

### 3. Übungsblatt Formale Grundlagen der Informatik I SS 2009

**(E3.1)**

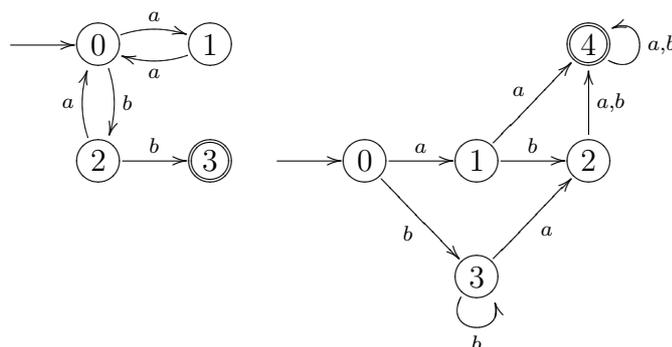
(a) Geben Sie NFA an, welche die von den regulären Ausdrücken

(1)  $a(ab)^*(a + b)$

(2)  $(a + b)^*(c + ab^*a)^*a(b + c)^*$

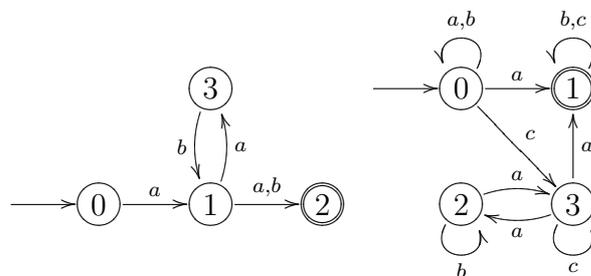
beschriebene Sprachen erkennen.

(b) Geben Sie reguläre Ausdrücke für die von folgenden Automaten erkannte Sprachen an:



**Musterlösung.**

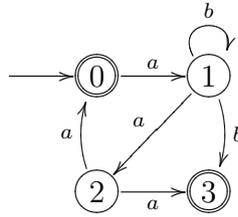
(a) NFA:



(b)  $(aa + ba)^*bb$  und  $aa(a + b)^* + ab(a + b)(a + b)^* + bb^*a(a + b)(a + b)^*$ .

**(E3.2)**

Betrachten Sie den NFA  $\mathcal{A}$



- (a) Bestimmen Sie einen regulären Ausdruck für  $L(\mathcal{A})$ .
- (b) Geben Sie einen DFA  $\mathcal{B}$  an mit  $L(\mathcal{B}) = L(\mathcal{A})$ .
- (c) Geben Sie einen Automaten an, der  $\Sigma^* \setminus L(\mathcal{A})$  erkennt.

**Musterlösung.**

- (a)  $(ab^*aa)^* + (ab^*aa)^*ab^*b$ .
- (b) Ein DFA für  $L$ :

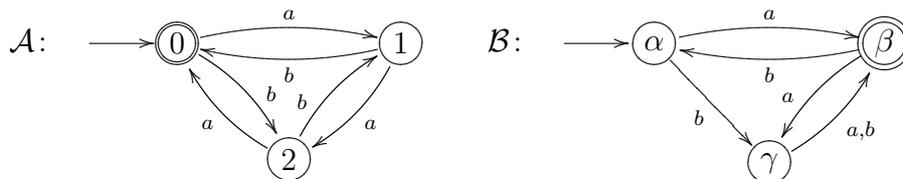
$\delta$	$a$	$b$
$\{0\}$	$\{1\}$	$\emptyset$
$\{1\}$	$\{2\}$	$\{1, 3\}$
$\emptyset$	$\emptyset$	$\emptyset$
$\{2\}$	$\{0, 3\}$	$\emptyset$
$\{0, 3\}$	$\{1\}$	$\emptyset$
$\{1, 3\}$	$\{2\}$	$\{1, 3\}$

Die akzeptierende Zustände sind  $\{0\}$ ,  $\{0, 3\}$  und  $\{1, 3\}$ .

- (c) Wir können den Automaten aus (b) nehmen und die akzeptierenden und nicht-akzeptierenden Zustände vertauschen.

