

# Statistik I für Human- und SozialwissenschaftlerInnen

Ergänzung zu Zufallsvariablen

Prof. Dr. Michael Kohler  
Fachbereich Mathematik  
Technische Universität Darmstadt

`kohler@mathematik.tu-darmstadt.de`

# 1. Ein Beispiel

**Beispiel:** Student S. beschließt, seinen Lebensunterhalt durch Betreiben eines Glücksrads auf dem Münchner Oktoberfest aufzubessern.

Nach Drehen bleibt dieses rein zufällig auf einem von **64 Feldern** stehen. Bleibt es auf einem der **fünf braun gefärbten Felder** stehen, so erhält der Spieler einen Mohrenkopf (Wert **20 Cent**). Bleibt es auf einem der **beiden rot gefärbten Felder** stehen, so so erhält der Spieler eine rote Rose (Wert **3 Euro**). Und bleibt es auf dem **einzigen schwarzen Feld** stehen, so erhält der Spieler das Buch [Statistik - Der Weg zur Datenanalyse](#) von Fahrmeir, Künstler, Pigeot und Tutz, Springer 1998 (Wert ca. **25 Euro**). Auf den 56 übrigen weißen Feldern wird kein Gewinn ausgegeben.

Wie modelliert man den zufälligen Gewinn stochastisch ?

## 2. Zufallsvariablen

Wir beschreiben Zufallsexperimente mit zufälligem Ergebnis  $X(\omega) \in \mathbb{R}$  durch Festlegung von

$\mathbf{P}[X \in B] =$  Wk., dass zufälliger Ergebnis  $X(\omega)$  in  $B$  liegt

für  $B \subseteq \mathbb{R}$ .

## Im obigen Beispiel:

Hier nimmt  $X$  nur endlich viele Werte an, nämlich nur die Werte 0, 20, 300 und 2500 (in Cent). Wir bestimmen

$$\mathbf{P}[X = x]$$

für jeden dieser Werte:

**Für  $x = 300$ :**  $X$  nimmt den Wert 300 an, wenn das Glücksrad auf einem der 2 roten Felder stehenbleibt. Dass genau eines der beiden roten Felder von den insgesamt 64 Feldern auftritt, kommt mit Wk.  $2/64$  vor. Daher gilt:

$$\mathbf{P}[X = 300] = \frac{2}{64}.$$

Analog bestimmt man

$$\mathbf{P}[X = 0] = \frac{56}{64}, \mathbf{P}[X = 20] = \frac{5}{64} \text{ und } \mathbf{P}[X = 2500] = \frac{1}{64}.$$

Für alle anderen Werte  $x \in \mathbb{R}$  gilt  $\mathbf{P}[X = x] = 0$ . Wir setzen dann z.B.

$$\mathbf{P}[X \in \{20, 2500\}] = \mathbf{P}[X = 20] + \mathbf{P}[X = 2500] = \frac{5}{64} + \frac{1}{64} = \frac{6}{64}.$$

Allgemein:

$$\mathbf{P}[X \in B] = \sum_{k \in \mathbb{N}_0 \cap B} \mathbf{P}[X = k] = \sum_{k \in \{0, 20, 300, 2500\} \cap B} \mathbf{P}[X = k]$$

für  $B \subseteq \mathbb{R}$ .

Formal ist  $X$  eine sogenannte **Zufallsvariable**, die definiert werden kann wie folgt:

Wir beschreiben das Drehen am Glücksrad durch einen Laplaceschen W-Raum  $(\Omega, \mathbf{P})$  mit

$$\Omega = \{1, 2, \dots, 64\} \quad \text{und} \quad \mathbf{P}(A) = \frac{|A|}{|\Omega|} \quad (A \subseteq \Omega).$$

Hierbei ist  $\omega \in \Omega$  die Nummer des Feldes, auf dem das Glücksrad stehenbleibt. Die Felder 1 bis 5 seien braun, die Felder 6 und 7 seien rot, Feld 8 sei schwarz und die Felder 9 bis 64 seien weiß.

Der bei Auftreten von Feld  $\omega$  ausgezahlte Gewinn ist gegeben durch

$$X(\omega) = \begin{cases} 20 & \text{für } \omega \in \{1, \dots, 5\} \\ 300 & \text{für } \omega \in \{6, 7\} \\ 2500 & \text{für } \omega = 8 \\ 0 & \text{für } \omega \in \{9, 10, \dots, 64\}. \end{cases}$$

Die Wahrscheinlichkeit, dass  $X(\omega)$  in der Menge  $\{20, 2500\}$  landet, wird dann festgelegt gemäß

$$\begin{aligned}\mathbf{P}[X \in \{20, 2500\}] &= \mathbf{P}(\{\omega \in \Omega : X(\omega) \in \{20, 2500\}\}) \\ &= \mathbf{P}(\{1, 2, 3, 4, 5, 8\}) = \frac{6}{64}.\end{aligned}$$

Allgemein: Die Wahrscheinlichkeit, dass  $X(\omega)$  in einer Menge  $B \subseteq \mathbb{R}$  landet, wird dann festgelegt gemäß

$$\mathbf{P}_X(B) := \mathbf{P}[X \in B] := \mathbf{P}(\{\omega \in \Omega : X(\omega) \in B\})$$

**Bezeichnung:**  $\mathbf{P}_X$  heißt **Verteilung** der Zufallsvariablen  $X$ .

Oben gilt:

$$\mathbf{P}[X \in \{20, 2500\}] = \frac{6}{64} = \mathbf{P}[X = 20] + \mathbf{P}[X = 2500].$$

Allgemein kann man zeigen:

$$\mathbf{P}[X \in B] = \sum_{k \in \{0, 20, 300, 2500\} \cap B} \mathbf{P}[X = k]$$

für  $B \subseteq \mathbb{R}$ .



Die Abbildung  $X$  oben ist ein Beispiel für eine sogenannte **diskrete Zufallsvariable**. Häufig auftretende weitere Beispiele dafür sind:

1. Seien  $n \in \mathbb{N}$  und  $p \in [0, 1]$ . Eine  **$b(n, p)$ -verteilte Zufallsvariable** ist eine diskrete Zufallsvariable  $X$ , die mit Wahrscheinlichkeit Eins nur Werte aus  $\{0, 1, \dots, n\}$  annimmt und für die gilt:

$$\mathbf{P}[X = k] = \binom{n}{k} p^k (1 - p)^{n-k} \quad \text{für } k \in \{0, \dots, n\}.$$

2. Sei  $\lambda \in \mathbb{R}_+$ . Eine  **$\pi(\lambda)$ -verteilte Zufallsvariable** ist eine diskrete Zufallsvariable  $X$ , die mit Wahrscheinlichkeit Eins nur Werte aus  $\mathbb{N}_0$  annimmt und für die gilt:

$$\mathbf{P}[X = k] = \frac{\lambda^k}{k!} \cdot e^{-\lambda} \quad \text{für } k \in \mathbb{N}_0.$$