



6. Übungsblatt zur „Repetitorium zur Linearen Algebra“

Gruppenübung

Aufgabe G23 (Geometrische Bedeutung der Ähnlichkeit von Matrizen)

Zeigen Sie, dass zwei Matrizen A und A' genau dann ähnlich sind, wenn sie dieselbe lineare Abbildung $\varphi : V \rightarrow V$ auf einem n -dimensionalen Vektorraum V bzgl. zweier verschiedener Basen \mathcal{B} und \mathcal{B}' darstellen.

Lösung: Sind A und A' Matrizen einer linearen Abbildung $\varphi : V \rightarrow V$ bzgl. zweier Basen \mathcal{B} und \mathcal{B}' in V , so gibt es eine invertierbare Matrix S (die Transformationsmatrix), so dass $A' = S^{-1}AS$ (siehe 5.6.4), d.h. $A \approx A'$ gilt.

Umgekehrt sei $A \approx A'$. Sei $\varphi : \mathbb{K}^n \rightarrow \mathbb{K}^n$ die lineare Abbildung mit der Matrix A bzgl. der Standardbasis \mathcal{B} . Nach Annahme gilt $A' = S^{-1}AS$ für eine invertierbare Matrix S . Die Zeilen v_1, \dots, v_n von S bilden eine Basis \mathcal{B}' von \mathbb{K}^n . Die Matrix von φ bzgl. der Basis \mathcal{B}' ist $A' = S^{-1}AS$ aufgrund der Transformationsformel (siehe 5.6.4). Also stellen A und A' dieselbe lineare Abbildung bzgl. der Basen \mathcal{B} und \mathcal{B}' dar.

Aufgabe G24 (Matrizen von lin. Abbildungen bzgl. geeigneter Basen)

Betrachte in \mathbb{R}^2 die beiden Geraden g und h mit den Gleichungen:

$$g: x_1 + x_2 = 0$$

$$h: x_1 - 2x_2 = 0$$

Sei $\varphi : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ die Projektion auf g , jedoch nicht die orthogonale Projektion, sondern die Projektion parallel zur Geraden h .

Finden Sie die Matrix A von φ bzgl. der Standardbasis $\mathcal{B} : e_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, e_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$.

Lösung: Wählen wir einen Vektor e'_1 , der in Richtung von g und einen Vektor e'_2 , der in Richtung von h geht, so hat die Matrix von φ bzgl. \mathcal{B}' folgende Gestalt hat:

$$A' = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

Wir wählen in diesem Fall $e'_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$ und $e'_2 = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$. Mit der Transformationsformel in 6.1.4 ergibt sich $A = SA'S^{-1}$, wobei S die Transformationsmatrix ist. Hier gilt

$$S = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 1 \end{pmatrix},$$

und man berechnet

$$S^{-1} = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

Daraus folgt:

$$\begin{aligned} A &= \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \\ &= \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \\ &= \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ -1 & 2 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Aufgabe G25 (Orthogonale Abbildungen)

Betrachten Sie die Matrix

$$A := \begin{pmatrix} -\frac{3}{5} & \frac{4}{5} \\ \frac{4}{5} & \frac{3}{5} \end{pmatrix}$$

bzgl. der Standardbasis. Untersuchen Sie die Bilder der Standardbasisvektoren $e_1, e_2 \in \mathbb{R}^2$ und vermuten Sie, welche lineare Abbildung von A induziert wird.

Bestätigen Sie ihre Annahme, indem Sie eine geeignete Basis wählen und die Matrix bzgl. dieser Basis aufstellen und zurücktransformieren.

Hinweis: Was ist das Skalarprodukt der Spalten von A ?

Lösung: Das Skalarprodukt der Spalten von A ist 0, d.h. die Spalten bilden ein Orthogonalsystem und somit induziert A eine orthogonale Abbildung. Es bleiben also nur Drehungen und Spiegelungen. Bestimmen wir nun die Bilder der Standardbasisektoren, so erhalten wir

$$\begin{pmatrix} -\frac{3}{5} & \frac{4}{5} \\ \frac{4}{5} & \frac{3}{5} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\frac{3}{5} \\ \frac{4}{5} \end{pmatrix}$$

und

$$\begin{pmatrix} -\frac{3}{5} & \frac{4}{5} \\ \frac{4}{5} & \frac{3}{5} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{4}{5} \\ \frac{3}{5} \end{pmatrix}.$$

Zeichnen wir dies in ein Koordinatensystem ein, so sehen wir, dass eine Drehung ausscheidet, da eine Drehung die Orientierung von e_1 und e_2 erhält. Es muss also eine Spiegelung vorliegen. Da der Nullpunkt sich nicht ändert, muss es sich um eine Spiegelung an einer Ursprungsgeraden handeln (sonst wäre φ_A auch keine lineare Abbildung).

Die Gerade, an der gespiegelt wird ist die Winkelhalbierende zwischen dem Urbild- und dem Bildvektor, d.h. in unserem Fall

$$g = \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}.$$

Als Basis wählen wir nun

$$\mathcal{B} := \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}.$$

Bzgl. dieser Basis wird die lineare Abbildung durch die Matrix

$$[S]_{\mathcal{B}} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$$

induziert. Die Transformationsmatrix von der Standardbasis in Basis \mathcal{B} lautet

$$T = \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ 2 & 1 \end{pmatrix},$$

sodass

$$[S]_{\{e_1, e_2\}} = T[S]_{\mathcal{B}}T^{-1} = A$$

ist.