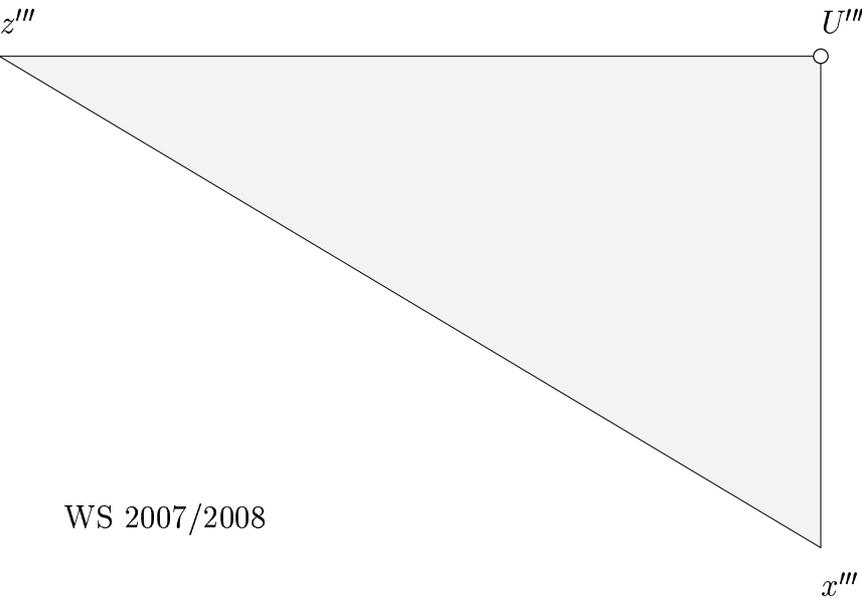
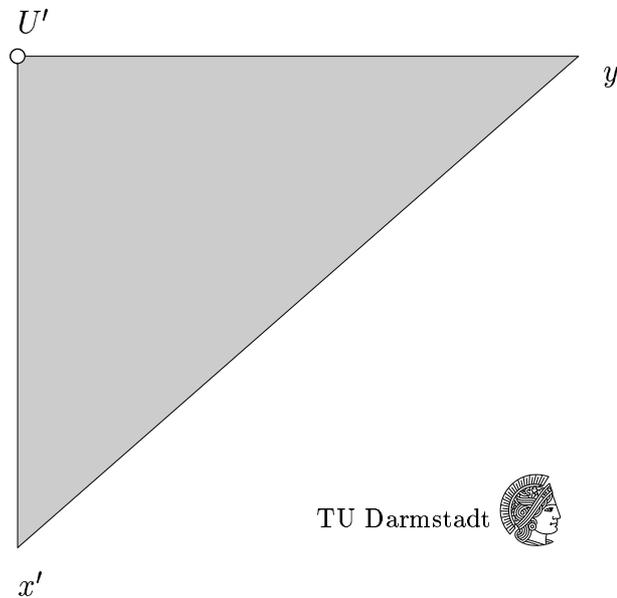
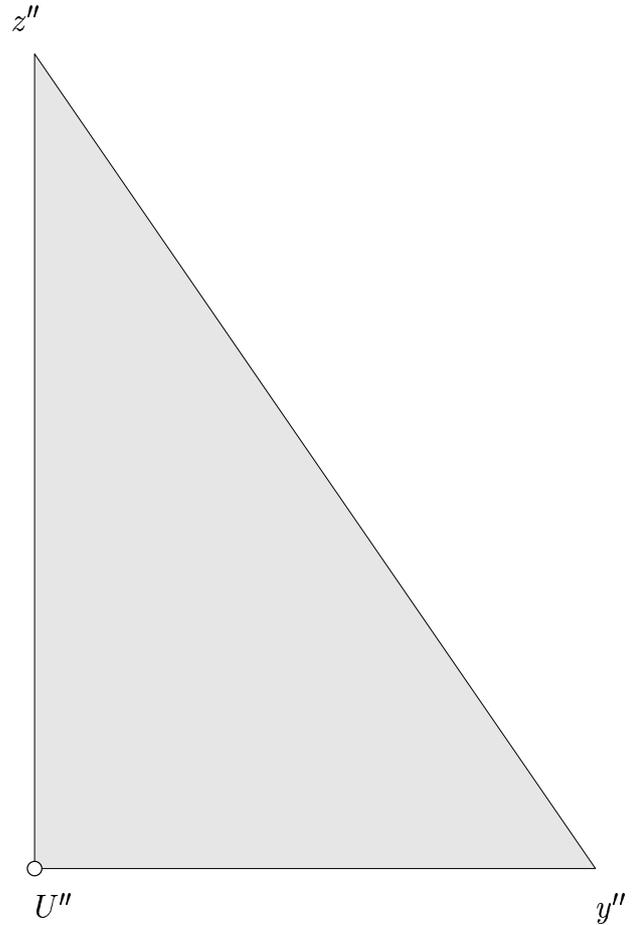
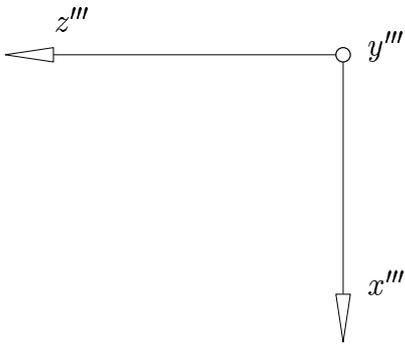
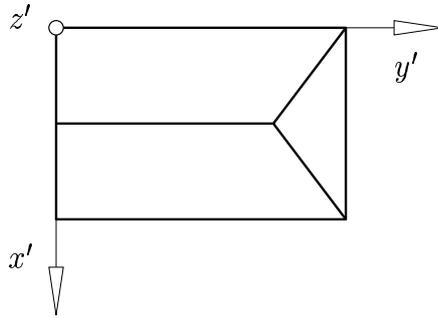
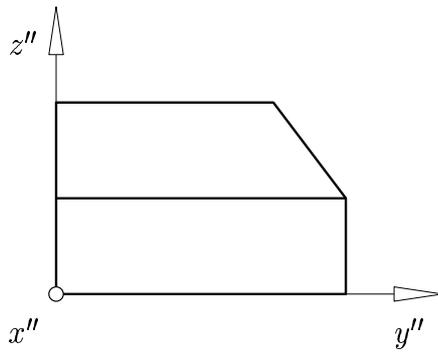


Anleitung siehe 2. Teil!



Schneiden Sie das Dreieck XYZ aus diesem Blatt heraus. Schneiden Sie die Dreiecke UXY , UYZ und UZX (siehe 1. Teil) aus und verkleben Sie diese so mit diesem Blatt, dass die Kanten UX , UY , UZ die Achsen eines räumlichen Koordinatensystems sind, dessen Normalprojektion auf dieses Blatt durch x^n , y^n , z^n gegeben sind. Kleben Sie Grund- und Aufriss des gegebenen Objektes in die jeweils vorgedruckten Risse und legen Sie schließlich ein Modell des Objektes (Abwicklung siehe 1. Teil) in das räumliche Koordinatensystem \vec{x} .

