



## 5. Übungsblatt zur „Linearen Algebra für Physiker“

### Gruppenübung

#### Aufgabe G13 (Basen, Erzeugendensysteme und Dimension)

Welcher der folgenden Aussagen ist richtig?

- Jedes Erzeugendensystem ist eine Basis.
- Jede Basis ist ein Erzeugendensystem.
- $\left\{ \begin{pmatrix} i \\ 1 \\ i \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ i \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$  bilden eine Basis von  $\mathbb{C}^3$ .
- $\text{lin} \left( \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 8 \\ 3 \end{pmatrix} \right)$  hat Dimension 3.
- $\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ \sqrt{14} \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 4 \\ -\sqrt{3} \end{pmatrix} \right\}$  ist ein Orthonormalsystem in  $\mathbb{R}^2$  bzgl. des Standardskalarproduktes.

#### Lösung:

- Jedes Erzeugendensystem ist eine Basis.
- Jede Basis ist ein Erzeugendensystem.
- $\left\{ \begin{pmatrix} i \\ 1 \\ i \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ i \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$  bilden eine Basis von  $\mathbb{C}^3$ .
- $\text{lin} \left( \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 8 \\ 3 \end{pmatrix} \right)$  hat Dimension 3.
- $\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ \sqrt{14} \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 4 \\ -\sqrt{3} \end{pmatrix} \right\}$  ist ein Orthonormalsystem in  $\mathbb{R}^2$  bzgl. des Standardskalarproduktes.

#### Aufgabe G14 (Injektivität und Surjektivität)

Geben Sie zwei Beispiele von Vektorräumen  $V, W$  und linearen Abbildungen  $\varphi: V \rightarrow W$  an mit:

- a)  $\varphi$  ist nicht injektiv,
- b)  $\varphi$  ist nicht surjektiv.

**Lösung:** Einfachstes Beispiel für beide Fälle ist die Null-Abbildung

$$\varphi : V \longrightarrow V, v \longmapsto 0$$

für  $V \neq \{0\}$ .

Ist  $V = \mathbb{R}^2$  und  $W = \mathbb{R}^3$ , so ist  $\varphi : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3, \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ 0 \end{pmatrix}$  eine injektive, aber nicht surjektive lineare Abbildung und die Projektion  $\pi : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2, \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \end{pmatrix}$  eine surjektive, aber nicht injektive lineare Abbildung.

**Aufgabe G15** (Lineare Abbildungen und Basen)

Gegeben seien die Vektorräume  $V := \mathbb{R}^3$  und  $W := \mathbb{R}^2$ . Sei  $\mathbb{R}^3$  mit der Basis

$$\mathcal{B} := \left\{ b_1 := \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, b_2 := \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, b_3 := \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$$

und  $\mathbb{R}^2$  mit der Standardbasis ausgestattet. Sei weiterhin  $\varphi : V \rightarrow W$  eine lineare Abbildung mit

$$\varphi(b_1) := \begin{pmatrix} 6 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \varphi(b_2) = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \varphi(b_3) = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \end{pmatrix}.$$

- a) Betrachten Sie den Vektor  $v = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}_{\mathcal{B}}$  in der Darstellung von  $\mathcal{B}$ . Bestimmen Sie das Bild von  $v$  unter  $\varphi$ .
- b) Zeigen Sie, dass die lineare Abbildung  $\varphi : V \rightarrow W$  bereits vollständig durch die Angabe der Bilder  $\varphi(b_1), \varphi(b_2), \varphi(b_3)$  der Basisvektoren  $b_1, b_2, b_3$  definiert ist. Geben Sie hierzu das Bild eines beliebigen Vektors  $v \in V$  an.
- c) Betrachten Sie nun  $V$  mit der Standardbasis  $e_1, e_2, e_3$ . Geben Sie die Bilder der Standardbasisvektoren unter der linearen Abbildung  $\varphi : V \rightarrow W$  an.

