



Lineare Algebra I

10. Tutorium mit Lösungshinweisen

(T 1) Determinanten

Berechnen Sie für jede reelle Zahl $b \in \mathbb{R}$ die Determinante der Matrizen

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & 2 & 3 \\ 1 & 0 & 2 \end{pmatrix} \quad \text{und} \quad B = \begin{pmatrix} b & 0 & 0 & 1 \\ 0 & b & 1 & 0 \\ 0 & 1 & b & 0 \\ 1 & 0 & 0 & b \end{pmatrix}$$

1. durch Spalten- und Zeilenumformungen.
2. durch Entwicklung nach der zweiten Zeile.
3. mit der Regel von Sarrus (falls möglich).

LÖSUNG:

1.

$$\det(A) = \begin{vmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & 2 & 3 \\ 1 & 0 & 2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 0 & 2 & -1 \\ 0 & 2 & -1 \\ 1 & 0 & 2 \end{vmatrix} = 0$$

$\det(A) = 0$, da die erste und die zweite Zeile identisch sind

$$\det(B) = \begin{vmatrix} b & 0 & 0 & 1 \\ 0 & b & 1 & 0 \\ 0 & 1 & b & 0 \\ 1 & 0 & 0 & b \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1+b & 0 & 0 & 1+b \\ 0 & 1+b & 1+b & 0 \\ 0 & 1 & b & 0 \\ 1 & 0 & 0 & b \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1+b & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1+b & 1 & 0 \\ 0 & 1+b & b & 0 \\ 1+b & 0 & 0 & b \end{vmatrix}$$

Das gilt nach Satz 11.1 d) und die nächste Umformung nach Satz 11.1 b):

$$= (1+b)^2 \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & b & 0 \\ 1 & 0 & 0 & b \end{vmatrix} = (1+b)^2 \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & b-1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & b-1 \end{vmatrix}$$

Entwickeln nach der ersten Spalte liefert:

$$= (1+b)^2 \begin{vmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & b-1 & 0 \\ 0 & 0 & b-1 \end{vmatrix}$$

Nochmal nach der ersten Spalte entwickeln:

$$= (1+b)^2 \begin{vmatrix} b-1 & 0 \\ 0 & b-1 \end{vmatrix} = (1+b)^2 (b-1)^2$$

2.

$$\begin{aligned}\det(A) &= \begin{vmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & 2 & 3 \\ 1 & 0 & 2 \end{vmatrix} = -2 \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 0 & 2 \end{vmatrix} + 2 \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \end{vmatrix} - 3 \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 0 \end{vmatrix} \\ &= -2 \cdot 4 + 2 \cdot (2 - 1) - 3 \cdot (-2) = -8 + 2 + 6 = 0\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\det(B) &= \begin{vmatrix} b & 0 & 0 & 1 \\ 0 & b & 1 & 0 \\ 0 & 1 & b & 0 \\ 1 & 0 & 0 & b \end{vmatrix} = b \begin{vmatrix} b & 0 & 1 \\ 0 & b & 0 \\ 1 & 0 & b \end{vmatrix} - 1 \begin{vmatrix} b & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & b \end{vmatrix} = b \cdot b \cdot \begin{vmatrix} b & 1 \\ 1 & b \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} b & 1 \\ 1 & b \end{vmatrix} \\ &= b^2(b^2 - 1) - (b^2 - 1) = (b^2 - 1)^2 = ((b + 1)(b - 1))^2 = (1 + b)^2(1 - b)^2\end{aligned}$$

3. Mit der Regel von Sarrus ist nur die Berechnung von $\det(A)$ möglich:

$$\det(A) = \begin{vmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & 2 & 3 \\ 1 & 0 & 2 \end{vmatrix} = 1 \cdot 2 \cdot 2 + 2 \cdot 3 \cdot 1 + 1 \cdot 2 \cdot 0 - 1 \cdot 2 \cdot 1 - 0 \cdot 3 \cdot 1 - 2 \cdot 2 \cdot 2 = 4 + 6 - 2 - 8 = 0$$

(T 2) Die Spur

Die *Spur* $\operatorname{tr}A$ einer $n \times n$ -Matrix A ist die Summe $\sum a_{ii}$ aller Diagonalelemente.

- Zeigen Sie $\operatorname{tr}AB = \operatorname{tr}BA$ für alle $n \times n$ -Matrizen A und B .
- Beweisen Sie, daß sich die Spur einer Matrix unter Ähnlichkeitstransformationen nicht ändert.
- Es sei $\varphi : V \rightarrow V$ eine lineare Selbstabbildung des n -dimensionalen Vektorraumes V . Zeigen Sie, daß die Spur einer Darstellungsmatrix $\mathcal{M}_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}(\varphi)$ unabhängig von der gewählten Basis \mathcal{B} ist.