**(E3.3)**

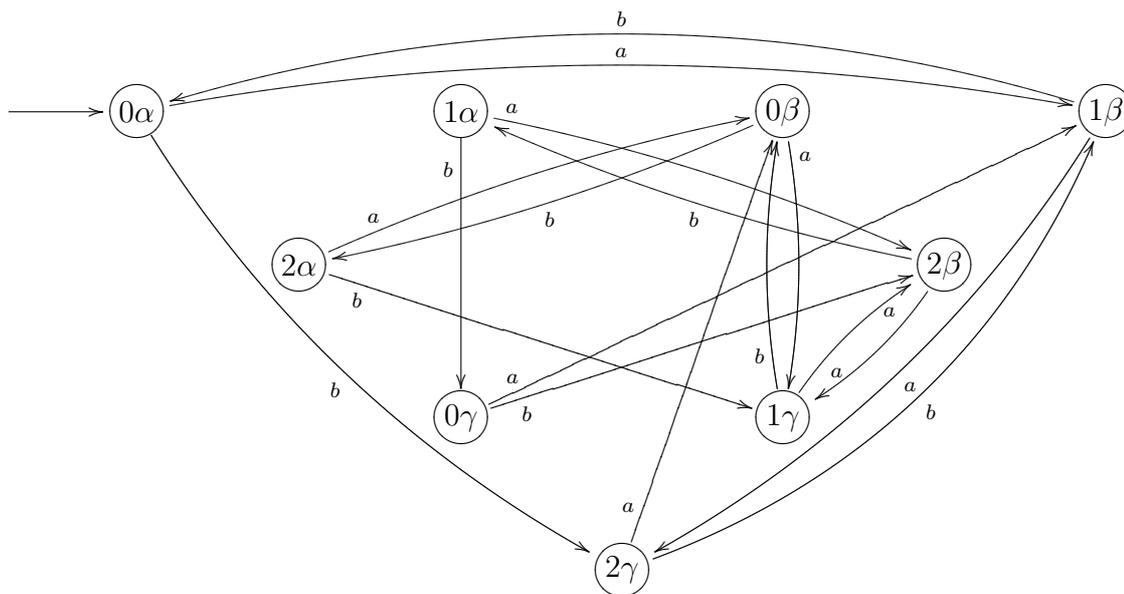
Wir betrachten die DFA



- (a) Bestimmen Sie mit Hilfe der Produktkonstruktion DFA für die Sprachen  $L(\mathcal{A}) \cap L(\mathcal{B})$  und  $L(\mathcal{A}) \cup L(\mathcal{B})$ .
- (b) Können Sie einen NFA für die Sprache  $L(\mathcal{A}) \cup L(\mathcal{B})$  konstruieren, der kleiner ist als der DFA aus (a)?
- Hinweis: Versuchen Sie, aus  $\mathcal{A}$  und  $\mathcal{B}$  direkt einen NFA zu konstruieren, ohne Umweg über die Produktkonstruktion.

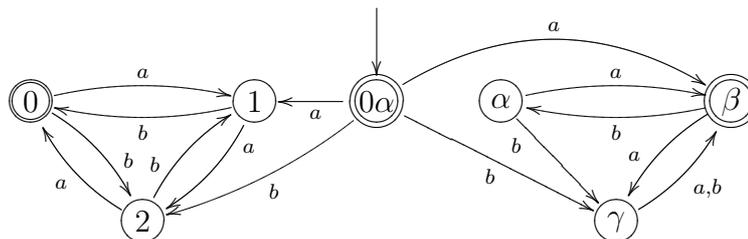
**Musterlösung.**

(a)



Für die Vereinigung nehmen wir  $0\alpha, 0\beta, 0\gamma, 1\beta, 2\beta$  als akzeptierende Zustände. Für den Durchschnitt ist  $0\beta$  der einzige akzeptierende Zustand.

(b) Wir führen einen neuen Startzustand ein.



**Hausaufgabe**

(H3.4)

Die *Umkehrung* eines Wortes  $w = a_1 \dots a_n \in \Sigma^*$  ist das Wort  $\tilde{w} = a_n \dots a_1$ . Für eine Sprache  $L \subseteq \Sigma^*$  definieren wir die *Spiegelsprache*

$$L^\sim := \{ \tilde{w} \mid w \in L \}.$$

Zeigen Sie per Induktion über den Aufbau regulärer Ausdrücke, daß es für jeden regulären Ausdruck  $\alpha$  einen regulären Ausdruck  $\beta$  gibt mit  $L(\beta) = L(\alpha)^\sim$ .

