinanten gilt

$$\det(J) = \cos \varphi \cdot r \cos \varphi + r \sin \varphi \cdot \sin \varphi = r \cos^2 \varphi + r \sin^2 \varphi = r(\cos^2 \varphi + \sin^2 \varphi) = r.$$

c) Die Vektoren  $\begin{pmatrix} \cos \varphi \\ \sin \varphi \end{pmatrix}$  und  $\begin{pmatrix} \sin \varphi \\ \cos \varphi \end{pmatrix}$  sind für alle  $\varphi$  linear unabhängig. Demnach ist der Rang von der Wahl von  $\varphi$  unabhängig.

Die Vektoren  $\begin{pmatrix} \cos \varphi \\ \sin \varphi \end{pmatrix}$  und  $\begin{pmatrix} r \sin \varphi \\ r \cos \varphi \end{pmatrix}$  sind für alle  $r \neq 0$  ebenfalls linear unabhängig. Für  $r = 0$  sind sie jedoch linear abhängig. Demnach ist

$$\text{Rang}(J(r, \varphi)) = \begin{cases} 1 & : r = 0 \\ 2 & : \text{sonst} \end{cases}$$

## Hausübung

**Aufgabe H9** (Permutationen und Leibnizregel (4 Punkte))

Gegeben seien die Permutationen

$$\pi_1 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 3 & 2 & 4 & 1 \end{pmatrix} \quad \text{und} \quad \pi_2 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 1 & 3 & 2 & 4 & 5 \end{pmatrix}.$$

- a) Bestimmen Sie die Anzahl der Fehlstände und das Signum von  $\pi_1$  und  $\pi_2$ .  
*Erinnerung:* Die Anzahl der Fehlstände ist  $\#\{i < j \text{ mit } \pi(i) > \pi(j)\}$ .
- b) Bestimmen Sie mit Hilfe der Leibnizformel die Determinanten von

$$A := \begin{pmatrix} -1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 2 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & -1 \end{pmatrix}.$$

**Hinweis:** Überlegen Sie zuerst, in welchen Permutationen keine Nulleinträge stehen.

**Lösung:**

- a) Die Fehlstände von  $\pi_1$  sind an den Positionen 12, 14, 24, 34, d.h. die es gibt 4 Fehlstände und es ist  $\text{sgn}(\pi_1) = 1$ .

Für  $\pi_2$  erhalten wir den Fehlstand 23, d.h. es ist  $\text{sgn}(\pi_2) = -1$ .

- b) Folgenden Einträge der Matrix verschwinden nicht:  $a_{11}, a_{31}, a_{22}, a_{24}, a_{13}, a_{33}, a_{24}, a_{44}$ . Fassen wir die Indizes als Permutationen auf (d.h.  $a_{31}$  entspricht einer Permutation, welche 3 auf 1 permutiert, also  $\pi(3) = 1$ ist), so erhalten wir insgesamt 4 mögliche Permutationen, welche ausschliesslich aus diesen Koeffizienten bestehen. Dies sind die Permutationen

$$\begin{aligned} \pi_1 &= \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 1 & 2 & 3 & 4 \end{pmatrix} & \pi_2 &= \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 1 & 4 & 3 & 2 \end{pmatrix} \\ \pi_3 &= \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 3 & 2 & 1 & 4 \end{pmatrix} & \pi_4 &= \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 3 & 4 & 1 & 2 \end{pmatrix}. \end{aligned}$$

Für die Fehlstände gilt  $\text{sgn}(\pi_1) = \text{sgn}(\pi_4) = 1$  und  $\text{sgn}(\pi_2) = \text{sgn}(\pi_3) = -1$ . Demnach erhalten wir

$$\begin{aligned} \det(A) &= \sum_{\pi \in S_n} \text{sgn}(\pi) a_{1\pi(1)} a_{2\pi(2)} a_{3\pi(3)} a_{4\pi(4)} \\ &= \sum_{j=1}^4 \text{sgn}(\pi_j) a_{1\pi_j(1)} a_{2\pi_j(2)} a_{3\pi_j(3)} a_{4\pi_j(4)} \\ &= 1 + 4 + 1 + 4 = 10. \end{aligned}$$

