

i)

- Abgeschlossenheit:

$$A, B \in SL(n, K) \Rightarrow \det A = \det B = 1.$$

$$\det(A \cdot B) = \det A \cdot \det B = 1 \cdot 1 = 1 \quad \checkmark$$

- Assoziativität:

- klar, Matrix mult. ist assoz.

- Einselement e :

$$\det(\mathbb{1}_{n \times n}) = 1 \Rightarrow e \in SL(n, K)$$

- Inverses:

$\det(A) \neq 0 \Rightarrow A$ ist invertierbar.

Inverse $A^{-1} \in M_{n \times n}$

Frage liegt A^{-1} in $SL(n, K)$.

$$\text{Ja, denn } \det(\mathbb{1}) = \det(A^{-1}A) = \det(A^{-1}) \cdot \det(A) = \det(A^{-1}) = 1.$$

ii)

- Abgeschlossenheit:

A, B obere Dreiecksmatrix.

$$A \cdot B = C, \quad c_{ij} = \sum_k a_{ik} b_{kj} = 0 \text{ für } i > j, \text{ da}$$

$$\text{1. Fall: } i > k \Rightarrow \underbrace{a_{ik}}_{=0} b_{kj} = 0$$

$$\text{2. Fall: } k > j \Rightarrow a_{ik} \underbrace{b_{kj}}_{=0} = 0$$

- Assoziativität:

- klar, Matrix mult. ist assoz.

- Einselement e :

$$e = \mathbb{1}_{n \times n} \quad \checkmark$$

- Inverses: Verwende z.B. Invertierungsverfahren aus 603.
 \rightarrow klar \checkmark

(ii)

Abgeschlossenheit der Multiplikation:

$$a, b, c, d, a', b', c', d' \in \mathbb{Z}$$

$$\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} a' & b' \\ c' & d' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} aa' + bc' & ab' + bd' \\ ca' + dc' & cb' + dd' \end{pmatrix} \quad \# : P$$

- alle Einträge sind wieder in \mathbb{Z} , (\mathbb{Z} ist ~~additiv~~ ~~additive~~ Gruppe.)
additive

$$\det P = (aa' + bc')(cb' + dd') - (ca' + dc')(ab' + bd')$$

$$= aca'b' + ada'd' + bcb'e' + bdc'd'$$

$$- (aca'b' + bca'd' + adb'e' + bdc'd')$$

$$= ad(a'd' - b'e') - bc(a'd' - b'e')$$

$$+ a \cdot ca'b' - aca'b' + bcb'e' - bcb'e'$$

$$= 1.$$

Assoziativität: \checkmark klar.

• Einselement

$$E = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \in SL(2, \mathbb{Z})$$

• Inverse:

$$A \in SL(2, \mathbb{Z}) \quad \Rightarrow \quad \det A = 1$$

$$A^{-1} = \frac{1}{ad-bc} \begin{pmatrix} d & -b \\ -c & a \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} d & -b \\ -c & a \end{pmatrix} \in \underline{SL(2, \mathbb{Z})}$$