**Lösung:**

- a) Das Bild von  $v = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}_{\mathcal{B}} = 2b_1 + 0b_2 + b_3$  ist

$$\varphi(v) = \varphi(2b_1 + 0b_2 + b_3) = 2\varphi(b_1) + \varphi(b_3) = 2 \begin{pmatrix} 6 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 12 \\ -1 \end{pmatrix}.$$

- a) Da  $\mathcal{B}$  eine Basis von  $V$  ist können wir jeden Vektor  $v \in V$  als eindeutige Linearkombination der Basisvektoren  $b_1, b_2, b_3$  schreiben d.h.  $v = \lambda_1 b_1 + \lambda_2 b_2 + \lambda_3 b_3$ . Da die Abbildung  $\varphi$  linear ist, gilt

$$\varphi(v) = \varphi(\lambda_1 b_1 + \lambda_2 b_2 + \lambda_3 b_3) = \lambda_1 \varphi(b_1) + \lambda_2 \varphi(b_2) + \lambda_3 \varphi(b_3).$$

Da die Koordinaten  $\lambda_i$  eindeutig sind, ist das Bild von  $v$  allein durch die Angabe der Vektoren  $\varphi(b_1), \varphi(b_2)$  und  $\varphi(b_3)$  bestimmt.

- c) Um die Bilder der Standardbasisvektoren anzugeben müssen wir zunächst diese als Linearkombination der Basisvektoren  $b_1, b_2, b_3$  darstellen: Es gilt

$$e_1 = \frac{1}{2}b_1 + \frac{1}{2}b_3 = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} \\ 0 \\ \frac{1}{2} \end{pmatrix}_{\mathcal{B}}, \quad e_2 = \frac{1}{2}b_1 - \frac{1}{2}b_3 = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} \\ 0 \\ -\frac{1}{2} \end{pmatrix}_{\mathcal{B}}, \quad e_3 = b_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}_{\mathcal{B}}.$$

Damit ergeben sich für die Bilder der Standardbasisvektoren

$$\varphi(e_1) = \varphi\left(\begin{pmatrix} \frac{1}{2} \\ 0 \\ \frac{1}{2} \end{pmatrix}_{\mathcal{B}}\right) = \begin{pmatrix} 3 \\ -\frac{1}{2} \end{pmatrix},$$

$$\varphi(e_2) = \varphi\left(\begin{pmatrix} \frac{1}{2} \\ 0 \\ -\frac{1}{2} \end{pmatrix}_{\mathcal{B}}\right) = \begin{pmatrix} 3 \\ \frac{1}{2} \end{pmatrix},$$

$$\varphi(e_3) = \varphi\left(\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}_{\mathcal{B}}\right) = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

### Aufgabe G16 (Untervektorräume)

Betrachten Sie den reellen Vektorraum  $\mathbb{R}^4$  und den Untervektorraum  $U$ , der durch das Gleichungssystem

$$\begin{aligned} x_1 + x_2 + x_3 + x_4 &= 0 \\ x_1 + x_2 - x_3 - x_4 &= 0 \end{aligned}$$

bestimmt ist. Sei  $W$  der Untervektorraum des  $\mathbb{R}^4$  der durch die Vektoren  $\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$  und

$\begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$  aufgespannt wird.

- Bestimmen Sie eine Basis für den Untervektorraum  $U \cap W$ .
- Bestimmen Sie eine Basis für den Untervektorraum

$$U + W := \{u + w : u \in U, w \in W\}.$$

Beachten Sie, dass  $U + W \neq U \cup W$  ist.

### Lösung:

- Der Gauss-Jordan Algorithmus führt auf das System

$$\begin{aligned} x_1 + x_2 + x_3 + x_4 &= 0 \\ x_3 + x_4 &= 0. \end{aligned}$$

Damit können wir  $x_2$  und  $x_4$  frei wählen. Wir setzen  $x_2 := \lambda$  und  $x_4 := \mu$  und erhalten

$$\begin{aligned}x_1 + \lambda + x_3 + \mu &= 0 \\x_3 + \mu &= 0.\end{aligned}$$

Aus der unteren Gleichung erhalten wir  $x_3 = -\mu$ . Einsetzen in die obere Gleichung ergibt  $x_1 = -\lambda$ . Somit bilden die Vektoren

$$u_1 = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \text{und} \quad u_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

eine Basis von  $U$ .

Da die beiden Vektoren, die den Unterraum  $W$  aufspannen linear unabhängig sind, bilden sie eine Basis von  $W$ . Wegen

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + 2 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \text{und} \quad \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = 2 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + 1 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

ist auch  $\{e_1, e_2\}$  eine Basis von  $W$ . Da nur der Basisvektor  $u_1$  von  $U$  mit der Basis von  $W$  dargestellt werden kann ist

$$U \cap W = \text{lin}(u_1).$$

Damit ist  $\{u_1\}$  eine Basis von  $U \cap W$ .

