



06.12.2006

8. Übung

Geometrische Datenverarbeitung WS 2006/07

Aufgabe 29: [H]

a) Sei $\mathbf{f} = B^n \mathbf{P}$ eine Splinekurve in \mathbb{R}^d . Im Fall $\#j = n - 2$ gilt gemäß Aufgabe 25, dass $\mathbf{f}(\tau_j) = \mathbf{p}_{j-1}$. Überlegen Sie sich zunächst, dass die Kurve \mathbf{f} im Punkt τ_j aufgrund der lokalen Konvexe-Hülle-Eigenschaft im Allgemeinen einen Knick haben muss. Bestimmen Sie dann die Grenzwerte

$$\lim_{t \uparrow \tau_j} \mathbf{f}'(t) \quad \text{und} \quad \lim_{t \downarrow \tau_j} \mathbf{f}'(t)$$

und diskutieren Sie das Ergebnis (siehe Skript Seite 71, links unten).

b) Sei $\mathbf{f} = B^n \mathbf{P}$ eine Splinekurve in \mathbb{R}^d mit einfachen Knoten. Zeigen Sie: Im Fall eines $(n - 1)$ -fachen Kontrollpunkts $\mathbf{p}_{j-n+1} = \dots = \mathbf{p}_{j-1}$ gilt $\mathbf{f}(\tau_j) = \mathbf{p}_{j-1}$ und $\mathbf{f}'(\tau_j) = \mathbf{0}$. Überlegen Sie sich dann, dass die Kurve \mathbf{f} auf dem Intervall $[\tau_{j-1}, \tau_{j+1})$ aufgrund der Konvexe-Hülle-Eigenschaft im Allgemeinen aus zwei geradlinigen Segmenten besteht, die auf dem Kontrollpolygon durch $\mathbf{p}_{j-n}, \mathbf{p}_{j-1}, \mathbf{p}_j$ liegen und diskutieren Sie das Ergebnis (siehe Skript Seite 71, rechts unten).

Aufgabe 30: [H]

Gegeben seien zwei Splineräume S_{n^1, T^1} und S_{n^2, T^2} mit $D(T^1) = D(T^2)$.

a) Geben Sie einen Spliner Raum S_{n^+, T^+} mit möglichst wenigen Knoten an, sodass $f + g \in S_{n^+, T^+}$ für alle $f \in S_{n^1, T^1}$ und $g \in S_{n^2, T^2}$.

b) Geben Sie einen Spliner Raum S_{n^*, T^*} mit möglichst wenigen Knoten an, sodass $fg \in S_{n^*, T^*}$ für alle $f \in S_{n^1, T^1}$ und $g \in S_{n^2, T^2}$.

Aufgabe 31: [M]

a) Bezeichne $b_{j,h}^n$ den B-Spline der Ordnung n mit Knoten $\tau_\ell = \ell h$ und Träger $[\tau_j, \tau_{j+n}]$. Beweisen Sie mittels vollständiger Induktion die Beziehung

$$b_{j,2h}^n = 2^{1-n} \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} b_{2j+k,h}^n.$$

Hinweis: Verwenden Sie die Differenziationsformel.

b) Geben Sie einen Algorithmus $\{p_j\} \rightarrow \{q_j\}$ an, der den Übergang der Kontrollpunkte bezüglich Knotenabstand $2h$ zu Knotenabstand h beschreibt,

$$\sum_j b_{j,2h}^n p_j = \sum_j b_{j,h}^n q_j.$$

c) Diskutieren Sie die Spezialfälle $n = 3$ und $n = 4$.

Aufgabe 32: [P]

a) Schreiben Sie ein Matlab-Programm

$$[\tilde{\mathbf{P}}, \tilde{T}] = \text{KnotIns}(\mathbf{P}, T, \tau),$$

das zu einem gegebenen Spline $\mathbf{f} = B^n \mathbf{P}$ mit Knoten T die Kontrollpunkte des Splines $\mathbf{f} = \tilde{B}^n \tilde{\mathbf{P}}$ in der Darstellung bezüglich des Knotenvektors $\tilde{T} = T \cup \tau$ berechnet.

b) Schreiben Sie ein Matlab-Programm

$$[\tilde{\mathbf{P}}, \tilde{T}] = \text{KnotRem}(\mathbf{P}, T, i),$$

das zu einem gegebenen Spline $\mathbf{f} = B^n \mathbf{P}$ mit Knoten T die Kontrollpunkte des Splines $\tilde{\mathbf{f}} = \tilde{B}^n \tilde{\mathbf{P}}$ mit Knoten $\tilde{T} = T \setminus T(i)$ berechnet, der \mathbf{f} im folgenden Sinne approximiert: Wenn man in die Darstellung von $\tilde{\mathbf{f}}$ den Knoten $T(i)$ einfügt, dann ist die Abweichung zwischen den so erhaltenen und den ursprünglich gegebenen Kontrollpunkten minimal im Sinne der Euklidischen Norm. *Hinweis:* Verwenden Sie das Programm `KnotIns`, um eine Matrix I für das Knoteneinfügen aufzustellen.