



Mathematik I für ET, WI(ET), SpInf, iSt, BEEd.ET, CE

7. Übung

Gruppenübungen

(G 28)

Wir wollen die Funktionen $re^{j(\omega t + \varphi)}$, $t \in [0, 1]$, betrachten.

a) Skizzieren Sie die Kurven für

$$(r, \omega, \varphi) = (1, \omega, 0) \text{ (rot) }, (2, \omega, \frac{2\pi}{8}) \text{ (blau)},$$

jeweils eine Skizze für $\omega = 2\pi$ und eine für $\omega = 4\pi$.

Markieren Sie auch jeweils in den zugehörigen Farben die Orte für $t = 0, \frac{1}{8}, \frac{1}{4}, \frac{1}{2}, \frac{7}{8}$.

b) Tragen Sie für die beiden Diagramme aus a) die Realteile der Kurven in jeweils ein Diagramm ein.

(G 29) Überlagerung von Schwingungen

a) Gegeben sind die beiden Funktionen

$$f(t) = 2e^{j2\pi t}, \quad g(t) = e^{j(2\pi t + \frac{\pi}{2})}.$$

Skizzieren Sie deren Bahnkurven, sowie die Bahnkurve der Summenfunktion $f(t) + g(t)$. Tragen Sie außerdem die zu den Parameterwerten $t = 0, \frac{1}{6}, \frac{1}{4}, \frac{1}{2}, \frac{7}{8}$ gehörigen Funktionswerte (komplexen Zeiger) ein.

b) Zeichnen Sie nun die Bahnkurve zu der Funktion $f(t)$, die durch folgende komplexe Linearkombination von sin und cos gegeben ist:

$$f(t) = z_1 \cos(\pi t) + z_2 \sin(\pi t), \quad \text{mit } z_1 = 1, z_2 = \frac{j}{3}.$$

Tragen Sie die zu den Parameterwerten $t = 0, \frac{1}{6}, \frac{1}{4}$ und $\frac{1}{2}$ gehörigen Punkte ein. Was geschieht, wenn man z_2 durch $\frac{1}{3j}$ ersetzt?

c) Skizzieren Sie nun die Bahnkurve der Funktion

$$f(t) = 2e^{j\pi t} + e^{-j(\pi t + \frac{\pi}{2})}.$$

Tragen Sie wieder die Punkte zu den Parameterwerten $t = 0, \frac{1}{6}, \frac{1}{4}$ und $\frac{1}{2}$ ein.

(G 30) Inversion am Kreis

Betrachten Sie die gebrochenrationale Abbildung

$$f : z \mapsto \frac{1}{z},$$

die Inversion am Einheitskreis.

- a) Zeigen Sie, dass die Inversion Kreislinien um den Ursprung in ebensolche Kreislinien überführt.
- b) Gegeben ist die Gerade $g : z_1 + \lambda \cdot z_2$, $\lambda \in \mathbb{R}$, mit $z_1 = 3 + \frac{2}{7}j$ und $z_2 = j$. Zeichnen Sie das Bild dieser Gerade unter Inversion.
- c) Auf einer Kreislinie K liegen die drei Punkte $-j$, $\frac{2}{3}$, $\frac{1}{6}(1+j)$. Bestimmen Sie Mittelpunkt und Radius der Kreislinie $f(K)$, auf die K abgebildet wird.
Hinweis: Der Umkreismittelpunkt eines Dreiecks ist der Schnittpunkt der Mittelsenkrechten.

Hausübungen

(H 29) \mathbb{C} als \mathbb{R} -Vektorraum (1+5+3+2 Punkte)

\mathbb{C} kann mit der Basis $1, j$ als \mathbb{R} -Vektorraum aufgefasst werden - daher rührt die kartesische Darstellung $a + bj$ der komplexen Zahlen. Wir wollen hier einige Isometrien (das sind Abbildungen, unter welchen Längen erhalten bleiben) und Streckungen des \mathbb{R}^2 ihren komplexen Entsprechungen gegenüberstellen.

