

46. Führe für den durch die Adjazenzlisten A_v gegebenen Graphen mit Hilfe folgender Tabellen den Algorithmus von Hierholzer durch. Die Startecke sei $v_0 = a$; die Werte bis zum zweiten Erreichen von Zeile (5) sind schon eingetragen (bzw. gelöscht):

A_a	A_b	A_c	A_d	A_e	A_f
bf	acef	bdef	ce	bcdf	abc

Liste K: _____

$m = 10$

$i = 1$

$v = \underline{ab}$

$j = \underline{a2}$

$w = \underline{b}$

Die für $i > 1$ hinzukommenden Ecken können z.B. ^{so} in K eingefügt werden!

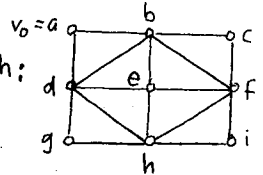
47. Sei G ein eulerscher Graph. Einen eulerschen Kreis zu suchen, indem man die Kantenfolgen der Länge m durchprobiert, ist definitiv keine gute Methode, da es m^m solche Folgen gibt, aber nur wenige eulersche Kreise. Wieviele eulersche Kreise befinden sich mindestens unter den m^m Folgen?

48. Wieviele Kantenfolgen bleiben (anstelle m^m) übrig, wenn man die Startkante fest vorgibt und sich auf solche Folgen beschränkt, in denen jede der m Kanten genau einmal vorkommt?

49. Bedingt durch technologischen Fortschritt sei die Rechengeschwindigkeit von Computern auf das zehnfache angewachsen. Wenn also zuvor in einer Stunde ein Problem des Umfangs n_0 bearbeitet werden konnte, kann bei Zeitkomplexität $f(n) = n$ nun offenbar ein Problem des Umfangs

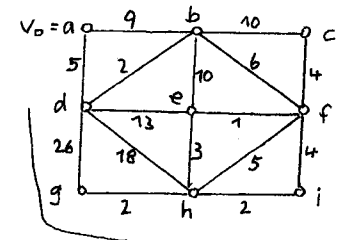
$N_0 = 10n_0$ bearbeitet werden. Wie vergrößert sich n_0 entsprechend für die Zeitkomplexitäten $n^2, 5n^2, n^k, 2^n, e^n$?

50. Führe den Algorithmus von Moore für diesen Graphen durch:



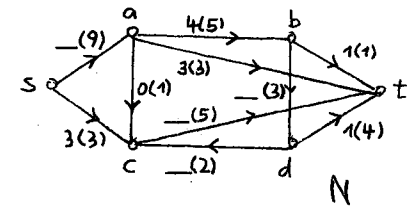
51. Entwerfe einen Algorithmus, der die Zusammenhangskomponenten eines Graphen berechnet.

52. Führe den Algorithmus von Dijkstra durch:



53. Formuliere den Algorithmus von Dijkstra in Pseudo-Pascal.

54. In nebenstehendem Flußnetzwerk N fehlen einige Flußwerte (fre). Ergänze diese in der Skizze.



55. Welchen Wert $\Phi(f)$ hat dieser Fluß?

56. Finde einen zunehmenden Weg bzgl. dieses Flusses.

57. Berechne im Netzwerk N die Kapazität $c(E_S)$ des Schnitts E_S mit $S = \{s, a, c\}$

58. Eine Firma hat Filialen in sechs Städten

S_1, \dots, S_6 . Die Tabelle gibt die Flugpreise

für Direktverbindungen an. Finde die

billigste Verbindung zwischen zwei Städten.

	S_1	S_2	S_3	S_4	S_5
S_6	100	250	—	250	550
S_5	250	—	200	100	—
S_4	400	200	100	—	—
S_3	—	150	—	—	—
S_2	500	—	—	—	—

59. Vollende den Algorithmus von Ford/Fulkerson in Aufgabe 56.

*H60. Begründe mit den Ergebnissen aus Aufgabe 49, warum polynomielle Algorithmen exponentiellen Algorithmen bei der Ausnutzung technologischen Fortschritts grundsätzlich überlegen sind.