- b) Wie in a) schon erwähnt gilt für  $u_1 = -e_1 + e_2$ . Damit gilt für einen beliebigen Vektor  $v \in U + W$

$$\begin{aligned}v = u + w &= \lambda_1 u_1 + \lambda_2 u_2 + \mu_1 e_1 + \mu_2 e_2 \\&= \lambda_1(-e_1 + e_2) + \lambda_2 u_2 + \mu_1 e_1 + \mu_2 e_2 \\&= \lambda_2 u_2 + (\mu_1 - \lambda_1) e_1 + (\mu_2 + \lambda_1) e_2.\end{aligned}$$

Somit kann jeder Vektor in  $U + W$  als Linearkombination der Vektoren  $\{u_2, e_1, e_2\}$  dargestellt werden. Da diese Vektoren linear unabhängig sind bilden sie eine Basis von  $U + W$ .

## Hausübung

### Aufgabe H13 (Skalarprodukte (4 Punkte))

Entscheiden und begründen Sie, ob die angegebenen Verknüpfungen Skalarprodukte sind:

- i) Der Vektorraum der komplexen Folgen  $V := \{x = (x_1, x_2, \dots) : x_i \in \mathbb{C}, x_i\}$  mit der Verknüpfung

$$\langle x, y \rangle := \sum_{i=1}^{\infty} x_i \overline{y_i}$$

- ii) Der Vektorraum  $W := \{x = (x_1, x_2, \dots) : x_i \in \mathbb{C}, x_i \neq 0 \text{ nur für endlich viele } i\}$  mit der Verknüpfung

$$\langle x, y \rangle := \sum_{i=1}^{\infty} x_i \overline{y_i}$$

- iii) Sei  $\mathcal{P}(\mathbb{R})$  der Vektorraum der reellen Polynome. Für zwei Polynome  $p_1(x) = a_0 + a_1x + \dots + a_nx^n$  und  $p_2(x) = b_0 + b_1x + \dots + b_mx^m$  in  $\mathcal{P}(\mathbb{R})$  sei

$$\langle p_1(x), p_2(x) \rangle := \sum_{i=0}^{\infty} a_i b_i$$

definiert, wobei  $a_i = 0$  für  $i > n$  und  $b_i = 0$  für  $i > m$  ist.

- iv) Der Vektorraum  $\mathbb{C}^n$  mit der Verknüpfung

$$\langle x, y \rangle := 1 + x_1 \overline{y_1} + \dots + x_n \overline{y_n}.$$

- v) Der Vektorraum  $\mathbb{R}^n = \text{lin}(e_1, \dots, e_n)$  mit der Verknüpfung

$$\langle x, y \rangle := \sum_{i=1}^n x_i y_i \vec{e}_i.$$

**Lösung:** Wir prüfen in jedem der fünf Fälle die Eigenschaften (SP1)-(SP3) nach. Zunächst müssen wir jedoch überprüfen ob die angegebenen Abbildungen wohldefiniert sind.

- i) Wählen wir die konstante Folge  $x := (1, 1, 1, 1, 1, \dots)$ , so ist die Reihe

$$\langle x, x \rangle = \sum_{i=1}^{\infty} 1$$

nicht konvergent. Demnach ist die Abbildung auf  $V$  nicht wohldefiniert.

- ii) Im Gegensatz zu i) ist auf  $V_f$  die Abbildung wohldefiniert. Da jede Folge nur endlich viele Folgenglieder enthält, welche ungleich 0 sind reduziert sich die Reihe zu einer endlichen Summe. Wir prüfen nun die Eigenschaften nach.

Mit  $n := \max\{i \in \mathbb{N} : |x_i| + |y_i| + |z_i| \neq 0\}$  gilt:

(SP1)

$$\begin{aligned} \langle \lambda x + \mu y, z \rangle &= \sum_{i=1}^n (\lambda x_i + \mu y_i) \overline{z_i} = \sum_{i=1}^n \lambda x_i \overline{z_i} + \sum_{i=1}^n \mu y_i \overline{z_i} \\ &= \lambda \sum_{i=1}^n x_i \overline{z_i} + \mu \sum_{i=1}^n y_i \overline{z_i} = \lambda \langle x, z \rangle + \mu \langle y, z \rangle. \end{aligned}$$

(SP2) Es gilt

$$\overline{\langle x, y \rangle} = \overline{\sum_{i=1}^n x_i \overline{y_i}} = \sum_{i=1}^n \overline{x_i} y_i = \sum_{i=1}^n y_i \overline{x_i} = \langle y, x \rangle.$$

(SP3) Es gilt

$$\langle x, x \rangle = \sum_{i=1}^n x_i \overline{x_i} = \sum_{i=1}^n |x_i|^2.$$

Diese Summe ist nicht negativ und nur 0 wenn  $x_i = 0$  für alle  $i$ , da  $|x_i|^2 \geq 0$  ist.

