



Lineare Algebra II für M, HLM, CSB, CS 6. Übung

Gruppenübungen

Aufgabe G12 Konfigurationen

Gegeben seien zwei Mengen von jeweils n Vektoren im \mathbb{R}^3 , welche eine (n_4) -Punkt-Geraden-Konfiguration in der projektiven Ebene in homogenen Koordinaten beschreiben.

- Wie entscheiden Sie, welche der Mengen die Punkte, und welche die Geraden beschreibt?
- Was müssen Sie prüfen, um sicher zu sein, dass tatsächlich eine (n_4) -Konfiguration in der projektiven Ebene vorliegt? Geben Sie Anzahlen dazu an.

Hinweis: Stellen Sie eine Inzidenz-Matrix auf, die Punkte und Geraden in Beziehung setzt.

- Gibt es eine (10_3) -Konfiguration, die nicht mit der Desarguekonfiguration übereinstimmt?

Aufgabe G13

Gegeben sei der 4-dimensionale Einheitswürfel $\{(x_1, x_2, x_3, x_4) \in \mathbb{R}^4 : 0 \leq x_i \leq 1\}$.

- Schneiden Sie den Würfel mit der Hyperebene, welche durch den Normalenvektor $(1, 1, 1, 1)^t$ beschrieben wird und durch den Mittelpunkt des Würfels verläuft. Welcher Schnittkörper entsteht hierbei?
- Verschieben Sie nun die Hyperebene parallel. Wie verändert sich der Schnittkörper?

Hinweis: Überlegen Sie sich zunächst den 3-dimensionalen Fall.

Aufgabe H10 polare Körper (15 Punkte)

In dieser Aufgabe werden wir den polaren Körper eines 3-dimensionalen Würfels im 4-dimensionalen Raum ermitteln.

Gegeben Sei die Hyperebene $x_1 + x_2 + x_3 + x_4 = 2$ im \mathbb{R}^4 .

- a) Geben Sie die Ecken eines regulären 3-dimensionalen Würfels mit der Kantenlänge 2 an, der in der Hyperebene liegt und den Mittelpunkt $(\frac{1}{2}, \frac{1}{2}, \frac{1}{2}, \frac{1}{2})^t$ hat.

Hinweis: Betrachten Sie die 3 paarweise zueinander orthogonalen Vektoren zur Beschreibung der Kanten

$$v_1 = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}, v_2 = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \text{ und } v_3 = \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

- b) Jede quadratische Seite des Würfels spannt einen konvexen, 3-dimensionalen Kegel auf. Die affine Hülle dieses Kegels ist ein 3-dimensionaler Vektorraum, der durch den äußeren Normalenvektor beschrieben werden kann. Geben sie die 6 äußeren Normalenvektoren zu den Würfelseiten an.

Hinweis: Der Normalenvektor muß auf den Ortsvektoren der Ecken senkrecht stehen.

- c) Betrachten Sie nun die Ursprungsgeraden mit den Normalenvektoren aus b) als Richtungsvektoren. Bestimmen Sie die Schnittpunkte mit der Hyperebene $x_1 + x_2 + x_3 + x_4 = -2$.

Diese Schnittpunkte bilden die Ecken des zum Würfel polaren Körpers. Was für einen Körper bilden diese Punkte als konvexe Hülle?