### Musterlösung.

Wir definieren eine Funktion  $f$  auf regulären Ausdrücken, so daß  $L(f(\alpha)) = L(\alpha)^\sim$ . Die Definition ist rekursiv:

$$\begin{aligned} f(\emptyset) &:= \emptyset, \\ f(a) &:= a, \quad \text{für } a \in \Sigma, \\ f(\alpha\beta) &:= f(\beta)f(\alpha), \\ f(\alpha + \beta) &:= f(\alpha) + f(\beta), \\ f(\alpha^*) &:= f(\alpha)^*. \end{aligned}$$

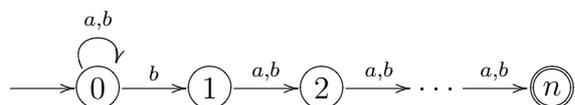
Es bleibt zu zeigen, daß  $f$  die gewünschte Eigenschaft hat. Wir beweisen sie per Induktion über den Aufbau regulärer Ausdrücke.

$$\begin{aligned} L(f(\emptyset)) &= L(\emptyset) = \emptyset = L(\emptyset)^\sim, \\ L(f(a)) &= L(a) = a = L(a)^\sim, \\ L(f(\alpha\beta)) &= L(f(\beta))L(f(\alpha)) = L(\beta)^\sim L(\alpha)^\sim = L(\alpha\beta)^\sim, \\ L(f(\alpha + \beta)) &= L(f(\alpha)) \cup L(f(\beta)) = L(\alpha)^\sim \cup L(\beta)^\sim = L(\alpha + \beta)^\sim, \\ L(f(\alpha^*)) &= L(f(\alpha))^* = (L(\alpha)^\sim)^* = (L(\alpha)^*)^\sim = L(\alpha^*)^\sim. \end{aligned}$$

## Knobelaufgabe

### (E3.5)

Betrachten Sie den folgenden NFA  $\mathcal{A}_n$ :



- Bestimmen Sie  $L(\mathcal{A}_n)$ .
- Zeigen Sie, dass es keinen äquivalenten DFA gibt mit weniger als  $2^n$ -Zustände.

## Musterlösung.

- (a)  $L(\mathcal{A}_n)$  ist die Menge von  $a/b$ -Folgen, an deren  $n$ -ter Position vor dem Ende ein  $b$  steht.
- (b) Nehmen wir an,  $\mathcal{Q}$  ist ein äquivalenter DFA mit weniger als  $2^n$ -Zuständen. Dann gäbe es einen Zustand  $q$  und zwei verschiedene Zeichenreihen  $x_1x_2 \dots x_n$  und  $y_1y_2 \dots y_n$ , sodass sich  $\mathcal{Q}$  nach dem Einlesen sowohl von  $x_1x_2 \dots x_n$  als auch von  $y_1y_2 \dots y_n$  im Zustand  $q$  befände („Schubfachprinzip“).

Da die Zeichenreihen verschieden sind, müssen sie sich an einer bestimmten Position unterscheiden; sei  $x_i \neq y_i$ . Angenommen (auf Grund der Symmetrie ohne Beschränkung der Allgemeinheit),  $x_i = b$  und  $y_i = a$ . Wenn  $i = 1$ , dann muss  $q$  sowohl ein akzeptierender Zustand als auch ein nicht akzeptierender Zustand sein, da  $x_1x_2 \dots x_n$  akzeptiert wird (das  $n$ -te Zeichen vor dem Ende ist  $b$ ) und  $y_1y_2 \dots y_n$  nicht. Ist  $i > 1$ , dann betrachten wir den Zustand  $p$ , in den  $\mathcal{Q}$  nach dem Einlesen sowohl von  $x_1x_2 \dots x_n a^{i-1}$  als auch von  $y_1y_2 \dots y_n a^{i-1}$  käme. Da  $x_i = b$  und  $y_i = a$ , müsste  $x_1x_2 \dots x_n a^{i-1}$  akzeptiert werden (das  $n$ -te Zeichen vor dem Ende ist  $x_i = b$ ) und  $y_1y_2 \dots y_n a^{i-1}$  nicht, d.h.  $p$  müsste ein akzeptierender und zugleich ein nicht akzeptierender Zustand sein.