Damit ist dies ein Skalarprodukt.

iii) Da jedes Polynom in  $\mathcal{P}(\mathbb{R})$  endlichen Grad hat, ist die Reihe wiederum eine endliche Summe. Somit ist die Abbildung wohldefiniert. Für ein Polynom  $p_1$  mit Grad  $n$  und ein Polynom  $p_2$  mit Grad  $m > n$  ist  $a_i b_i = 0$  für alle  $m > n$ . Somit gehen wir o.B.d.A. davon aus, dass  $p_1$  und  $p_2$  denselben Grad  $n$  haben. Somit gilt

(SP1)

$$\begin{aligned} \langle (\lambda p_1 + \mu p_2), p_3 \rangle &= \sum_{i=0}^n (\lambda a_i + \mu b_i) c_i = \sum_{i=0}^n \lambda a_i c_i + \sum_{i=0}^n \mu b_i c_i \\ &= \lambda \sum_{i=0}^n a_i c_i + \mu \sum_{i=0}^n b_i c_i = \lambda \langle p_1, p_3 \rangle + \mu \langle p_2, p_3 \rangle. \end{aligned}$$

(SP2) Da  $\mathcal{P}(\mathbb{R})$  ein Vektorraum über  $\mathbb{R}$  ist, müssen wir hier die Symmetrie zeigen:

$$\langle p_1, p_2 \rangle = \sum_{i=0}^n a_i b_i = \sum_{i=0}^n b_i a_i = \langle p_2, p_1 \rangle.$$

(SP3)

$$\langle p_1, p_1 \rangle = \sum_{i=0}^n a_i^2$$

ist als Summe nichtnegativer Zahlen nichtnegativ und nur 0, wenn  $a_i = 0$  für alle  $i$  ist.

iv) Diese Abbildung ist kein Skalarprodukt, denn z. Bsp. ist

$$\langle 0, 0 \rangle = 1$$

im Widerspruch zu (SP3).

v) Diese Abbildung hat für  $n > 1$  keine Skalare als Bildbereich, sodass diese Abbildung kein Skalarprodukt ist. Für  $n = 1$  ist  $\langle x, y \rangle = x \cdot y$ , also das Produkt von zwei reellen Zahlen und somit ein Skalarprodukt auf  $\mathbb{R}$ .

#### Aufgabe H14 (Basen (4 Punkte))

Gegeben sei der Raum  $\mathcal{P}_3(\mathbb{R})$  der Polynome mit Koeffizienten in  $\mathbb{R}$  vom Höchstgrad 3.

a) Zeigen Sie, dass die Mengen

$$\mathcal{B}_1 := \{1, x, x^2, x^3\} \quad \text{und} \quad \mathcal{B}_2 := \{1, x - 3, (x - 3)^2, (x - 3)^3\}$$

Basen von  $\mathcal{P}_3(\mathbb{R})$  sind.

b) Stellen Sie das Polynom  $p(x) := x(x-1)(x-2)$  bzgl. beider Basen  $\mathcal{B}_1$  und  $\mathcal{B}_2$  dar.

**Lösung:**

a) Wir zeigen zunächst, dass  $\mathcal{B}_1$  ein Erzeugendensystem bildet. Ein Polynom  $p \in \mathcal{P}_3(\mathbb{R})$  kann geschrieben werden als  $p(x) = a_0 + a_1x + a_2x^2 + a_3x^3$  mit  $a_i \in \mathbb{R}$ . An dieser Darstellung erkennen wir, dass  $\mathcal{B}_1$  ein Erzeugendensystem darstellt.

Es bleibt, die lineare Unabhängigkeit der Vektoren zu zeigen. Betrachten wir dazu

$$\lambda_0 \cdot 1 + \lambda_1 x + \lambda_2 x^2 + \lambda_3 x^3 = 0 \quad \text{für alle } x \in \mathbb{R}.$$

Diese Gleichung ist nur für alle  $x \in \mathbb{R}$  erfüllt, wenn  $\lambda_0 = \lambda_1 = \lambda_2 = \lambda_3 = 0$  ist. Somit sind die Vektoren lin. unabhängig und  $\mathcal{B}_1$  eine Basis von  $\mathcal{P}_3(\mathbb{R})$ .

