



Darstellende Geometrie II

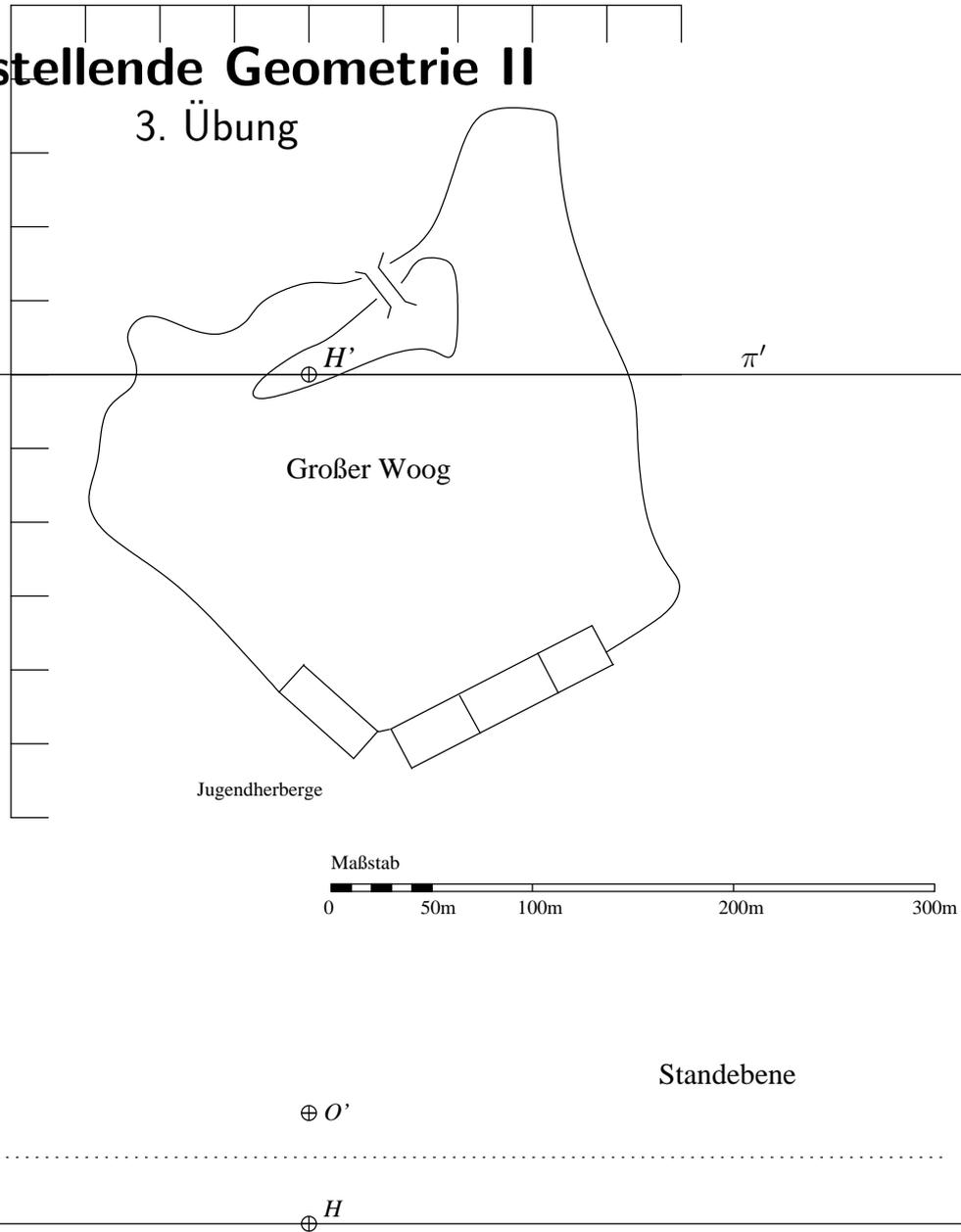
3. Übung

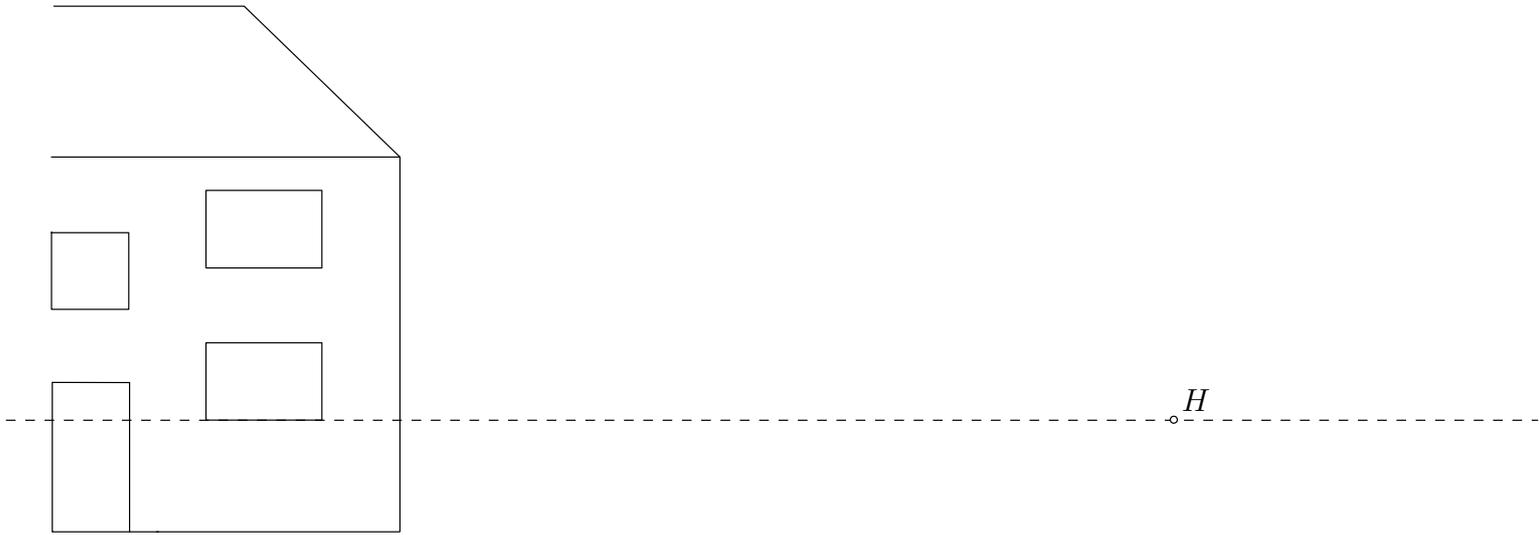
Bringen Sie zur
 nächsten Übung
 bitte Nadel und
 Faden mit!

Aufgabe 5 Distanzpunkte

Zeichnen Sie zur gegebenen Bildebene π und zum Augpunkt O das perspektive Bild des Großen Woogs und der an ihm liegenden Jugendherberge! Die Jugendherberge erscheint im Grundriss links unten als Rechteck; die anderen Rechtecke im Grundriss stellen Schwimmbecken dar. Der Betrachter befindet sich 100 m über der Seeoberfläche. Die Höhe des Gebäudes der Jugendherberge beträgt etwa 20 m.

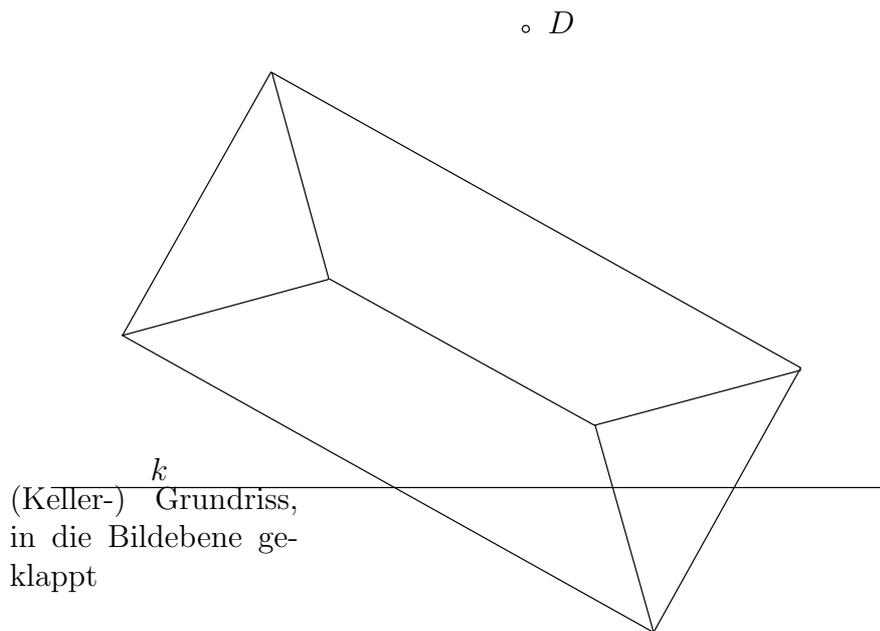
Hinweis: Übertragen Sie mittels Distanzpunkten das vorgegebene Raster in Ihr Bild.





Aufgabe 6 Kellergrundriss

In Grund- und Aufriss ist ein Walmdachhaus gegeben, ferner der Horizont h mit dem Hauptpunkt H (senkrechte Bildebene) sowie ein Distanzpunkt D . Konstruieren Sie zunächst die Fluchtpunkte der Traufkanten und dann das perspektive Bild des Kellergrundrisses zur Spurgeraden k . Der Grundriss ist bereits so eingetragen, dass Sie dies mittels des Distanzpunktes D leicht lösen können. Zeichnen Sie anschließend das perspektive Bild des Gebäudes.



(Keller-) Grundriss, in die Bildebene geklappt