



Lösungsvorschlag zum 4. Übungsblatt

GRUPPENÜBUNGEN

G10 Die zweite Ungleichung von System (1) ist redundant; man erhält sie durch Addition der beiden übrigen Ungleichungen. Somit wird durch die Systeme (1) und (2) das selbe Polyeder definiert.

- Behauptung: System (1) ist TDI.

Beweis:

Sei $c \in \mathbb{Z}^2$ beliebig. Nach Definition 2.29 müssen wir zeigen, dass

$$\begin{array}{ll} \min & 0 \\ \text{s. t.} & \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \end{pmatrix} \quad (*) \\ & y_1, y_2, y_3 \geq 0 \end{array}$$

von einem ganzzahligen Punkt y angenommen wird, sofern das Minimum endlich ist. Das obige Gleichungssystem (*) hat die Lösungen

$$\begin{pmatrix} c_2 \\ c_1 - c_2 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \lambda \in \mathbb{R}.$$

Somit ist das obige Optimierungsproblem lösbar, und es kann eine ganzzahlige Lösung angegeben werden.

- Behauptung: System (2) ist nicht TDI.

Beweis:

Wähle $c = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} \in \mathbb{Z}^2$. Betrachte

$$\begin{array}{ll} \min & 0 \\ \text{s. t.} & \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} \\ & y_1, y_2 \geq 0. \end{array}$$

Die eindeutige Lösung dieses Optimierungsproblems ist

$$y^* = \left(\frac{3}{2}, \frac{1}{2} \right) \notin \mathbb{Z}^2.$$

Also ist System (2) nicht TDI.

G11 Definiere

$$P_1 := \{x \in \mathbb{R}^n \mid a^T x \leq \alpha\}$$

und

$$P_2 := \left\{ x \in \mathbb{R}^n \mid \frac{1}{k} a^T x \leq \left\lfloor \frac{\alpha}{k} \right\rfloor \right\}.$$

Wir zeigen:

(i) $(P_2)_I \subseteq (P_1)_I$

- (ii) $(P_1)_I \subseteq P_2$
- (iii) $P_2 = (P_2)_I$.

• zu (i):

Es gilt $P_2 \subseteq P_1$ wegen $\frac{1}{k}a^T x \leq \lfloor \frac{\alpha}{k} \rfloor \Rightarrow a^T x \leq k \lfloor \frac{\alpha}{k} \rfloor \leq \alpha$. Damit gilt auch $(P_2)_I \subseteq (P_1)_I$.

• zu (ii):

Sei $x \in (P_1)_I$. Sei o. B. d. A x ganzzahlig.

Angenommen, $x \notin P_2$, also

$$\sum_{i=1}^n \frac{a_i}{k} x_i > \lfloor \frac{\alpha}{k} \rfloor.$$

Dann gilt

$$\begin{aligned} \lfloor \frac{\alpha}{k} \rfloor + 1 &\leq \sum_{i=1}^n \frac{a_i}{k} x_i \\ \Leftrightarrow \underbrace{k \cdot \left(\lfloor \frac{\alpha}{k} \rfloor + 1 \right)}_{> \alpha} &\leq a^T x \\ \Rightarrow a^T x &> \alpha. \end{aligned}$$

Widerspruch zu $x \in (P_1)_I$.

- zu (iii): Wir zeigen, dass jede minimale Seitenfläche von P_2 ganzzahlige Punkte enthält. P_2 ist ein Halbraum, also ist

$$F = \left\{ x \in \mathbb{R}^n \mid \frac{1}{k} a^T x = \lfloor \frac{\alpha}{k} \rfloor \right\}$$

die einzige minimale Seitenfläche von P_2 .

Nach Satz 2.27 gilt nun entweder

$$(1) \quad \exists x \in \mathbb{Z}^n : a^T x = \lfloor \frac{\alpha}{k} \rfloor$$

oder

$$(2) \quad \exists y \in \mathbb{Q} : ya \in \mathbb{Z}^n, y \lfloor \frac{\alpha}{k} \rfloor \notin \mathbb{Z}.$$

Wir zeigen, dass (2) nicht gilt.

Angenommen, es gibt ein $y \in \mathbb{Q}$ mit $y \lfloor \frac{\alpha}{k} \rfloor \notin \mathbb{Z}$. Dann gilt $y \notin \mathbb{Z}$, weil $\lfloor \frac{\alpha}{k} \rfloor \in \mathbb{Z}$. Dann ist aber $ya \notin \mathbb{Z}^n$ (wegen $a \in \mathbb{Z}^n$).

Also hat (2) keine Lösung, und folglich muss (1) gelten.

- G12** Die Menge $J := \{1, \dots, 27\}$ bezeichne die Positionen für die kleinen Würfel in dem großen Würfel. Zu jeder dieser Positionen führen wir eine Binärvariable b_j , $j \in J$ ein mit

$$b_j = \begin{cases} 1, & \text{falls Position } j \text{ von einem schwarzen Würfel besetzt ist} \\ 0, & \text{sonst.} \end{cases}$$

Mit der Menge $L := \{c_1, c_2, c_3 \mid c_i \in J, c_1, c_2, c_3 \text{ liegen in einer Linie}\}$ bezeichnen wir die Linien in dem großen Würfel. Es ist $|L| = 49$. Zu jedem $l = (c_{l,1}, c_{l,2}, c_{l,3}) \in L$ führen wir eine Binärvariable x_l ein mit

$$x_l = \begin{cases} 1, & \text{falls alle Würfel in Linie } l \text{ die selbe Farbe haben} \\ 0, & \text{sonst.} \end{cases}$$

Wir wollen die Anzahl der Linien, welche mit gleichfarbigen Würfeln besetzt sind, minimieren:

$$\min \sum_{l \in L} x_l$$

Folgende Nebenbedingungen müssen eingehalten werden:

- Es gibt 14 schwarze Würfel:

$$\sum_{j \in J} b_j = 14.$$

- Kopplung der x - an die b -Variablen: Besteht Linie l nicht nur aus Würfeln einer Farbe (d. h. $x_l = 0$), muss die Anzahl schwarzer Würfel in dieser Linie 1 oder 2 betragen, also $1 \leq \sum_{j \in l} b_j \leq 2$. Liegen in Linie l hingegen nur Würfel der selben Farbe, gilt $\sum_{j \in l} b_j \in \{0, 3\}$, also insbesondere $0 \leq \sum_{j \in l} b_j \leq 3$. In diesem Fall muss x_l auf 1 gesetzt werden.

Diese Bedingungen lassen sich wie folgt formulieren:

$$\forall l \in L : 1 - x_l \leq \sum_{j \in l} b_j \leq 2 + x_l.$$