Da die Anzahl der Vektoren in den Mengen  $\mathcal{B}_1$  und  $\mathcal{B}_2$  identisch ist, genügt es die lineare Unabhängigkeit der Vektoren in  $\mathcal{B}_2$  zu zeigen. Sind diese lin. unabhängig, so ist auch  $\mathcal{B}_2$  ein minimales Erzeugendensystem und somit eine Basis von  $\mathcal{P}_3(\mathbb{R})$ . Wir betrachten dazu

$$\lambda_0 \cdot 1 + \lambda_1(x-3) + \lambda_2(x-3)^2 + \lambda_3(x-3)^3 = 0.$$

Ausmultiplizieren und zusammenfassen liefert

$$(\lambda_0 - 3\lambda_1 + 9\lambda_2 - 27\lambda_3) + (\lambda_1 - 6\lambda_2 + 27\lambda_3)x + (\lambda_2 - 9\lambda_3)x^2 + \lambda_3x^3 = 0. \quad (1)$$

Diese Gleichung ist genau dann für alle  $x \in \mathbb{R}$  erfüllt, wenn die Koeffizienten alle verschwinden, d.h. wenn

$$\begin{aligned} \lambda_0 - 3\lambda_1 + 9\lambda_2 - 27\lambda_3 &= 0 \\ \lambda_1 - 6\lambda_2 + 27\lambda_3 &= 0 \\ \lambda_2 - 9\lambda_3 &= 0 \\ \lambda_3 &= 0 \end{aligned}$$

ist. Aus der letzten Gleichung folgt  $\lambda_3 = 0$ . Einsetzen in die Gleichungen darüber ergibt nacheinander  $\lambda_2 = \lambda_1 = \lambda_0 = 0$  und somit sind die Vektoren lin. unabhängig.

b) Ausmultiplizieren liefert

$$p(x) = x^3 - 3x^2 + 2x.$$

Dies ist schon die Darstellung bzgl. der Basis  $\mathcal{B}_1$  mit den Koordinaten  $\lambda_0 = 0$ ,  $\lambda_1 = 2$ ,  $\lambda_2 = -3$  und  $\lambda_3 = 1$ , d.h.

$$p = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ -3 \\ 1 \end{pmatrix}_{\mathcal{B}_1}.$$

Für die Darstellung bzgl. der Basis  $\mathcal{B}_2$  nehmen wir Gleichung (??) aus a) und setzen

$$(\lambda_0 - 3\lambda_1 + 9\lambda_2 - 27\lambda_3) + (\lambda_1 - 6\lambda_2 + 27\lambda_3)x + (\lambda_2 - 9\lambda_3)x^2 + \lambda_3x^3 = x^3 - 3x^2 + 2x.$$

Koeffizientenvergleich liefert das Gleichungssystem

$$\begin{aligned}\lambda_0 - 3\lambda_1 + 9\lambda_2 - 27\lambda_3 &= 0 \\ \lambda_1 - 6\lambda_2 + 27\lambda_3 &= 2 \\ \lambda_2 - 9\lambda_3 &= -3 \\ \lambda_3 &= 1.\end{aligned}$$

Hieraus ergibt sich die Lösung  $\lambda_3 = 1, \lambda_2 = 6, \lambda_1 = -11$  und  $\lambda_0 = 6$ , d.h.

$$p(x) = x^3 - 3x^2 + 2x = 6 - 11(x - 3) + 6(x - 3)^2 + (x - 3)^3.$$

bzw.

$$p = \begin{pmatrix} 6 \\ -11 \\ 6 \\ 1 \end{pmatrix}_{\mathcal{B}}.$$

### Aufgabe H15 (Folgenräume (4 Punkte))

Gegeben sei der Vektorraum  $V := \{a := (a_i)_{i \in \mathbb{N}} : a_i \in \mathbb{R}\}$  der reellen Folgen.

a) Es sei  $e_j \in V$  definiert durch

$$(e_j)_{i \in \mathbb{N}} := \delta_{ji},$$

d.h.  $e_j$  ist der Vektor, der an der  $j$ . Stelle eine 1 und sonst 0 hat. Charakterisieren Sie  $\text{lin}(\{e_j : j \in \mathbb{N}\})$ . Ist das System  $(e_j)_{j \in \mathbb{N}}$  eine Basis von  $V$ ?

b) Betrachten Sie nun  $U := \{a \in V : a_i = a_{i+5} \text{ für alle } i \in \mathbb{N}\}$ . Was ist die Dimension von  $U$ ? Geben Sie eine Basis an.

