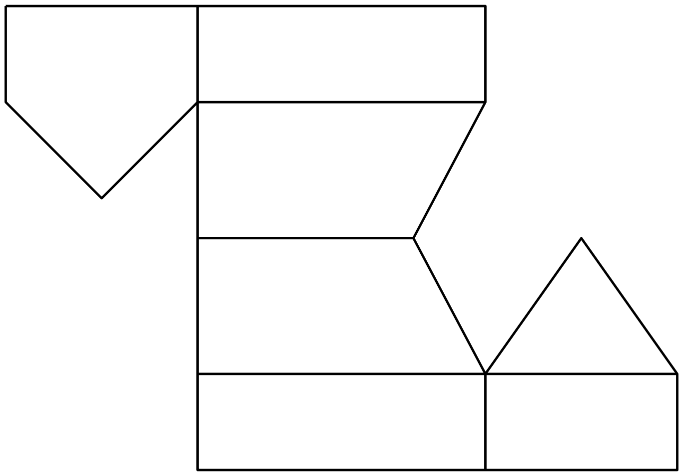
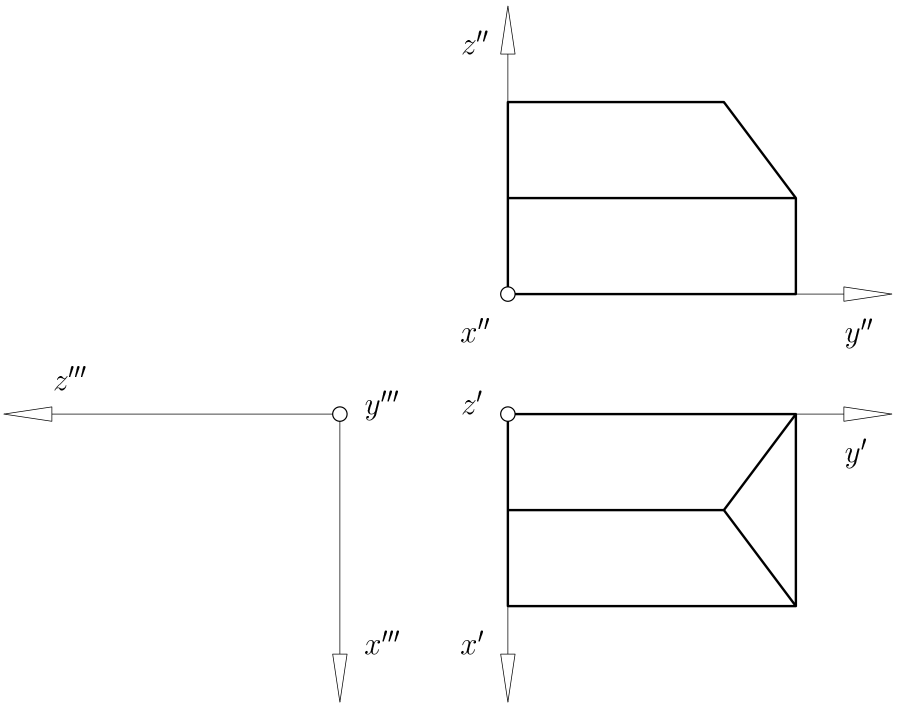
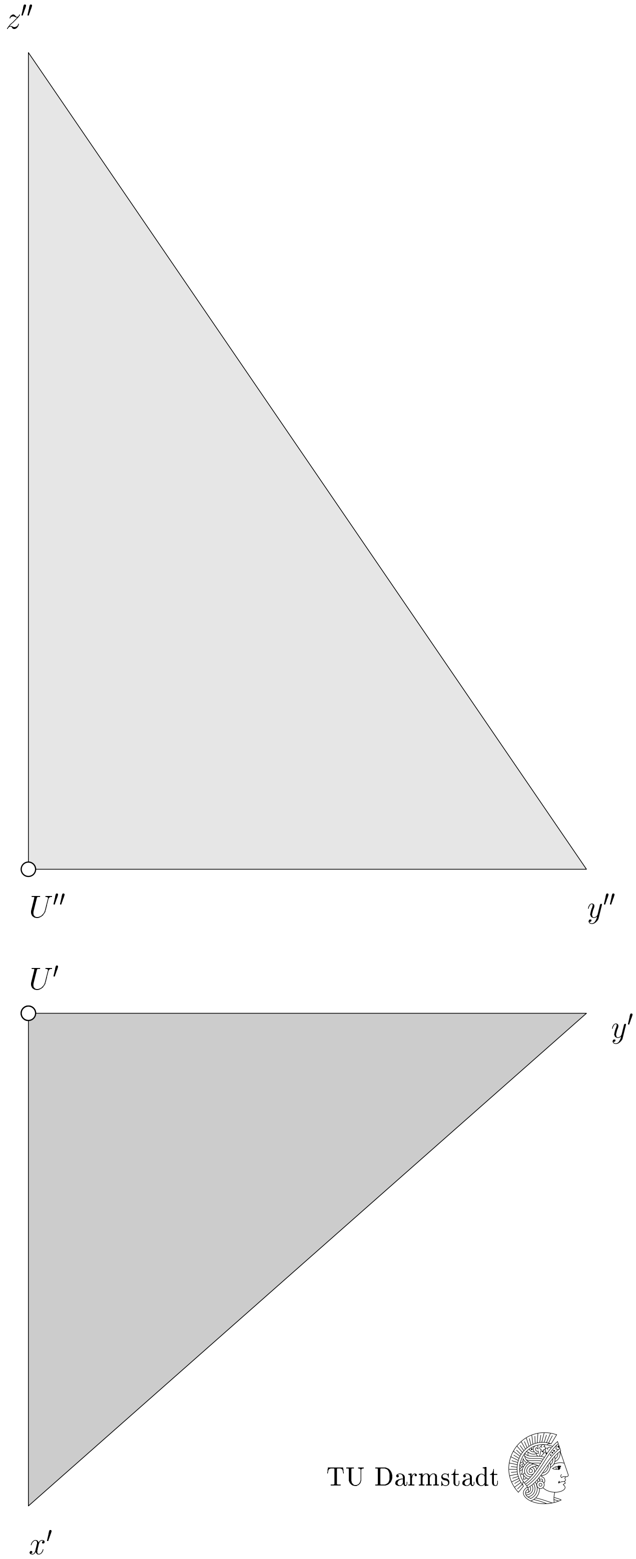
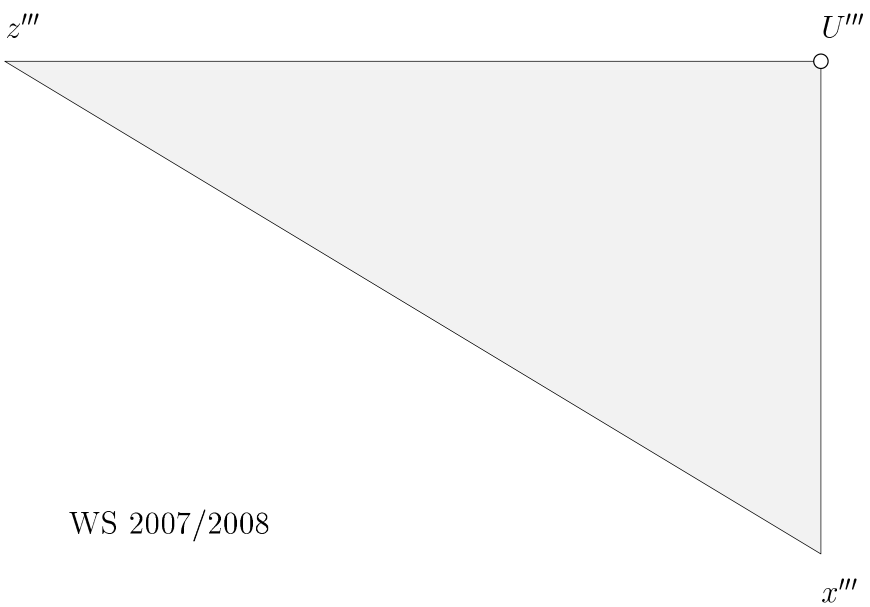


Anleitung siehe 2. Teil!







Schneiden Sie das Dreieck XYZ aus diesem Blatt heraus. Schneiden Sie die Dreiecke UXY, UYZ und UZX (siehe 1. Teil) aus und verkleben Sie diese so mit diesem Blatt, dass die Kanten UX, UY, UZ die Achsen eines räumlichen Koordinatensystems sind, dessen Normalprojektion auf dieses Blatt durch x^n, y^n, z^n gegeben sind. Kleben Sie Grund- und Aufriss des gegebenen Objektes in die jeweils vorgedruckten Risse und legen Sie schlußendlich ein Modell des Objektes (Abwicklung siehe 1. Teil) in das räumliche Koordinatensystem.