- a) Eine Verschiebung wird auch als *Translation* bezeichnet. Bestimmen Sie die Translation, bei welcher $\vec{0}$ in einen beliebigen Punkt P mit Ortsvektor $\vec{P} = \begin{pmatrix} P_1 \\ P_2 \end{pmatrix}$ verschoben wird. Das Symbol " \mapsto " bedeutet "wird abgebildet auf".
- b) Welche Abbildungen entsprechen der Streckung/Stauchung um einen Faktor a ? Welche Abbildung entspricht der Drehung um den Ursprung um den Winkel φ ? Überlegen Sie sich bei der Abbildung von \mathbb{R}^2 in sich zuerst, wohin dabei die Basisvektoren der kanonischen Basis abgebildet werden und geben Sie dann die Matrix an.
Wie kann eine Drehstreckung – Streckung um a , Drehung um φ – beschrieben werden? Umgekehrt: was macht die Multiplikation mit $1 - \sqrt{3}j$ geometrisch?
(*) Was haben diese drei Typen komplexer Abbildungen gemeinsam und worin unterscheiden sie sich?
- c) Welche Abbildungen entsprechen der Spiegelung an der reellen Achse in \mathbb{C} ? Welche Abbildungen entsprechen in \mathbb{R}^2 der Spiegelung an der Ursprungsgeraden mit Richtungsvektor $\begin{pmatrix} \sqrt{3} \\ -1 \end{pmatrix}$?
Tip: Schalten Sie eine geeignete Drehung vor und nach die vorherige Spiegelung.
- d) Welche dieser Abbildungen sind \mathbb{R} - bzw. \mathbb{C} -linear?

Abbildung	in \mathbb{C}	in \mathbb{R}^2
Translation $\vec{0} \mapsto \begin{pmatrix} P_1 \\ P_2 \end{pmatrix}$	$f(z) =$	$f(\vec{x}) =$
Streckung um Faktor a	$f(z) =$	$f(\vec{x}) =$
Drehung um $\vec{0}$, $\angle \varphi$	$f(z) =$	$f(\vec{x}) =$
Drehstreckung: Faktor r , $\angle \varphi$	$f(z) =$	$f(\vec{x}) =$
Spiegelung an x-Achse	$f(z) =$	$f(\vec{x}) =$
Spiegelung an $g : \vec{x} = \lambda \begin{pmatrix} \sqrt{3} \\ -1 \end{pmatrix}$	$f(z) =$	$f(\vec{x}) =$

(H 30) (4 Punkte)

- a) Bestimmen Sie für die komplexe Zahl $z = r(\cos \phi + j \sin \phi)$ die Polardarstellung von z^* .
- b) Bestimmen Sie für die komplexe Zahl $z = r(\cos \phi + j \sin \phi)$ die Polardarstellung von $\frac{1}{z}$.
- c) Zeigen Sie folgende Formel für dreifache Winkel

$$\sin(3\alpha) = 3 \cos^2 \alpha \sin \alpha - \sin^3 \alpha.$$

- d) Weisen Sie nach, dass für zwei komplexe Zahlen z_1, z_2 gilt

$$\operatorname{Re}(z_1 \cdot z_2^*) = \langle (\operatorname{Re} z_1, \operatorname{Im} z_1)^t \mid (\operatorname{Re} z_2, \operatorname{Im} z_2)^t \rangle,$$

wobei $\langle \mid \rangle$ das kanonische Skalarprodukt auf dem euklidischen \mathbb{R}^2 bezeichnet.

(H 31) 2x2 Inverse (1+2 Punkte)

Es seien

$$S = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}, \quad T_\varphi = \begin{pmatrix} \cos \varphi & -\sin \varphi \\ \sin \varphi & \cos \varphi \end{pmatrix}, \quad \varphi \in \mathbb{R}.$$

Zeigen Sie, einmal mittels der Formel für die Inverse einer 2x2-Matrix im Skript und einmal, indem Sie $SS = E$, $T_\varphi T_{-\varphi} = E = T_{-\varphi} T_\varphi$ nachweisen, dass

$$S = S^{-1}, \quad T_\varphi^{-1} = T_{-\varphi}$$

gilt.