### Lösung:

a) Die lineare Hülle  $\text{lin}(\{e_j : j \in \mathbb{N}\})$  ist die Menge der endlichen Linearkombinationen, d.h. die Menge aller Folgen, welche als endliche Linearkombination der Vektoren  $e_j$  dargestellt werden können. Dies sind gerade die Folgen mit nur endlich vielen Einträgen ungleich 0.

Das System  $(e_j)_{j \in \mathbb{N}}$  ist keine Basis von  $V$ , den die konstante Folge  $(1, 1, 1, 1, \dots) \in V$  kann nicht als endliche Linearkombination dargestellt werden.

b) Mit der Relation  $a_i = a_{i+5}$  gilt natürlich auch  $a_i = a_{i+5k}$  für alle  $k \in \mathbb{N}$ . Damit sind die Elemente von  $U$  durch die Angabe der ersten 5 Folgenglieder bestimmt. Nehmen wir die Vektoren

$$\begin{aligned}v_1 &= (1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, \dots) \\ v_2 &= (0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, \dots) \\ v_3 &= (0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, \dots) \\ v_4 &= (0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, \dots) \\ v_5 &= (0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, \dots)\end{aligned}$$

so bilden diese eine Basis von  $U$ . Somit hat  $U$  die Dimension 5.

**Aufgabe H16** (Weihnachtsaufgabe (4 Bonuspunkte) *Abgabe nach den Ferien*)

Gegeben seien die Punkte

$$\begin{array}{lll}
A = (-1, -\sqrt{3}) & B = (-1 - 2\sqrt{3}, -\sqrt{3} + 2) & C = (-8 - 2\sqrt{3}, -8\sqrt{3} + 2) \\
D = (-5 - 3\sqrt{3}, -5\sqrt{3} + 3) & E = (-6 - 3\sqrt{3}, -6\sqrt{3} + 3) & F = (-3 - 4\sqrt{3}, -3\sqrt{3} + 4) \\
G = (-4 - 4\sqrt{3}, -4\sqrt{3} + 4) & H = (-1 - 5\sqrt{3}, -\sqrt{3} + 5) & I = (-2 - 5\sqrt{3}, -2\sqrt{3} + 5) \\
J = (-6\sqrt{3}, 6) & K = (2 - 5\sqrt{3}, 2\sqrt{3} + 5) & L = (1 - 5\sqrt{3}, \sqrt{3} + 5) \\
M = (4 - 4\sqrt{3}, 4\sqrt{3} + 4) & N = (3 - 4\sqrt{3}, 3\sqrt{3} + 4) & O = (6 - 3\sqrt{3}, 6\sqrt{3} + 3) \\
P = (5 - 3\sqrt{3}, 5\sqrt{3} + 3) & Q = (8 - 2\sqrt{3}, 8\sqrt{3} + 2) & R = (1 - 2\sqrt{3}, \sqrt{3} + 2) \\
S = (1, \sqrt{3}) & & 
\end{array}$$

Gibt es eine Basis des  $\mathbb{R}^2$  bzgl. derer die Punkte ganzzahlige Koordinaten haben?**Tipp:** Tragen Sie die Punkte in ein Koordinatensystem ein und verbinden Sie sie in alphabetischer Reihenfolge.**Lösung:** Zeichnen wir die Punkte in ein Koordinatensystem ein, so erhalten wir einen gedrehten Tannenbaum. Wählen wir als Basis nun die Vektoren  $\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ \sqrt{3} \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -\sqrt{3} \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$ , so ergeben sich als neue Koordinaten für die Punkte

$$\begin{array}{lll}
A = (-1, 0) & B = (-1, 2) & C = (-8, 2) \\
D = (-5, 3) & E = (-6, 3) & F = (-3, 4) \\
G = (-4, 4) & H = (-1, 5) & I = (-2, 5) \\
J = (0, 6) & K = (2, 5) & L = (1, 5) \\
M = (4, 4) & N = (3, 4) & O = (6, 3) \\
P = (5, 3) & Q = (8, 2) & R = (1, 2) \\
S = (1, 0). & & 
\end{array}$$

**Wir wünschen Frohe Weihnachten  
und ein gutes neues Jahr.**