**Aufgabe H10** (Determinante (4 Punkte))

Berechnen Sie die folgenden Determinanten möglichst geschickt.

$$\text{a) } \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & -2 & 3 \\ 0 & 1 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 3 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & -2 & -2 \end{pmatrix} \quad \text{b) } \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & 1 \\ 2 & 2 & 4 \end{pmatrix} \quad \text{c) } \begin{pmatrix} 1 & 3 & 0 & 0 \\ -3 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -2 & 2 \\ 0 & 0 & 3 & -5 \end{pmatrix}.$$

**Lösung:**

a) Es gilt nach dem Laplaceschen Entwicklungssatz

$$\begin{aligned} & \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & -2 & 3 \\ 0 & 1 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 3 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & -2 & -2 \end{vmatrix} \quad \text{Entw. n. 1. Spalte} \quad \begin{vmatrix} 0 & -1 & -2 & 3 \\ 1 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 3 & 0 \\ 2 & 0 & -2 & -2 \end{vmatrix} \\ & \quad \text{Entw. n. 3. Zeile} \quad 3 \cdot \begin{vmatrix} 0 & -1 & 3 \\ 1 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & -2 \end{vmatrix} \\ & \quad \text{Entw. n. 2. Zeile} \quad -3 \cdot \begin{vmatrix} -1 & 3 \\ 0 & -2 \end{vmatrix} \\ & \quad = -3 \cdot 2 = -6. \end{aligned}$$

b) Wir führen zunächst eine EZU durch, indem wir 2 mal die 1. Zeile von der 3. abziehen, somit erhalten wir

$$\det \left( \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & 1 \\ 2 & 2 & 4 \end{pmatrix} \right) = \det \left( \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \right) = 1 \cdot 2 \cdot 2 = 4.$$

c) Da die Matrix aus Blockmatrizen zusammengesetzt ist, gilt

$$\begin{aligned} \det \left( \begin{pmatrix} 1 & 3 & 0 & 0 \\ -3 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -2 & 2 \\ 0 & 0 & 3 & -5 \end{pmatrix} \right) &= \det \left( \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ -3 & 1 \end{pmatrix} \right) \det \left( \begin{pmatrix} -2 & 2 \\ 3 & -5 \end{pmatrix} \right) \\ &= 10 \cdot 4 = 40. \end{aligned}$$

**Aufgabe H11** (Geometrie (4 Punkte))

Gegeben seien die Vektoren  $v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$  und  $v_2 = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$ .

- Bestimmen Sie die Abbildungsmatrix der orthogonalen Projektion  $\Pi : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ , welche auf die von  $v_1$  und  $v_2$  aufgespannte Ebene projiziert.
- Bestimmen Sie die Eigenwerte und Eigenvektoren der Abbildung  $\Pi$ .

**Lösung:**

- Wir wählen uns zunächst eine geeignete Basis. Diese ist zum Beispiel  $\mathcal{B} = \{v_1, v_2, v_3 := v_1 \times v_2\}$ . Für die Bilder der Basisvektoren gilt

$$\Pi(v_1) = v_1, \quad \Pi(v_2) = v_2 \quad \text{und} \quad \Pi(v_3) = 0. \quad (1)$$

Demnach erhalten wir die Abbildungsmatrix

$$M_{\Pi}^{\mathcal{B}, \mathcal{B}} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

- Aus (1) lesen wir ab:

$$\Pi(v_1) = 1 \cdot v_1, \quad \Pi(v_2) = 1 \cdot v_2 \quad \text{und} \quad \Pi(v_3) = 0 \cdot v_3.$$

Demnach sind die Eigenwerte  $\lambda_1 = 1$  und  $\lambda_2 = 0$ . Die Eigenvektoren zu  $\lambda_1$  sind  $v_1, v_2$  und der Eigenvektor zu  $\lambda_2$  ist  $v_3$ .