LÖSUNG:

- (a) Es gilt $(AB)_{ij} = \sum_k a_{ik}b_{kj}$. Damit folgt

$$\operatorname{tr}AB = \sum_i (AB)_{ii} = \sum_i \sum_k a_{ik}b_{ki} = \sum_k \sum_i a_{ik}b_{ki} = \sum_k \sum_i b_{ki}a_{ik} = \sum_k (BA)_{kk} = \operatorname{tr}BA.$$

- Nach Aufgabenteil a) gilt $\operatorname{tr}SAS^{-1} = \operatorname{tr}S(AS^{-1}) = SS^{-1}A = A$ für alle $n \times n$ -Matrizen A und invertierbaren $n \times n$ -Matrizen S , d.h. die Spur ändert sich nicht unter Ähnlichkeitstransformationen.
- Ein Basiswechsel hat eine Ähnlichkeitstransformation der Darstellungsmatrix zur Folge. Somit ergibt sich die Behauptung aus Aufgabenteil b).

(T 3)

Welche der folgenden Aussagen ist für beliebige $n \times n$ -Matrizen A und B wahr?

- (a) $\operatorname{tr}(A) + \operatorname{tr}(B) = \operatorname{tr}(A + B)$ (b) $\operatorname{tr}(A)\operatorname{tr}(B) = \operatorname{tr}(AB)$ (c) $\operatorname{tr}(A) = \operatorname{tr}(A^T)$

(T 4)

Bestimmen Sie die Spur folgender linearen Abbildungen:

- (a) $\mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n, \vec{v} \mapsto -\vec{v}$

- (b) Der Orthogonalspiegelung an der Winkelhalbierenden im 1. und 3. Quadranten.
- (c) Einer Drehung im \mathbb{R}^2 im Uhrzeigersinn um den Winkel $\frac{7\pi}{e}$.
- (d) Einer Spiegelung des \mathbb{R}^n an einer Hyperebene.

LÖSUNG:

- (a) $-n$
- (b) 0
- (c) $2 \cos \frac{7\pi}{e}$
- (d) $n - 2$

(T 5) $GL(2, \mathbb{F}_p)$

Wir betrachten die Menge $GL(n, \mathbb{F}_p)$ der 2×2 -Matrizen mit Einträgen im Körper \mathbb{F}_p mit p Elementen.

- (a) Zeigen Sie, daß $GL(n, \mathbb{F}_p)$ mit der Matrixmultiplikation eine Gruppe ist.
- (b) Welche Ordnung (d.h. wieviele Elemente) hat die Gruppe $GL(n, \mathbb{F}_p)$?

LÖSUNG:

- (a) Die Menge $GL(n, \mathbb{F}_p)$ besteht aus genau den 2×2 -Matrizen mit Einträgen im Körper \mathbb{F}_p , deren Determinante nicht verschwindet.
 1. Es seien $A, B \in GL(n, \mathbb{F}_p)$ zwei Matrizen mit Determinante ungleich Null. Aus der Vorlesung ist bekannt, daß für beliebige quadratische Matrizen A und B die Determinante $\det AB$ des Produktes das Produkt $\det A \det B$ ist. Folglich ist auch die Determinante $\det AB$ des Produktes AB ungleich 0, d.h. $AB \in GL(n, \mathbb{F}_p)$. Die Menge $GL(n, \mathbb{F}_p)$ ist somit unter der Matrixmultiplikation abgeschlossen.
 2. Die Determinante der Einheitsmatrix E ist 1, somit hat $GL(n, \mathbb{F}_p)$ ein neutrales Element.
 3. Da der Gaußalgorithmus über beliebigen Körpern funktioniert, läßt sich jedes Element in $GL(n, \mathbb{F}_p)$ invertieren.
 4. Die Assoziativität der Multiplikation ist bekannt, somit ist $(GL(n, \mathbb{F}_p), E, \cdot)$ eine Gruppe.
- (b) Da die erste Spalte einer Matrix in $GL(n, \mathbb{F}_p)$ nicht der Nullvektor sein kann (sonst wäre die Determinante 0), gibt es für diese $p^2 - 1$ Möglichkeiten. Die Zweite Spalte darf nun kein Vielfaches der ersten Spalte sein (dies sind p Stück). Somit verbleiben hierfür $p^2 - p$ Möglichkeiten. Insgesamt sind dies $(p^2 - 1)(p^2 - p) = (p - 1)^2(p + 1)p$ Möglichkeiten.