



## Mathematik II für BI, WIBI, MaWi und GEO, Übung 3

### Gruppenübung

**G 7** Gegeben sind die folgenden Matrizen und der Vektor

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 2 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \end{pmatrix}, \quad \text{und} \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} 5 \\ 6 \\ 7 \end{pmatrix}.$$

- Berechnen Sie die inversen Matrizen  $A^{-1}$ ,  $B^{-1}$ ,  $(AB)^{-1}$ ,  $(BA)^{-1}$  und  $((A^3)^{-1}$ .
- Lösen Sie die linearen Gleichungssysteme  $Ax = b$ ,  $Bx = b$ ,  $(BA)x = b$ ,  $A^2x = b$  und  $(AB)x = 0$ . Benutzen Sie dazu Aufgabenteil a).

**G 8** Sei  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  die Projektion auf die  $y$ -Achse.

Sei  $g : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  die Drehung um den Ursprung mit dem Drehwinkel  $\pi/2$ .

Sei  $h : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$  die Abbildung mit  $h \left( \begin{pmatrix} x & y \end{pmatrix}^T \right) = 2x + 3y$ .

- Berechnen Sie die Matrizen  $A, B, C$  der linearen Abbildungen  $f, g, h$  bezüglich der kanonischen Basis.
- Was geschieht geometrisch in einem Koordinatensystem mit dem Vektor  $\begin{pmatrix} 1 & 1 \end{pmatrix}^T$  durch Hintereinanderausführung der Abbildungen  $f$  und  $g$ ? Betrachten Sie sowohl  $f \circ g$  als auch  $g \circ f$  und interpretieren Sie Ihre Beobachtung.
- Berechnen Sie die Matrix  $D$ , welche die lineare Abbildung  $h \circ f \circ g$  beschreibt und berechnen Sie

$$D \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \text{und} \quad (h \circ f \circ g) \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

**G 9** Gegeben seien die Vektoren

$$\vec{b}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \vec{b}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \quad \text{und} \quad \vec{b}_3 = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

- Zeigen Sie, dass die Vektoren  $\vec{b}_1, \vec{b}_2, \vec{b}_3$  eine Basis des  $\mathbb{R}^3$  bilden.

- b) Es seien  $\beta_1, \beta_2, \beta_3 \in \mathbb{R}$  die Koordinaten eines Vektors  $\vec{x} \in \mathbb{R}^3$  zur Basis  $L := \{\vec{b}_1, \vec{b}_2, \vec{b}_3\}$ , es gelte also  $\vec{x} = \beta_1 \vec{b}_1 + \beta_2 \vec{b}_2 + \beta_3 \vec{b}_3$ . Berechnen Sie zuerst die jeweiligen Koordinaten der Vektoren der Basis  $L$  bezüglich  $E$ . Geben Sie dann die Matrizen  $B$  und  $B^{-1}$  an, mit denen die gegebenen Koordinaten eines Vektors  $\vec{x}$  bezüglich der Basis  $L$  in die Koordinaten von  $\vec{x}$  bezüglich der kanonischen Basis transformiert werden können und umgekehrt.
- c) Gegeben sei der Vektor  $\vec{x} \in \mathbb{R}^3$  mit  $\vec{x}_E = (1 \ 2 \ 3)^T$  zur kanonischen Basis  $E$ . Berechnen Sie seine Koordinaten zur Basis  $L$  und zur kanonischen Basis  $E$ . Benutzen Sie dazu die Ergebnisse von b).

## Hausübung

**H 7** Gegeben seien folgende Vektoren

$$\vec{b}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \vec{b}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \vec{b}_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\vec{c}_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \vec{c}_2 = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \vec{c}_3 = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

- a) Zeigen Sie, dass  $B := \{\vec{b}_1, \vec{b}_2, \vec{b}_3\}$  und  $C := \{\vec{c}_1, \vec{c}_2, \vec{c}_3\}$  Basen des  $\mathbb{R}^3$  bilden.
- b) Es seien  $\beta_1, \beta_2, \beta_3$  die Koordinaten von Vektor  $\vec{x} \in \mathbb{R}^3$  zur Basis  $B$  und  $\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3$  seien die Koordinaten von  $\vec{x}$  zur Basis  $C$ . Geben Sie eine Matrix  $D$  an, die die Koordinaten von  $\vec{x}$  bezüglich  $B$  in Koordinaten von  $\vec{x}$  bezüglich  $C$  transformiert. Berechnen Sie  $D^{-1}$ . Welche Bedeutung hat  $D^{-1}$ ?
- c) Gegeben sei der Vektor  $\vec{x}_B$  zur Basis  $B$  mit den Koordinaten  $\beta_1 = 2, \beta_2 = -1, \beta_3 = 0$ , es gilt also  $\vec{x}_B = \beta_1 \vec{b}_1 + \beta_2 \vec{b}_2 + \beta_3 \vec{b}_3$ . Berechnen Sie die Koordinaten von  $\vec{x}_B$  bezüglich  $C$ .
- H 8** Sei  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  die Verschiebung des Vektors  $(x \ y)^T$  um den Wert  $x$  längs der  $x$ -Achse.  
Sei  $g : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  die Spiegelung an der Winkelhalbierenden  $\{(x, -x) | x \in \mathbb{R}\}$ .
- a) Bestimmen Sie die Matrizen der linearen Abbildungen  $f, g, f \circ g, g \circ f$  bezüglich der kanonischen Basis.
- b) Was geschieht geometrisch durch eine Hintereinanderausführung  $f \circ g$  mit dem Vektor  $\vec{x} = (2 \ 1)^T$ ?
- c) Finden Sie einen Vektor  $\vec{x}$  für den  $(f \circ g)(\vec{x}) = (g \circ f)(\vec{x})$  gilt.
- H 9** Wir betrachten in einem Koordinatensystem die Kurve  $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^2$ , die durch Drehung der Normalparabel um  $\pi/2$  entsteht. Uns ist die Normalparabel bekannt als die Menge aller Vektoren  $M := \left\{ (x \ y)^T \mid y = x^2, x, y \in \mathbb{R} \right\}$ . Berechnen Sie mit Hilfe einer Transformationsmatrix die Kurve  $f$ .