

Vorbereitendes Übungsblatt zur Einf. in das wiss.–techn.
Programmieren mit Matlab

1. **Anmelden beim System:** Melden Sie sich beim System mit Ihrer Benutzerkennung und Ihrem Kennwort an.

Hinweis: Führen Sie folgende Schritte durch:

- a) Schalten Sie ggf. den **Monitor** ein und bewegen Sie die Maus.
- b) Es erscheint der Begrüßungsbildschirm und Sie werden nach Ihrer Benutzerkennung und dem Passwort gefragt.
- c) Geben Sie Ihre Benutzerkennung ein und betätigen Sie die Eingabetaste.
- d) Geben Sie Ihr Kennwort ein (die Eingabe erfolgt nicht sichtbar!).
- e) Nach kurzer Zeit erscheint die Arbeitsumgebung mit Kontrollpanel und Dateimanager.

2. **Ändern des Kennwortes:**

- a) Geben Sie nach der Eingabeaufforderung den Befehl `yppasswd` ein.
- b) Geben Sie nach der Aufforderung Ihr altes Kennwort ein.
- c) Denken Sie sich ein neues Kennwort aus. Es sollte 6–8 Zeichen und mindestens ein Sonderzeichen (Ziffer, Satzzeichen, etc.) enthalten. Groß- und Kleinbuchstaben werden unterschieden. Dieses Kennwort müssen Sie sich gut einprägen, denn nur mit diesem Kennwort können Sie sich später wieder beim System anmelden.
- d) Geben Sie dieses Kennwort ein (die Eingabe erfolgt wieder unsichtbar).
- e) Wiederholen Sie die Eingabe des Kennwortes.

3. Bearbeiten Sie mit dem Editor die Datei `elefant.txt` Ändern Sie den Text und üben Sie dabei folgende Funktionen:

- a) Löschen von Zeichen, Worten, Zeilen und Bereichen.
- b) Einfügen von Leerzeilen.
- c) Einruecken von Textzeilen mit der TAB-Taste.
- d) Kopieren und Verschieben von Textbereichen.
- e) Bewegen des *Cursors* (= *Schreibmarke*) innerhalb Ihrer Datei.
- f) Suchen sowie Suchen und Ersetzen von Textstücken.
- g) Abspeichern Ihrer Datei, Beenden des Editors und erneuter Editor-Aufruf.

4. a) Kopieren Sie die Datei `elefant.txt`. Der neue Name soll `mein_text` lauten.
- b) Benennen Sie die Datei `mein_text` in `datei1.txt` um.
- c) Löschen Sie die Datei `elefant.txt`.
- d) Legen Sie ein Unterzeichnis an.
- e) Kopieren Sie die Datei `datei1.txt` in das Unterverzeichnis. Der neue Name der Datei im Unterverzeichnis soll `elefant.txt` sein.

Hinweis: Am Ende Ihrer Sitzung beenden Sie zunächst Ihre Programme und melden sich beim System ab (Exit-Symbol mit der Maus anklicken).