



Darstellende Geometrie II

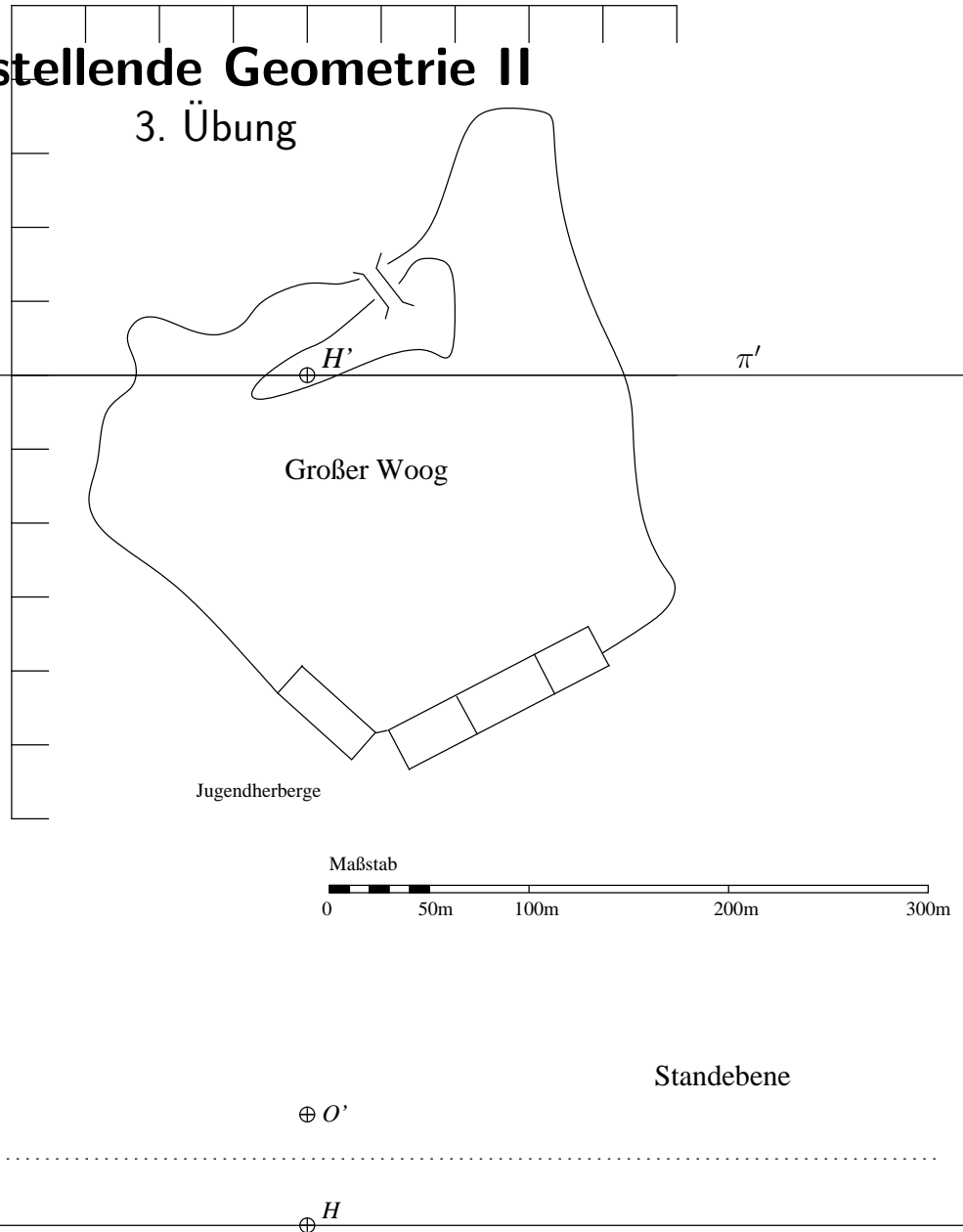
3. Übung

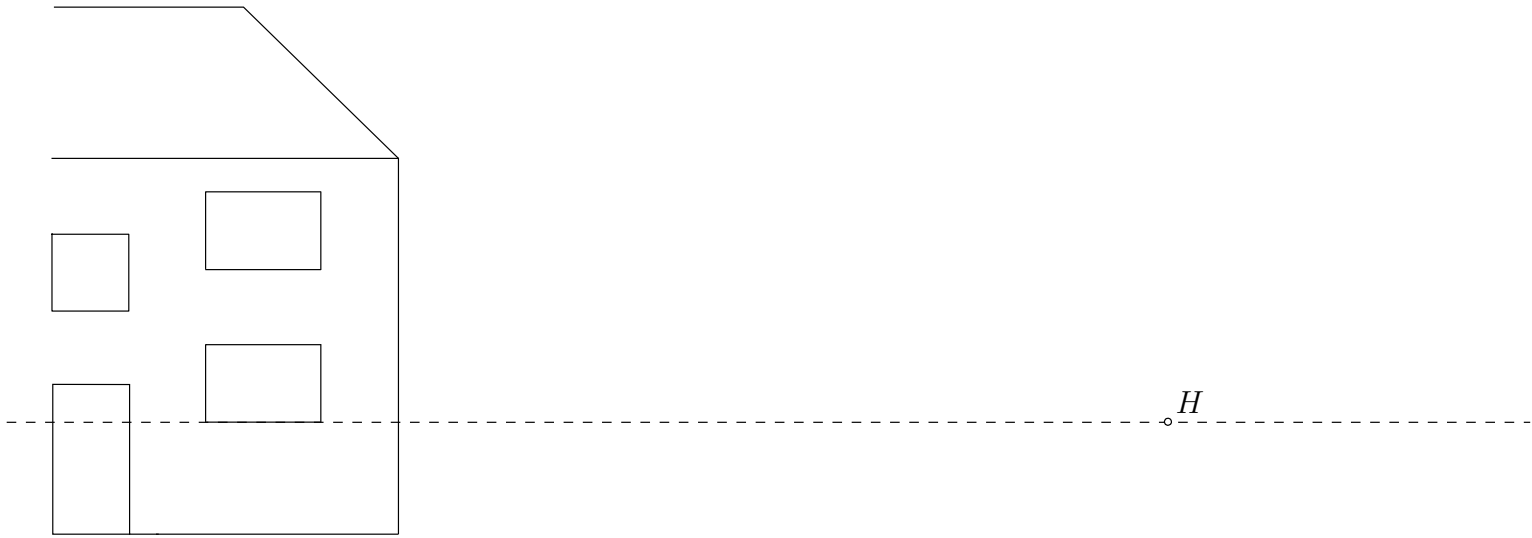
Bringen Sie zur
 nächsten Übung
 bitte Nadel und
 Faden mit!

Aufgabe 5 Distanzpunkte

Zeichnen Sie zur gegebenen Bildebene π und zum Augpunkt O das perspektive Bild des Großen Woogs und der an ihm liegenden Jugendherberge! Die Jugendherberge erscheint im Grundriss links unten als Rechteck; die anderen Rechtecke im Grundriss stellen Schwimmbecken dar. Der Betrachter befindet sich 100 m über der Seeoberfläche. Die Höhe des Gebäudes der Jugendherberge beträgt etwa 20 m.

Hinweis: Übertragen Sie mittels Distanzpunkten das vorgegebene Raster in Ihr Bild.





Aufgabe 6 Kellergrundriss

In Grund- und Aufriss ist ein Walm-
dachhaus gegeben, ferner der Hori-
zont h mit dem Hauptpunkt H (senk-
rechte Bildebene) sowie ein Distanz-
punkt D . Konstruieren Sie zunächst
die Fluchtpunkte der Traufkanten und
dann das perspektive Bild des Keller-
grundrisses zur Spurgeraden k . Der
Grundriss ist bereits so eingetragen,
dass Sie dies mittels des Distanzpunk-
tes D leicht lösen können. Zeichnen Sie
anschließend das perspektive Bild des
Gebäudes.

