

# Lineare Algebra 1

## 5. Übungsblatt



TECHNISCHE  
UNIVERSITÄT  
DARMSTADT

Fachbereich Mathematik

M. Schneider

Konstantin Pertschik, Daniel Körnlein

10.05.2012

### Gruppenübung

#### Aufgabe G16

Berechnen Sie das Inverse zu der Matrix

$$A = \begin{pmatrix} 4 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 2 \end{pmatrix}$$

#### Aufgabe G17

Zeigen Sie, dass für jede invertierbare Matrix  $A \in M_n(\mathbb{R})$ , auch  $A^T$  invertierbar ist und bestimme  $(A^T)^{-1}$ .

#### Aufgabe G18

Sei  $X = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \in M_2(\mathbb{R})$  ein beliebige  $2 \times 2$  Matrix.

Zeigen Sie, dass dann

$$X^2 - \text{Sp}(X) \cdot X + \det(X) \cdot E_2 = 0$$

gilt. Dabei ist

- $E_2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \in M_2(\mathbb{R})$
- $\det(X) = ad - bc \in \mathbb{R}$
- $\text{Sp}(X) = a + d \in \mathbb{R}$ .

### Hausübung

**Aufgabe H12** (Ein geometrisches Beispiel für ein lineares Gleichungssystem)

(5 Punkte)

In dieser Aufgabe soll der Mittelpunkt und der Radius eines Kreises bestimmt werden, auf dem die Punkte  $(-1, 3)$ ,  $(0, 4)$  und  $(4, -2)$  liegen.

Allgemein ist ein Kreis im  $\mathbb{R}^2$  gegeben durch eine Gleichung der Form

$$(x_1 - a)^2 + (x_2 - b)^2 = c \quad (1)$$

mit Konstanten  $a, b, c \in \mathbb{R}$  und  $c > 0$ .

- Welche geometrischen Größen des Kreises werden durch die Konstanten  $a, b$  und  $c$  beschrieben?
- Um die Konstanten  $a, b$  und  $c$  mit Hilfe eines linearen Gleichungssystems bestimmen zu können, muss man zunächst eine Umformung durchführen. Ausmultiplizieren der Gleichung (1) und Subtrahieren von  $a^2 + b^2$  ergibt die Gleichung  $x_1^2 - 2ax_1 + x_2^2 - 2bx_2 = c - a^2 - b^2$ . Setzt man nun noch  $\tilde{c} = c - a^2 - b^2$ , so erhält man die Gleichung

$$x_1^2 - 2ax_1 + x_2^2 - 2bx_2 = \tilde{c}. \quad (2)$$

Welche Bedingungen müssen nun für die Konstanten  $a, b$  und  $\tilde{c}$  gelten, damit die Gleichung (2) einen Kreis beschreibt?

- 
- (c) Berechnen Sie den Mittelpunkt und den Radius des Kreises durch die Punkte  $(-1, 3)$ ,  $(0, 4)$  und  $(4, -2)$  indem Sie die Werte in die Gleichung (2) einsetzen und das zugehörige Gleichungssystem lösen.

**Aufgabe H13** (Spur)

(5 Punkte)

Sei  $A = (a_{ij})_{1 \leq i, j \leq n} \in M_n(\mathbb{R})$  eine  $n \times n$  Matrix.

$$\text{Sp}(A) = \sum_{i=1}^n a_{ii}$$

bezeichnet die so genannte *Spur* der Matrix  $A$ .

- (a) Zeige, dass gilt: für alle  $A, B \in M_n(\mathbb{R})$  gilt:  $\text{Sp}(AB) = \text{Sp}(BA)$   
(b) Zeige, dass gilt: ist  $X \in M_n(\mathbb{R})$  invertierbar, dann gilt:  $\text{Sp}(XAX^{-1}) = \text{Sp}(A)$